

Conditions générales des sites Betclic

1. Introduction

1.1.

Ces Conditions Générales régiront votre accès et votre utilisation de la version française du site betclic.com que vous y accédez via les pages web en ligne ou par le biais d'un téléphone mobile, d'un smartphone ou d'une tablette (désigné comme le « Site »). Veuillez lire attentivement ces Conditions Générales avant d'utiliser tout ou partie du Site.

1.2.

Mangas Gaming Malta Limited est une compagnie enregistrée à Malte sous le numéro C 46185 et domiciliée à Tagliaferro Business Centre, Level 3, High Street c/w Gaiety Lane, Sliema, SLM 1551 ("Betclic", "Nous", "Notre", "Nos"). Mangas Gaming Malta Limited est une compagnie du groupe Betclic Everest Group.

1.3.

En relation avec nos produits Sport, Poker, Casino & Jeux en flash ou à télécharger.

1.3.1.

Betclic est licenciée et régulée pour fournir ses services sous les licences suivantes, délivrées par la Malta Gaming Authority (MGA), Building SCM 02-03, Level 4, SmartCity Malta, Ricasoli SCM1001, Malta. Ces licences nous autorisent à offrir des services de paris et de jeux en ligne sur le Site ("les Services") :

- i. MGA/CL2/1009/2014. Délivrée le 25 juillet 2014 ;
- ii. MGA/CL1/1010/2014. Operée en collaboration avec Netent Malta Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;
- iii. MGA/CL1/1011/2014. Operée en collaboration avec Microgaming Europe Limited and issued on the 25th July 2014;
- iv. MGA/CL1/1012/2014. Operée en collaboration avec PT Games Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;
- v. MGA/CL1/1013/2014. Operée en collaboration avec Nyx Digital Gaming Malta Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;
- vi. MGA/CL1/1014/2014. Operée en collaboration avec Play`N Go Malta Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;
- vii. MGA/CL1/1015/2014. Operée en collaboration avec Evolution Gaming Malta Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;
- viii. MGA/CL1/1092/2015. Operée en collaboration avec Thunderkick Malta Limited et délivrée le 24 novembre 2015 ;
- ix. MGA/CL1/1093/2015. Operée en collaboration avec Relax Gaming Limited et délivrée le 24 novembre 2015;
- x. MGA/CL1/1104/2015. Operée en collaboration avec YGGDRASIL Gaming Limited et délivrée le 24 novembre 2015 ;
- xi. MGA/CL3/1017/2014. Operée en collaboration avec PT Games Limited et délivrée le 25 juillet 2014 ;

1.3.2.

Notre produit Colossus est fourni par Colossussbets Limited (UK). Notre produit Colossus est licencié et régulé par la UK Gambling Commission sous le numéro de licence 000-031514-R-314905-001.

1.3.3.

Nos produits IGT Casino sont fournis par IGT (Gibraltar) Limited. IGT détient une licence de jeux à distance délivrée par le Gouvernement de Gibraltar et est régulée par Gibraltar Gambling Commissioner.

1.3.4.

Nos produits ISB Casino sont fournis par ISB TECHNOLOGY S.a.r.l. ISB TECHNOLOGY S.a.r.l. est licenciée par l'autorité gouvernementale roumaine des jeux en ligne (ONJN).

1.4.

Toute référence à « vous » et à « votre » se rapporte à vous, l'utilisateur du site.

1.5.

En cliquant « J'accepte » sur la page d'enregistrement vous acceptez avoir lu compris et être lié aux Conditions Générales d'Utilisation. Les Conditions Générales d'Utilisation incluent :

- i) ces Conditions Générales (incluant les Conditions Générales applicables au Mobile) ;
- ii) la page Respect de la Vie Privée & Cookies ;
- iii) toute Condition ou Règle en lien avec les promotions, bonus et offres spéciales qui peuvent s'appliquer de temps en temps ;
- iv) nos Règles de pari et de jeu (incluant, lorsque applicable, les Règles Officielles de la Maison du Poker, les Conditions spécifiques à certaines Promotions qui peuvent exister sur le Site de temps en temps et qui peuvent être spécifiées sur les pages web dédiées aux promotions spécifiques dans les sections pertinentes du Site) (Les "Règles du Jeu")

1.6.

Si vous n'êtes pas d'accord avec ces Conditions Générales, en tout ou partie, ou si vous ne souhaitez pas être lié par elles, vous devez quitter ce site immédiatement et le cas échéant, enlever tout logiciel qui a été téléchargé du site sur votre ordinateur sans tarder. Votre utilisation continue du Site constituera l'acceptation de ces Conditions Générales.

2. Changements des Conditions Générales

Nous nous réservons le droit de modifier nos Conditions Générales à tout moment. Tout changement significatif des Conditions Générales vous sera notifié par le biais d'une pop up à la prochaine connexion ou par tout moyen approprié (par exemple, par email ou par message sur le Site). Cependant, il reste de votre responsabilité de vérifier les Conditions Générales de temps en temps pour vous assurer que vous êtes en accord avec celles-ci et votre utilisation continue du Site sera la preuve que vous acceptez les modifications des Conditions Générales que nous aurions pu faire.

3. Interprétations

3.1.

Dans ces Conditions Générales, à moins que le contexte l'exige autrement :

3.1.1.

les références à ces Conditions Générales incluent des références à ces Conditions Générales modifiées, complétées et/ou remplacées de n'importe quelle façon, périodiquement ;

3.1.2.

dans le cas d'un conflit ou d'une incohérence entre ces Conditions Générales et les autres Règles de la page Respect de la Vie Privée et Cookies, ces Conditions Générales prévalent. Dans le cas d'un conflit ou d'une incohérence entre ces Conditions Générales et les Règles des Jeux, ces dernières prévalent ;

3.1.3.

les références aux articles ou aux subdivisions sont des références aux articles et aux subdivisions de ces Conditions Générales ;

3.1.4.

les titres des articles servent seulement de référence et n'affectent pas l'interprétation de ces Conditions Générales.

3.1.5.

les références aux « conditions de mises » incluent, si applicable, une référence aux « paris » et aux « mises » ;

3.1.6.

les références aux serveurs ou à « nos serveurs », le cas échéant, incluent une référence aux serveurs utilisés afin de fournir nos services ou le site ;

4. Ouverture et gestion d'un compte

4.1.

Pour effectuer un ou plusieurs paris sur le site, l'utilisateur doit ouvrir un compte Betclic (« Compte »). Vous pouvez demander l'ouverture d'un Compte en remplissant le formulaire de demande en temps réel sur la [page d'inscription](#). C'est uniquement lorsque vous avez rempli le formulaire d'inscription disponible sur la page d'inscription que vous êtes considéré comme détenteur d'un compte et que vous pouvez jouer en mode réel sur le site.

4.2.

En faisant une demande d'ouverture de Compte vous déclarez et garantisiez que :

4.2.1.

vous avez au moins dix-huit (18) ans pour souscrire aux Services, ou l'âge du consentement légal prévu par les lois qui vous sont applicables lors de votre utilisation du site. Vous comprenez que l'utilisation de nos Services n'est pas appropriée aux mineurs et que vous n'aiderez pas un mineur pour demander ou pour utiliser un Compte.

4.2.2.

vous vous conformerez à tout moment à ces Conditions Générales ;

4.2.3.

vous n'abuserez pas, par n'importe quel moyen ou manière, de tout paris ou jeux en ligne ou de toute offre de bonus ou de toute offre promotionnelle proposés par nous ;

4.2.4.

toute information fournie par vous, pour la demande d'un Compte, ou plus tard en liaison avec votre Compte (incluant mais ne se limitant pas au numéro de registre national, nom, pseudo, date de naissance, adresse postale, adresse email et numéro de téléphone) est complète, précise, à jour, non mensongère, et que vous nous informerez immédiatement en cas de changement d'une telle information ;

4.2.5.

vous avez accepté de recevoir des informations à propos de nos offres de bonus et toute information de Betclic ou de nos sous-traitants et partenaires. Si vous ne souhaitez pas être informé des offres de bonus ou de tout autres offres, vous pourrez vous désinscrire en suivant le lien et les étapes sur notre page [Respect de la Vie Privée & Cookies](#).

4.2.6.

vous comprenez qu'il existe un risque de perdre de l'argent en pariant ou en jouant à des jeux sur le site et que vous êtes entièrement responsable de toutes les pertes encourues.

4.2.7.

vous n'avez pas déjà de compte chez nous, n'avez pas eu votre compte suspendu ou clôturé par nous en accord avec nos Conditions Générales, ou n'êtes pas actuellement auto-exclu de notre site.

4.2.8.

le jeu doit rester une activité de divertissement. Vous ne devez pas avoir des espérances déraisonnables au sujet des gains que vous pouvez obtenir par le jeu. Vous reconnaissez et comprenez qu'une petite proportion de clients peut souffrir d'une addiction au jeu et peut avoir besoin de l'aide de professionnels afin de traiter et surmonter cette addiction. Nous avons conclu un partenariat avec Adictel (www.adictel.com) et nous y adressons les personnes qui, d'après nous, tireraient bénéfice du conseil et de l'aide de professionnels, ou à d'autres organisations honorables semblables. Reférez-vous à notre page "[Jeu Responsable](#)", dont le lien est disponible en bas de chaque page du site, pour vous familiariser avec les mesures concernant le jeu responsable prises par Betclic et pour obtenir la liste d'organisations qui susceptibles de vous aider.

4.2.9.

En acceptant ces Conditions Générales vous déclarez que la source de tous les fonds employés par vous sur le site n'est pas illégale et que vous n'utiliserez pas le site pour une activité illégale ou frauduleuse, incluant (sans caractère limitatif) le blanchiment d'argent tel que prévu par toute loi s'appliquant à vous. Vous déclarez également que vous ne placerez

pas de paris sur le Site sur les événements dans lesquels vous êtes impliqué que ce soit directement ou indirectement, ou des événements sur lesquels vous avez obtenu toute information d'une façon illégale ou non-éthique.

4.2.10.

Vous reconnaissez et comprenez que des poursuites pénales et/ou civiles peuvent être intentées contre vous et toutes autres personnes liées à votre participation dans une telle activité, et que nous nous réservons le droit de transmettre, à notre discrétion unique et sans vous en aviser, toute information aux autorités compétentes pour des investigations dans le cas où de telles activités sont suspectées ou reliées à votre compte. Notez par ailleurs que nous sommes en mesure de contacter toute autorité compétente dans le cas où nous suspicions des transactions et / ou des activités indiquant un éventuel blanchiment de capitaux. Vous renoncez à tout droit, de quelque nature que ce soit, qui pourrait vous être reconnu, en quelque lieu que ce soit, à raison de la communication des dites informations. En outre, nous nous réservons le droit de séquestrer tous les fonds dont nous pensons qu'ils sont liés à une activité illicite ou frauduleuse, sans avoir à justifier du motif de cette retenue.

4.3.

Vous ne pouvez pas ouvrir un Compte ni utiliser nos Services si vous, ou un membre de votre foyer, est ou a été, au cours des deux dernières années, notre employé ou un employé d'une société du groupe Betclic Everest. Dans le cadre de cet article 4.3, "employé" inclut les tiers entrepreneurs tels que des concessionnaires, des fournisseurs de logiciel, des prestataires, ou des associés, et toutes les personnes affiliés avec n'importe quelle membres du groupe Betclic Everest. Un "Membre du groupe Betclic Everest" se réfère à à toutes les entités que Betclic Everest Group SaS France détient en majorité dans sa holding.

4.4.

Vous ne pouvez pas demander ni ouvrir un Compte si vous agissez en tant que mandataire au nom de quelqu'un d'autre ou pour le Compte ou au profit d'un tiers.

4.5

Nous nous réservons le droit de clôturer un Compte et de conserver le solde de ce Compte lorsque nous avons une suspicion raisonnable que le Compte est utilisé ou contrôlé par une personne autre que la personne nommée comme le propriétaire du compte enregistré et/ou lorsque nous avons une suspicion raisonnable que le Compte est utilisé de manière frauduleuse ou en connexion avec un ou plusieurs affiliés marketing de Betclic Everest Group.

4.6

Comme il l'est indiqué dans le point suivant 4.7, les fonds déposés sur un Compte ne peuvent pas être transférés sur un autre Compte. Les jetons de Poker ne peuvent pas être transférés entre des comptes.

4.7

Vous ne pouvez détenir qu'un seul Compte chez nous, et nous nous réservons le droit de clôturer tous les Comptes multiples ouverts au même nom ou se rapportant à la même personne. À la seule discrétion de Betclic et dans le cas où nous considérons que les comptes multiples ont été ouverts par erreur, nous pouvons être d'accord pour créditer un des Comptes que vous avez ouvert avec nous avec les soldes des autres Comptes ainsi clôturés, hormis les jetons de poker. Si nous avons des raisons de croire que vous avez commis ou tenté de commettre une fraude, nous nous réservons le droit d'annuler toutes transactions, bonus ou promotions y afférent, sans préjudice de toute autre action. Dans ces Conditions Générales d'Utilisation, la "fraude" peut inclure un "abus de bonus". Les abus de bonus incluent, mais ne se limitent pas à, ouvrir plus d'un Compte dans le but d'obtenir plusieurs bonus ou bénéfices. Seul un compte peut être ouvert par personne, par adresse IP et/ou par ordinateur.

4.8

Vous ne laisserez pas de tiers utiliser votre Compte, et vous serez entièrement responsable de toutes les pertes provoquées par l'action d'un tiers sur votre Compte. Vous nous informerez immédiatement si vous suspectez qu'un tiers ait obtenu l'accès à votre Compte, et vous nous aiderez pleinement dans nos recherches en la matière.

4.9

Vous comprenez que les fonds déposés sur votre compte ne gagnent pas d'intérêt et que vous ne devez pas considérer Betclic comme toute forme d'institution financière ou bancaire.

4.10

Vous comprenez et acceptez que Betclic interdit l'utilisation de dispositifs robotisés, automatisés, mécaniques, électroniques ou autres pour prendre des décisions automatiques sur n'importe quel jeu ou pari du site, qu'une telle utilisation soit tentée ou effectuée par vous ou par un tiers. Si Betclic a des raisons fondées de soupçonner l'utilisation d'un tel dispositif sur le site, Betclic se réserve le droit d'annuler tout pari ou mise qui aurait pu être réalisé à l'aide d'un tel procédé, et / ou d'exclure un client de toute Promotion ou Jeu dans lequel un tel dispositif aurait pu être utilisé, et / ou de suspendre le Compte en question durant investigation et de clôturer le Compte à sa seule discrétion. Betclic considère l'utilisation de tels dispositifs comme une tentative de fraude et se réserve le droit, dans un tel cas, de ne pas rembourser le solde du Compte à la clôture de celui-ci et d'annuler tout paris ou jeux en cours.

4.11

Vous comprenez et acceptez que vous n'avez pas le droit d'utiliser de ressources externes qui pourraient vous fournir un avantage déloyal par rapport aux autres joueurs. Cela comprend mais ne se limite pas aux applications logicielles tierces comme des sites web, des bases de données sur site, des services d'abonnement et l'assistance de toute personne même si cette personne est aussi détentricrice d'un compte Betclic. Un "avantage déloyal" est défini par l'obtention ou la compilation de toute information à propos des joueurs de Betclic Poker autres que ceux que vous avez personnellement observés lors de votre propre activité de jeu. Betclic peut clôturer le compte et retenir le solde de ce compte pour tout joueur bénéficiant d'un avantage déloyal.

4.12

Betclic se réserve le droit de clôturer un compte, bannir un joueur et de retenir tous les fonds lorsqu'un joueur est raisonnablement suspecté d'être engagé dans des activités frauduleuses qui incluent, mais ne se limite pas à, l'utilisation de cartes de crédit volées ou falsifiées, le chip dumping, la contrefaçon, la collusion, la soumission de données ou documents contrefaits, volés ou inappropriés.

4.13

Vous comprenez et acceptez que nous ne garantissons pas, à quelque titre que ce soit, que votre utilisation du site est légale sur un territoire donné, et qu'il est de votre responsabilité de vous assurer de la légalité de vos actions. Nous ne pouvons pas fournir d'avis juridique quant à la légalité des jeux par Internet dans votre pays, ni ne pouvons accepter une responsabilité quelconque pour toute sanction imposée à vous par l'autorité compétente par suite de l'utilisation illégale de ce site. Nous vous recommandons de vérifier par vous-même de la légalité de notre site depuis le territoire où vous vous trouvez avant de tenter d'accéder et de jouer sur notre site.

4.14

Vous ne devez pas demander ni ouvrir un compte si vous êtes situé dans un territoire dans lequel la demande ou l'ouverture d'un Compte et/ou l'utilisation de nos Services est illégale ou contraire à la loi applicable (« Territoires interdits »). Il est de votre responsabilité de vous assurer que ce n'est pas le cas. Nous nous réservons le droit de suspendre immédiatement votre compte si nous découvrons que votre Compte a été ouvert ou utilisé dans un territoire interdit. Ceux-ci incluent la France, la Pologne, l'Italie, le Royaume-Uni, les États-Unis d'Amérique et tout autre juridiction dans laquelle nous n'opérons pas.

4.15

Un Compte ne peut être détenu que par un individu. Pour éviter tout doute, les comptes de société ne sont pas permis.

4.16

Mangas Gaming Malta Limited se réserve le droit, à tout moment, de transférer ou de licencier, sans notices préalables, les droits, les responsabilités et/ou l'opération des Comptes Betclic à une autre entité légale, sous réserve que Betclic garantisse sa responsabilité dans l'accomplissement du transfert.

5. Identification

5.1

Quand vous ouvrez un compte, et à tout moment lorsque vous avez un compte chez nous, vous acceptez que nous puissions :

5.1.1

vous demander la justification de votre identité, âge et origine des fonds et, même si votre Compte a été ouvert, le bloquer à notre discrétion à tout moment si nous ne sommes pas satisfaits de l'information fournie ou en cas de délai

dans la fourniture de l'information ;

5.1.2

vous demander une photo couleur récente de vous tenant vos papiers d'identité si nous avons des doutes sur l'identité réelle du détenteur du Compte ;

5.1.3

annuler et renvoyer toutes les mises placées et vous interdire de jouer jusqu'à ce que votre identité, âge et/ou l'origine des fonds aient été vérifiés de manière satisfaisante ;

5.1.4

clôturer votre compte et retenir vos fonds en cas de suspicion d'une activité frauduleuse incluant, mais ne se limitant pas à, la fourniture d'informations personnelles frauduleuses, la contrefaçon, la fourniture de documents financiers ou d'identités altérés ou volés, ou l'inscription de comptes multiples.

5.2

Betclic n'acceptera que des copies couleurs de vos papiers d'identité.

5.3

Vos documents doivent être envoyés à support@betclic.com ou via la page Documents de votre compte sur le Site (la connexion à votre compte est obligatoire). Nous vous recommandons de nous faire parvenir vos documents dès la création de votre compte.

5.4

Nous nous réservons le droit, à notre seule discrétion, de conduire des vérifications sur les informations fournies par nos joueurs pour nous assurer de la véracité des informations fournies, ainsi que le droit de demander des preuves supplémentaires concernant l'âge, la légalité de s'inscrire chez nous, le pays de résidence et tout autre information sur le joueur, à tout moment dans le futur.

6. Vos informations personnelles

6.1

Les informations personnelles que nous nous réservons le droit d'exiger pour l'enregistrement complet sont : prénom, nom de famille, civilité, date de naissance, adresse du domicile, email, numéro de téléphone, langue, devise, et n° de passeport ou de carte d'identité. Vous serez également tenu de fournir des coordonnées de login de votre choix, à savoir un nom d'utilisateur et un mot de passe. Il est de votre responsabilité de vous assurer que toutes les informations fournies par vous sur le formulaire d'inscription sont précises et à jour car il nous est demandé sous la législation applicable de vérifier les détails entrés par vous avec des documents d'identité et de paiements dans le but de vérifier votre identité. Vous pouvez accéder à votre compte et éditer certaines de vos informations personnelles, à tout moment dans la section « Mon Compte » du site ou en contactant le Service Clients. Vous pouvez également supprimer les détails d'une carte de crédit à tout moment, et/ou enregistrer une nouvelle carte. Le défaut d'information sur de tels changements entraînera le rejet des transactions par votre banque, caisse d'épargne ou émetteur de carte de crédit, et nous déclinons toute responsabilité en lien avec l'annulation de telles transactions en raison de votre manquement à nous fournir des détails personnels corrects. Il est également de votre responsabilité de protéger votre carte de crédit contre la perte ou le vol, et vous devrez entrer en contact avec le Service Clients immédiatement si votre carte est perdue ou volée. Veuillez noter qu'aucune modification ne peut être apportée à votre prénom, nom de famille et date de naissance fournie lors de l'enregistrement, à moins que vous nous fournissiez la preuve satisfaisante que ceux-ci, et tous les autres détails personnels, ont été légalement changés selon les lois du pays où vous résidez. De plus, une preuve de votre nouvelle adresse est demandée lors du changement de l'adresse originellement fournie lors de l'inscription. Par ailleurs, aucune modification relative au nom de l'utilisateur originellement entré lors de votre inscription ne pourra être ultérieurement effectuée.

6.2

Le nom d'utilisateur que vous choisissez ne doit pas être obscène, menaçant, raciste, offensant, péjoratif, diffamatoire ou en violation de la propriété intellectuelle ou d'un droit de propriété d'un tiers et si nous considérons, à notre unique et absolue discrétion, que le nom d'utilisateur choisi par vous est inadéquat nous nous réservons le droit de le rejeter et d'empêcher votre utilisation d'un tel nom d'utilisateur à tout moment et sans être tenu de vous en informer.

6.3

Après avoir créé un Compte chez nous, il vous sera demandé d'entrer votre nom d'utilisateur et mot de passe afin d'accéder à votre Compte et d'utiliser nos Services. Vos nom d'utilisateur et mot de passe ne doivent pas être révélés à des tiers et vous êtes seul responsable de toutes les actions qui ont lieu en raison de l'accès au Service par l'intermédiaire de vos nom d'utilisateur et mot de passe. Dans un tel cas, vous acceptez l'entière responsabilité d'autoriser un tel accès et de telles activités et, sans déroger à l'ensemble des autres règles d'indemnisation décrites ici, vous indemnisez et dégagez Betclic de toute responsabilité, et des dommages et conséquences découlant de ces utilisations. Tout manquement à ces Conditions Générales par quiconque à qui vous révélez votre mot de passe sera traité comme une infraction commise par vous.

6.4

Si vous oubliez votre mot de passe, ou que votre mot de passe devient, ou pourrait, d'après vous, devenir, connu d'un utilisateur non autorisé, vous nous en informerez immédiatement.

6.5

Après cinq entrées incorrectes consécutives d'une combinaison de nom d'utilisateur et de mot de passe, votre Compte sera temporairement suspendu pour des raisons de sécurité et nous exigerons que vous répondiez à la question de sécurité et/ou que vous nous envoyiez une pièce d'identité officielle avec photographie (copie de la carte d'identité, du passeport ou du permis de conduire) avant de le réactiver.

6.6

Nous nous réservons le droit de changer votre mot de passe et/ou nom de Compte à tout moment, à notre discrétion absolue, et nous vous informerons de toutes les modifications apportées en employant les coordonnées de contact que vous nous avez fournies.

6.7

Nous considérons que toute transaction effectuée, après la fourniture d'un nom d'utilisateur et d'un mot de passe corrects a été faite par le titulaire légitime, et est donc valide. Dans les limites permises par la loi, nous ne serons pas responsables des pertes enregistrées par vous en raison de l'utilisation non autorisée ou abusive de vos coordonnées personnelles. Pour nous protéger et vous protéger d'une éventuelle usurpation d'identité, nous nous réservons le droit de vous demander, à tout moment, la preuve satisfaisante de votre identité en nous fournissant une photo couleur (copie du passeport / carte d'identité/ permis de conduire / preuve d'identité gouvernementale en cours de validité), et/ou une copie de toutes cartes utilisées et/ou preuve d'adresse (facture de service ou relevé de compte récent/Relevé de carte bancaire). À défaut de nous produire les documents demandés, nous suspendrons votre Compte.

6.8

Nous utilisons des mesures de sécurité strictes pour protéger la sécurité de vos informations personnelles détenues par nous contre tout accès non autorisé. Vous êtes seul responsable de la sécurité de votre nom d'utilisateur, votre mot de passe et de toutes les actions qui ont lieu à partir de la fourniture de ces informations.

6.9

Vos informations personnelles sont strictement confidentielles et seront utilisées par nous et, en cas de besoin, par une ou plusieurs Sociétés sous-traitantes ou partenaire pour installer et gérer votre Compte, pour rassembler des profils de client et pour vous fournir l'occasion d'utiliser les Services disponibles sur le site. Si vous cliquez pour accepter de recevoir des offres de bonus et d'autres informations sur Betclic, nous pourrions également utiliser vos informations personnelles pour vous envoyer des emails de marketing direct, des lettres postales et des messages SMS concernant de nouveaux produits et/ou les offres que nous pensons intéressantes, offertes par nous ou par une autre société du Groupe. Vous recevrez de tels emails de marketing direct, des lettres par la poste et des messages SMS dès que vous aurez enregistré un Compte chez nous, même si vous n'avez placé aucun pari ou n'avez déposé aucun fonds sur votre Compte. Veuillez consulter notre [Règlement sur le respect de la vie Privée & Cookies](#) si vous souhaitez vous désinscrire. Si vous avez cliqué pour recevoir des offres commerciales de la part de partenaires sélectionnés par Betclic, vous recevrez de telles offres par email sauf si vous vous désinscrivez de ce service dans la section "Mes Newsletters" de votre Compte.

6.10

Nous nous réservons le droit de transmettre vos informations personnelles à des autorités si nous sommes dans l'obligation de le faire en vertu de toute loi, règlement, procédure, ordre des tribunaux ou requête gouvernementale, notamment dans le cadre de la détection et prévention des délits.

6.11

Des informations supplémentaires utilisées afin de fournir un service rapide et efficace sur le Site sont rassemblées par l'utilisation des cookies. Les informations supplémentaires au sujet de notre utilisation de vos informations personnelles peuvent être trouvées dans notre [Règlement sur le respect de vie Privée & Cookies](#).

7. Devises acceptés

7.1

Les transactions peuvent être effectuées sous plusieurs devises qui vous sont proposées lors de votre inscription. Vos transactions seront faites dans la devise que vous aurez ainsi sélectionnée à votre inscription, à moins que vous n'indiquiez une autre préférence lors d'un dépôt ou d'un retrait ultérieur. Nous nous réservons le droit d'effectuer des transactions sur notre site calculées dans diverses devises, et vous informons que nous appliquons le taux de la BCE à plus ou moins 15 minutes, comme indiqué par xe.com à la date à laquelle nous effectuons le règlement ou recevons le paiement. Vous reconnaissez que nous ne pouvons être responsable des éventuelles fluctuations de devises ou options de change. Nous nous réservons également le droit de suspendre le placement ou le paiement de paris effectués dans certaines devises, et de payer le solde sous la devise que vous aurez sélectionnée lors de votre inscription.

8. Dépôts et Retraits

8.1

Lorsque vous ouvrez un compte, nous vous demandons de faire un dépôt d'un montant minimum de dix (10) Euros (ou équivalent dans toute autre monnaie). Nous nous réservons le droit de modifier ce montant à tout moment et de le remplacer par un autre montant que nous jugeons approprié. Le montant minimal de dépôt vous est indiqué au moment où vous y procédez. Vous avez la possibilité d'effectuer des dépôts à tout moment par carte bancaire, ou tout autre système de paiement du type porte-monnaie électronique ou carte prépayée disponibles, le cas échéant, sur le Site. Certains moyens de paiement peuvent ne pas être proposés et ne pas être acceptés en fonction de la juridiction dans laquelle vous résidez. Ces différents modes de paiement vous sont indiqués lorsque vous cliquez sur « Crédit ».

8.2

Nous nous réservons le droit d'exiger des informations supplémentaires et des justificatifs concernant votre âge, identité et domicile à la suite de tout dépôt ou avant n'importe quel retrait, en particulier avant votre premier retrait, afin de prouver votre identité, avant que nous ne vous transférions les fonds. Nous nous réservons également le droit de demander de telles informations et une telle documentation (tel qu'un document d'identité, permis de conduire, relevé bancaire ou de carte de crédit) à propos de toute personne effectuant un dépôt sur votre compte. De telles informations et preuves nous permettront de vérifier que les données personnelles fournies pendant votre enregistrement correspondent à ce qui apparaît sur le document. Au cas où ces données seraient différentes, nous nous réservons le droit d'annuler les paris et les paiements litigieux, à moins que vous puissiez démontrer votre droit au solde de votre Compte, par quelque autre moyen que ce soit.

8.3

Les dépôts effectués sur votre Compte Betclic doivent être proportionnés à votre niveau de jeu. Donc, si à la discrétion de Betclic, il y a suspicion d'abus (par exemple lorsqu'un montant déposé n'a pas été utilisé pour un niveau approprié de jeu et que l'utilisateur a ensuite fait une demande de retrait en relation avec le montant déposé ou lorsque Betclic suspecte que vous abusez des fluctuations du taux de change), Betclic se réserve le droit à son absolu discrétion d'annuler les dépôts respectifs en partie ou en totalité, de se désister de tout coût qui peut en résulter et de clôturer le Compte Betclic définitivement. Betclic se réserve en plus le droit de demander et obtenir la preuve satisfaisante de dépôt et des copies supplémentaires d'identification personnelle dans de tels cas avant de traiter n'importe quelle demande de retrait, le traitement d'une telle demande sera entièrement à la discrétion de Betclic.

8.4

Il est de votre responsabilité de notifier immédiatement à notre service client si votre compte a été crédité par erreur. Si cela devait arriver, ces fonds ne sont pas utilisables. De tels fonds pourront être gelés et retenus par nous. Nous nous réservons le droit de retirer ces fonds et d'annuler toutes les transactions qui pourraient être placées avec, incluant les gains qui pourraient y être associés.

8.5

Sous réserve de l'article 8.2, 8.3 et 8.4, des fonds peuvent être retirés à tout moment, à l'exception des bonus que vous avez reçus et que vous n'avez pas totalement débloqués. Pour les règles concernant le déblocage des bonus, veuillez-vous rendre sous les sections "Promotions Sport", "Promotions Casino" et "Les Règles de la maison de l'univers Poker" de ces Conditions Générales, ainsi que les Conditions spécifiques à chaque promotion et qui sont disponibles sur les pages spécifiques à chaque Promotion.

8.6

Sous réserve de ces Conditions Générales, incluant sans limitation l'article 8.10, vous pouvez faire des retraits à partir de votre Compte jusqu'à ce que le montant de votre solde disponible soit nul.

8.7

En conformité avec notre politique anti-fraude, nous nous réservons le droit de payer n'importe quel retrait en tout ou partie, par l'intermédiaire des mêmes modalités de paiement que celles utilisées lors des dépôts effectués par vous. Si vous faites un dépôt par Neteller, le retrait consécutif de votre Compte, jusqu'à hauteur du montant déposé, doit aussi être fait par Neteller.

8.8

Nous nous réservons le droit d'appliquer des frais de gestion sur les retraits de faible valeur, ou sur tout retrait successif à moins de sept (7) jours. Si une taxe doit être appliquée à ce retrait, son montant vous sera précisé au moment du retrait et automatiquement déduite du solde de votre compte, ou au moment de la confirmation de la transaction. Ces frais peuvent également vous être appliqués en cas de retrait suite à un dépôt non utilisé. Le montant minimum de retrait peut dépendre du prestataire de paiement que vous utilisez pour procéder au retrait.

8.9

Les montants minimum et maximum de retraits effectués par carte de credit peuvent dépendre de votre prestataire de paiement, ou de la carte utilisée, et sont clairement affichés lors de votre retrait sur votre compte Betclic. Ces retraits ne peuvent être effectués qu'à partir de la carte de paiement enregistrée sur votre compte et avec laquelle vous avez déposé les fonds. Les retraits en espèces ou en cheque ne sont pas autorisés.

8.10

Si nous créditons une somme sur votre Compte lors d'une campagne promotionnelle, vous ne pouvez utiliser cette somme que pour des paris faits sur le site. Vous n'êtes pas autorisé à retirer ces sommes, sauf indication contraire dans le règlement de la campagne promotionnelle. Nous nous réservons le droit de reprendre ces montants si vous ne les employez pas pour passer un ou plusieurs paris sur le site au cours de la période spécifiée dans la promotion.

8.11

Betclic se réserve le droit de modifier les seuils et limites des dépôts et retraits, à sa seule discrétion et en fonction des lois applicables.

8.12

Veuillez noter que le détail de vos transactions est disponible dans la partie "Mon compte" de votre compte Betclic.

9. Frais de transaction

9.1

Des frais de gestion de 2% peuvent être appliqués aux dépôts réalisés par carte de credit d'un montant de moins de cent (100) Euros (ou équivalent dans une autre devise) en fonction de votre pays de résidence. Ce montant peut être réévalué à tout moment à notre libre discrétion et remplacé par un autre montant que nous jugerions approprié. Ces frais de gestion vous sont clairement indiqués au moment de la transaction.

10. Utilisation de votre compte

10.1

Votre compte est strictement personnel. Vous ne laisserez pas d'autres personnes employer votre compte, parier ou jouer via votre compte, ou l'utiliser pour accepter le paiement des gains, des bonifications ou des prix. En particulier, vous emploierez vos meilleurs efforts pour empêcher les mineurs et les autres personnes vulnérables sous votre garde

d'utiliser votre compte. Toute tentative par un mineur de s'inscrire et d'ouvrir un Compte, par un joueur d'aider un mineur à s'inscrire et à ouvrir un compte ou toute activité sur un compte par un mineur peut être reporté aux autorités juridiques locales.

10.2

Les paris sont valides seulement s'ils sont admis par nos serveurs. Jusqu'à l'acceptation du pari par notre serveur toute l'information concernant un pari ou un jeu constitue une simple invitation à jouer et/ou parier.

10.3

Tous les paris passés avec Betclic sont considérés placés et reçus à Malte. Tout contrat entre Mangas Gaming Malta Limited et le client est considéré comme passé à Malte.

10.4

Pour placer un pari vous devez avoir des fonds suffisants sur votre Compte. Les paris à crédit ne sont pas acceptés.

10.5

Seuls des paris placés depuis votre Compte seront acceptés et tous les gains que vous faites avec nos Services seront crédités sur votre Compte. Sous réserve de ces Conditions Générales vous pouvez faire des dépôts ou des retraits sur votre page « mon Compte ».

10.6

Nous nous réservons le droit de refuser ou limiter tous paris, à notre discrétion unique, pour quelque motif que ce soit. Si un pari est considéré ou déclaré nul par nous, les sommes déduites de votre Compte pour ce pari seront créditées à votre Compte.

10.7

Nous effectuerons des contrôles de sécurité de manière aléatoire et à notre seule discrétion. Vous acceptez que nous puissions vous demander des compléments d'informations lors d'un contrôle de sécurité et que nous puissions suspendre, clôturer votre compte ou retenir votre paiement jusqu'à ce que nous recevions les informations appropriées que nous vous avons demandées.

10.8

Tout Compte inactif comprenant un solde positif sera contrôlé régulièrement et nous essaierons de vous informer à l'adresse email que vous nous avez fait parvenir, des fonds restant détenus sur votre Compte. Si un Compte reste inactif (aucun jeu ni transaction) pendant une période de 12 mois ou plus, il sera classifié par nous comme "dormant" et des frais administratifs maximum de 5 € (ou équivalent en GBP, HUF, CZK, RON, SEK, NOK, BRL ou USD) par mois seront déduits de votre Compte ensuite. Vous recevrez une notification par email au moins trente (30) jours avant la 1ère déduction. Ces déductions pourront être consultables sur dans la section "Mon Compte" sous "Mes transactions". Les déductions cesseront si vous réactivez votre Compte mais les frais déjà prélevés ne seront pas remboursés. Vous pouvez réactiver votre Compte en faisant un ou plusieurs paris ou transactions incluant un retrait ou un dépôt valide. Vous êtes libre, à tout moment, de retirer tous les fonds auxquels vous avez droit et qui sont détenus par nous sur votre Compte.

10.9

Mangas Gaming Malta se réserve le droit de remettre tous les fonds restant d'un Compte Betclic, sur lequel aucune transaction/action de jeu n'a été effectuée lors des 30 derniers mois (compte inactif), à la Malta Gaming Authority (MGA) si malgré tous nos efforts, le détenteur du compte n'a pas pu être localisé. Dans tous les cas, des frais de fonctionnement seront retenus sur ce compte inactif. Les fonds remis à la MGA seront définitivement perdus et le Compte Betclic du joueur sera clôturé.

10.10

Nous nous réservons le droit de modifier, suspendre ou retirer l'utilisation de tous les services de pari et de jeu ou seulement certains d'entre eux, temporairement ou indéfiniment, à tout moment, sans avis ou compensation, sous réserve de respecter nos obligations réglementaires et de remplir tous nos autres engagements prévus par ces Conditions Générales.

10.11

Betclic se réserve le droit d'annuler tous paris s'il devient illégal ou s'il nous est impossible de valider le résultat de ce pari sous n'importe quelle législation ou juridiction.

11. Jouer gratuitement

11.1

Vous pouvez jouer au Casino Instantané et/ou au jeux gratuitement sur notre site en créant ou sans créer un Compte, et ce à tout moment, mais seulement s'il vous est légalement possible de jouer sur notre site avec de l'argent en ayant ouvert un Compte. Vous pouvez jouer au Live Casino et au Poker téléchargé gratuitement sur notre site, dès que vous avez créé un Compte.

12. Règles du Poker

12.1

Betclic Poker (notre service téléchargeable de Poker) vous est fourni sous le numéro de licence de jeu à distance MGA LGA/CL3/1017/2014, délivrée par la Malta Gaming Authority. Sous réserve du respect de ces Conditions Générales, le service que nous fournissons permet de télécharger le logiciel de Poker (le "Client Poker") sur votre système informatique et d'accéder au réseau iPoker. Votre utilisation de nos services et participation à un ou plusieurs jeux de Poker via le logiciel Poker est sujette aux Règles Officielles de la Maison disponible sur l'univers Poker du Site et à la Licence d'Utilisateur Final iPoker que vous devez accepter lors du téléchargement du logiciel.

12.2

D'autres détails sur les règles applicables au poker peuvent être trouvés dans les Règles Officielles de la Maison de Betclic Poker, sur le site. En jouant sur Betclic Poker, vous garantissez que vous vous êtes familiarisé avec les règles de chaque jeu auquel vous participez et reconnaissez que les règles des jeux sont disponibles sur le Site et/ou dans la section Aide du Logiciel Poker.

12.3

Lorsqu'un joueur transfère de la monnaie depuis et vers son compte Betclic Poker, des fractions de devises (moins de 0,01 \$) peuvent être dues pour chaque transaction du joueur à cause du calcul du taux de change. Le montant exact dépendra du taux de change. Betclic Poker sauvegarde ces fonds fractionnels pour le joueur et les maintient tout au long des sessions de poker. Betclic Poker crédite les comptes des joueurs lorsque ces fonds totalisent 0,01 dans la devise utilisée par le joueur.

13. Règles du Casino et des Jeux

13.1

Betclic Casino (notre service de casino sur le site) vous est fourni par :

- Net ENTertainment
- Microgaming
- PT Games
- Amaya
- Jadestone Network

Ci-après désignés comme "Nos Fournisseurs"

13.2

Nos Fournisseurs se réservent le droit, à leur entière discrétion, de faire des changements sur les jeux disponibles dans l'univers Casino et Jeux, et sur les taux de retour qui s'appliquent à ces jeux à tout moment. Le taux de retour de chaque jeu est disponible en cliquant sur la partie aide ou la section information (habituellement symbolisé par un point d'interrogation ou un "i" de chaque jeu. Il est de votre responsabilité de prendre connaissance des taux de retour s'appliquant à chaque jeu avant de placer vos mises ou paris.

13.3

Betclic n'accepte pas et décline toute responsabilité pour toutes les transactions faites vers et/ou depuis le produit Live Casino à l'exception des fonds qui sont payés vers et/ou depuis votre Compte Betclic lors de l'utilisation du produit Live

Casino en accord avec ces Conditions Générales d'Utilisation.

13.4

En jouant sur Betclic Casino, Betclic Live Casino et Betclic Jeux, vous reconnaissez vous être familiarisé avec les règles de chaque jeu auquel vous participez et reconnaissez que les règles des jeux sont disponibles sur le Site et/ou dans la section Aide de chaque jeu. Toutes les règles spécifiques des jeux forment une partie de ces Conditions Générales d'Utilisation.

13.5

Dans le cas où vous perdriez votre connexion internet durant un jeu, lors de votre reconnexion, le jeu reprendra au point où il était quand la connexion internet a été perdue. De plus, une connexion internet lente peut causer des dysfonctionnements sur votre activité de jeu qui pourront empêcher toute progression de jeu ou pari.

13.6

Si vous considérez qu'il y a une erreur dans les tables de paiement ou le logiciel du jeu, veuillez contacter notre Service Client à support@betclic.com.

13.7

Si nous suspectons que le but d'un ou plusieurs transferts faits par vous à partir de votre Compte vers notre Casino Instantané, notre Casino Téléchargé et/ou notre Live Casino est de jouer sur le cours des devises, nous nous réservons le droit de faire des ajustements sur votre Compte afin d'enlever tous les gains que vous auriez faits à partir de la fluctuation de la devise ou des devises concernées. Betclic ne peut être tenu pour responsable de toute perte ou risque financier dû aux fluctuations de devises durant le transfert de fond entre votre compte Betclic et nos Casinos et vous êtes responsable du transfert de fond vers votre compte Betclic lorsque vous avez fini de jouer au Casino.

13.8

Le montant maximum qu'un joueur peut gagner pour un pari simple sur nos jeux/mini-jeux de casino est de 500 000 € ou équivalent dans une autre devise. Les jackpots progressifs sont exclus de cette règle.

13.9

Tous les termes, conditions et règles concernant Colossus sont disponible sous l'onglet ' [Règles](#) ' de la page [Colossus](#). Il est de votre responsabilité de les lire et d'en accepter les termes avant de commencer à jouer à Colossus.

14. Impôts et Taxes

14.1

Les déclarations de paiement de tous les impôts et taxes applicables à tous les gains qui vous ont été attribués, et n'importe quels autres paiements effectués à votre profit sont votre responsabilité unique. Les gains ne peuvent pas être transférés, substitués ou rachetés.

14.2

Depuis le 01/07/2012, une taxe de 5% sur les mises de paris a été introduite en accord avec l'article 17 de la loi allemande sur les loteries et les paris.. La taxe sera appliquée aux clients dont la résidence permanente est située en Allemagne et qui sont en Allemagne au moment où le pari est placé. Nous déduisons donc cette taxe de 5% sur tous les gains (mises multipliées par les cotes). Les cotes sélectionnées pour un pari simple doivent être supérieures ou égales à 1,10. Betclic se réserve le droit de modifier la mise en place de cotes minimales n'importe quand et sans avertissement préalable. Cette taxe ne concerne pas les utilisateurs plaçant des paris depuis l'extérieur de l'Allemagne. Betclic peut utiliser des outils de géolocalisation pour s'assurer de votre localisation, peut conserver ces informations et les fournir aux autorités compétentes si nécessaires

15. Activités promotionnelles

15.1

En acceptant les prix et/ou gains pour un ou plusieurs jeux vous consentez irrévocablement à l'utilisation de votre nom d'utilisateur et/ou de votre prénom plus l'initiale de votre nom de famille à des fins publicitaires et promotionnelles sans

contrepartie additionnelle. Nous pouvons également vous contacter pour vous demander votre permission de montrer d'autres détails vous concernant, dans ce même cadre.

16. Suspension et clôture

16.1

Au cas où vous méconnaîtriez l'une des dispositions de ces Conditions Générales, nous nous réservons le droit, à tout moment, sans avertissement préalable, et sans préjudice de toutes procédures subséquentes qui peuvent être ouvertes, de suspendre ou clôturer votre Compte, vous refuser l'accès à l'ensemble ou une partie de nos Services, refuser en particulier d'accepter un pari ou des transactions, ou de retirer nos offres promotionnelles dans l'attente de la conclusion de toutes les procédures. Tout solde positif existant sur votre Compte pendant et/ou après la conclusion de toutes les procédures pourra être utilisé pour couvrir les dommages ou sommes dus par vous à notre profit.

16.2

Nous nous réservons le droit de coopérer entièrement avec la police et d'autres autorités, y compris le Gouvernement de Malte, la Malta Gaming Authority et l'European Sports Security Association ("ESSA"), en cas d'investigation sur toute activité illégale sur le site, y compris lorsque nous suspectons que vous placez des paris sur des événements auxquels vous êtes liés sous quelques formes que ce soit.

17. Résiliation

17.1

Nous et vous sommes autorisés à mettre un terme à cet accord à tout moment. Clôturer votre compte représente le terme de cet accord. Dans le cas d'une réactivation ou de la réouverture de votre compte par nous, ces Conditions Générales d'Utilisation gouverneront à nouveau votre accès et votre utilisation du site.

17.2

En cas de clôture à notre initiative :

17.2.1

Nous nous réservons le droit de clôturer votre Compte avec effet immédiat si nous pensons que vous avez commis, ou avez aidé quelqu'un d'autre à commettre une fraude ou infraction à ces Conditions Générales ou tout autre acte illégal, et nous nous réservons le droit de ne pas vous rembourser le solde figurant à votre Compte lors de la clôture.

17.2.2

Si nous décidons de vous restituer tout ou partie du solde sur votre Compte à l'heure de la clôture, vous êtes tenu de nous contacter à la réception de notre email vous informant de notre décision, et de confirmer que vous souhaitez retirer la somme mentionnée, à la suite de quoi les fonds vous seront renvoyés. Votre Compte sera clôturé.

17.3

En cas de clôture à votre initiative :

17.3.1

Les fonds de tout compte clôturé avec une balance positive ne seront pas retournés tant que vous ne nous avez pas envoyé une demande de retrait et fourni vos détails bancaires requis pour vous retourner les fonds. Vous pouvez clôturer votre Compte via le Site ou vous pouvez nous demander de clôturer votre Compte. Dans le cas où un Compte a été clôturé mais comporte des mises à venir ou en attente (tels que des paris sportifs), ces paris ne seront pas annulés et il est de votre responsabilité de contacter support@betclic.com pour arranger le transfert vers votre compte bancaire des gains résultant de tels paris lorsqu'ils seront validés.

17.4

À résiliation de ce contrat, par nous ou par vous, vous convenez et reconnaissez que (i) vos droits d'utiliser le logiciel, sous forme téléchargeable ou non, qui est notre propriété et/ou que nous avons créé, ou que nous utilisons en vertu de la licence et mis à votre disposition (« Logiciel ») se termineront immédiatement, et (ii) vous cesserez toute utilisation du Logiciel, et (iii) vous enlèverez et supprimerez de manière permanente le Logiciel de votre ordinateur, unités de disque dur, réseaux et de tout autre matériel de stockage.

17.5

À résiliation de ce contrat par nous ou par vous, sauf disposition contraire, et sous réserve de tous les droits ou obligations nés avant cette rupture, nous serons mutuellement déchargés de toute obligation l'un envers l'autre.

17.6

Votre Compte ne sera pas clôturé tant qu'il ne l'aura pas été par nous ou par vous comme spécifié ci-dessus.

18. Indemnités

18.1

Vous acceptez entièrement de nous défendre et indemniser (honoraires d'avocats y compris), ainsi que nos représentants, directeurs, agents et employés, outre toute société du groupe Betclic Everest (honoraires d'avocats y compris) et ses représentants, directeurs, agents et employés, à l'encontre de toutes action/demande en justice, réclamation, requête, ou plainte faite par un tiers et causée par, ou résultant d'une violation de votre part, à ces Conditions Générales ou à tous documents auxquels ces Conditions Générales font référence, ou d'une violation de votre part aux lois ou droits des tiers, ou de votre utilisation du site, ou de l'utilisation du site par une autre personne utilisant vos coordonnées personnelles (nom d'utilisateur et mot de passe) avec ou sans votre autorisation.

19. Jeu Responsable

19.1

Nous nous engageons à fournir une plate-forme sûre et responsable pour que nos clients emploient nos Services, et nous sommes soucieux d'aider nos clients qui sont devenus dépendants du jeu, ou que nous considérons comme pouvant le devenir, à faire face à leurs problèmes et à obtenir des conseils et l'aide dont ils ont besoin.

19.2

Nous offrons une variété d'outils pour vous aider à contrôler votre jeu, incluant les auto-exclusions temporaires et définitives, l'auto-exclusion par univers/produit et les limites de dépôts. Pour plus d'informations sur le jeu responsable et comment nos outils fonctionnent, veuillez-vous référer à notre page "[Jeu Responsable](#)" et cliquant sur le lien "Jeu Responsable" disponible en bas de chacune des pages du Site.

19.3

Si vous choisissez d'opter pour une auto-exclusion comme décrit dans l'article 19.2 ci-dessus, vous NE POURREZ PAS rouvrir votre Compte durant la période d'auto-exclusion. Dans un souci de Jeu Responsable, nous bloquerons l'accès à votre Compte pour une période minimum de 6 mois. Tout pari ou mise dont le résultat n'est pas déterminé au moment où l'auto-exclusion temporaire est mise en place sera, si applicable, payé lors de la réouverture de votre Compte. Aucun Compte bloqué par auto-exclusion ne pourra être rouvert avant la fin de la période d'auto-exclusion programmée.

19.4

Lors d'une demande d'auto-exclusion, vous acceptez de nous fournir vos informations personnelles complètes et véridiques, maintenant et dans le futur, pour que votre accès/utilisation du Site puisse être restreint. Si vous choisissez de vous auto-exclure, nous utiliserons tous les moyens raisonnables pour nous assurer que nous sommes en conformité avec votre auto-exclusion.

19.5

Aucun Compte bloqué par le recours à une auto-exclusion permanente ne peut être débloqué pendant cette période. Nous ferons de notre mieux pour vous assurer que si vous avez volontairement une auto-exclusion permanente de nos services, vous ne serez alors plus en mesure d'ouvrir un nouveau compte sur notre site. Toutefois, dans l'éventualité où vous parviendrez à ouvrir un nouveau compte à l'aide de fausses données ou par toute autre méthode de ce type, vous acceptez toute responsabilité en cas de pertes encourues suite à l'utilisation de nos services auxquelles Betclic ne pourra être tenu responsable. Dans le cas où nous constatons que vous avez utilisé des données erronées, ou tout autre moyen semblable pour ouvrir un compte sur notre site, nous nous réservons le droit de fermer immédiatement ce compte. Veuillez-vous référer à notre page [Jeu Responsable](#) pour plus d'informations détaillées à propos de l'auto-exclusion permanente ou temporaire et de tous les autres outils de Jeu Responsable proposés par Betclic.

19.6

Durant une période d'auto-exclusion, nous ne vous enverrons pas de communications marketing et nous n'accepterons aucun dépôt ni aucun pari de votre part.

19.7

Si vous portez votre addiction au jeu à notre connaissance nous ferons notre possible pour vous adresser à des cabinets ou praticiens dans le pays où vous résidez. Il s'agit de spécialistes des problèmes d'addiction au jeu.

19.8

Nous nous réservons le droit, à notre discrétion unique, de bloquer ou clôturer votre Compte et de vous restituer votre solde positif, si nous considérons que vous avez une addiction au jeu et que votre utilisation continue de nos Services porte préjudice à votre santé et bien-être. Sur demande de votre part, nous pouvons virer ces fonds sur un compte qui n'est pas sous votre contrôle.

19.9

'Reality Checks' est un outil vous permettant de surveiller votre activité de jeu. Lorsque cet outil est activé (depuis la section 'Mon Compte/Jeu Responsable' de votre compte Betclic), un message est affiché à un intervalle régulier de 60 minute et vous informant sur votre durée de jeu ainsi que des montants que vous avez dépensé et vous offrant l'option de vous déconnecter de votre jeu/compte. Veuillez noter que sur certains jeux spécifiques de certains fournisseurs, lorsque l'option 'Autoplay' est activée, l'outil 'Reality checks' pourrait ne pas pouvoir suspendre le jeu lorsque le message (pop-up) est affiché.

20. Droits de propriété intellectuelle

20.1

Tous les copyrights, marques déposées, brevets et d'autres droits de propriété intellectuelle sur n'importe quel matériel ou contenu (incluant sans limitation, logiciels, données, applications, information, texte, photographies, musique, bruit, vidéos, graphiques, logos, symboles, dessin-modèle et d'autres images de matériel ou mobiles) contenu dans le site (« Contenu ») nous appartiennent ou ont été concédés à notre profit par les propriétaires des droits d'usage en tant qu'élément du Service. Aucune utilisation de ce Contenu et des droits de propriété intellectuelle y afférents sans consentement écrit préalable et exprès du propriétaire n'est autorisée. Tous les droits sont expressément réservés.

20.2

En particulier, vous vous interdisez, en ce qui concerne le Contenu (en tout ou en partie), de vous engager dans des activités interdites énumérées ci-dessous (ensemble, les « Activités Prohibées ») :

20.2.1

de le vendre, céder, concéder sous-traiter ou conclure tout acte permettant aux tiers d'y accéder, sauf dans la mesure expressément permise ;

20.2.2

de le changer, l'éditer, le modifier, le restructurer ou l'adapter de n'importe quelle manière ;

20.2.3

de le copier, le redistribuer, procéder ou de tenter d'accéder au code source dans n'importe quel but ;

20.2.4

d'employer le site de façon illégale ou pour tout but illégal, ou de toute façon contraire avec ces Conditions Générales.

20.3

Si vous commettez une activité prohibée vous serez entièrement responsable de tous les dommages, coûts et dépenses en découlant.

20.4

Nous vous accordons un droit non-exclusif, non transmissible, non-cessible et personnel de regarder et utiliser le Contenu par l'intermédiaire de votre PC, téléphone mobile, ou tout autre dispositif d'accès, seulement pour des buts privés et non-commerciaux, et sous réserve de votre observation stricte de ces Conditions Générales.

20.5

Vous pouvez copier le Contenu sous une forme inchangée pour usage privé sur votre propre PC, téléphone portable ou tout autre dispositif d'accès, si, et dans la mesure où, une telle copie est exigée pour l'usage approprié de nos Services ou du Contenu et si une telle copie est autorisée par le propriétaire du copyright.

20.6

Vous nous informerez immédiatement si vous êtes au courant de l'utilisation non autorisée ou de la copie de n'importe quel Contenu ou n'importe quelle partie du site ou de n'importe quel accès non autorisé au site ou toute autre activité non autorisée, incluant mais non limitée à n'importe quelle Activité Prohibée en liaison avec les Services par toute personne (physique ou morale). Vous acceptez de nous fournir toute l'aide raisonnable pour toute recherche que nous effectuerons conformément aux informations que vous nous fournirez. Vous nous accordez une licence perpétuelle, irrévocable, gratuite, mondiale de reproduire, virer, modifier, adapter et/ou éditer n'importe quel Contenu fourni par vous à nous, par email ou autrement, sur le site, selon ce qui nous paraît opportun, sans vous en aviser, sauf mention contraire de votre part dans une telle communication.

21. Limitation de responsabilité

21.1

Rien dans ces Conditions Générales d'Utilisation ne limitera ou n'exclura la responsabilité de Betclic pour : a) la mort ou blessures sur personnes causés par sa négligence, ou la négligence de ses salariés, agents ou sous-traitants ; b) la fraude ou les déformations frauduleuses ; c) toutes clauses qui, pour des raisons légales, ne pourra pas être exclu par Betclic dans les juridictions applicables.

21.2

Sujet aux termes de la clause 21.1, Betclic ne pourra être tenu responsable pour :

21.2.1

toute perte ou dommage résultant de votre utilisation du site, y compris le cas échéant, les pertes ou dommages concernant la perte de chiffres d'affaires, le manque à gagner, l'interruption d'affaires, la perte d'information commerciales, ou autres pertes (même si vous nous avez avisé de la possibilité d'une telle perte) ;

21.2.2

toute perte ou dommage résultant directement ou indirectement de votre utilisation de tout lien à tout site Web contenu sur le site ;

21.2.3

tout retard ou interruption des Services, erreur dans l'information ou les services fournis (comme l'entrée et la transmission des données), toute perte ou corruption des données ainsi que les échecs des communication ou des lignes, toute transmission accidentelle de virus ou d'autres agents nocifs, toute utilisation non autorisée ou abusive de votre Compte ;

21.2.4

toute erreur logicielle ; ou

21.2.5

tout événement de force majeure.

21.3

À l'exception des limites exposées dans ces Conditions Générales d'Utilisation, toutes les garanties, conditions et autres termes impliqués par le statut ou la loi commune sont, dans la plus pleine mesure permise par la loi, exclus de l'Accord.

21.4

Les contenus des pages internet Betclic sont fournis "tels quels". Nous ne fournissons aucune garantie concernant l'exactitude, la fiabilité ou le contenu des pages. Nous nous réservons le droit de réviser les pages ou de retirer l'accès à ces pages à tout moment.

21.5

Bien que nous prenions toutes les mesures pour nous assurer que chaque logiciel et fichier téléchargé depuis le site ne contiennent pas de virus, vous ne pouvez pas vous garantir et nous ne garantissons pas que ce soit le cas. Dans le cas d'une suspension de tout ou partie des Services, nous restaurerons les Services dès que cela sera raisonnablement possible.

21.6

Nous pouvons temporairement suspendre tout ou partie des Services pour toute raison à notre seule discrétion. Nous pouvons, mais ne sommes pas obligé de, vous donner un préavis dès que cela sera raisonnablement possible.

22. Erreurs logicielles

22.1

En cas d'erreur logiciel ou de défaillance, qui est ou qui peut être mise en évidence par Betclic sur l'un de ses systèmes ou ceux fournis par l'un de ses fournisseurs, les paris ou les jeux seront annulés quelle que soit la plateforme (Sport, Casino, Jeux, Poker) en cause. Vous recevrez la somme complète de votre mise en rapport avec ce pari ou ce jeu. Betclic exclut, par la présente, toute nouvelle responsabilité pour une telle défaillance logicielle.

22.2

Toute utilisateur qui détecte une défaillance sur nos logicielles de paris et de jeux doit en informer Betclic aussitôt que la défaillance est découverte en contactant support@betclic.com.

22.3

Betclic peut prendre toutes les mesures nécessaires en cas d'abus par les clients lors de défaillances, incluant mais ne se limitant pas à, bloquer le compte Betclic concerné, geler les fonds, refuser et/ou annuler le paiement des gains résultant directement ou indirectement de cette défaillance. Si les fonds sont insuffisants sur le compte concerné, Betclic est autorisé à réclamer ou à s'approprier le montant en relation à tout gain payé mais résultant d'une erreur et qui sera considéré comme un montant dû par vous à Betclic jusqu'à son remboursement intégral.

23. Récupération des sinistres

23.1

Bien que l'on prévoie que le site fonctionnera à tout moment conformément à nos licences existantes, nous nous réservons le droit de transférer l'exploitation du site vers un autre territoire à tout moment et plus précisément vers nos serveurs de secours en cas de sinistre. Dans ce cas, et selon la structure du Groupe Betclic Everest existante, une ou plusieurs autres sociétés, situées sur d'autres territoires peuvent agir en tant qu'agent et nous fournir des services afin de s'assurer que le site reste disponible pour vous, sous réserve des dispositions de ces Conditions Générales et de conformité à toutes les licences.

24. Service Client et résolution de conflit

24.1

Vous devez nous contacter dans les 6 mois si vous avez la moindre question concernant une transaction, un dépôt, un retrait, le résultat d'un pari, ou si vous avez des questions ou avez besoin d'assistance. À notre seule discrétion, toute demande faite au-delà de ce délai de 6 mois pourrait ne pas être prise en compte. Toutes les communications entre le détenteur du compte et nos équipes sont susceptibles d'être enregistrées, pour des raisons de régulations, de sécurité ainsi que dans le but de former nos équipes.

24.2

Nous ne tolérerons aucun comportement insultant, abusif ou violent contre nos employés. Si nous considérons que vous vous comportez d'une telle façon, nous nous réservons le droit de suspendre et/ou de clôturer votre Compte, et/ou de prendre toutes les autres mesures appropriées.

24.3

Si vous avez une réclamation, prévenez le service client par email à support@betclic.com ou par livechat. Nous mettrons en œuvre nos meilleurs efforts pour résoudre rapidement le problème reporté.

24.4

Si pour quelque raison que ce soit, vous n'êtes pas satisfait de la résolution de votre réclamation par nous, vous pouvez effectuer un dépôt de plainte formel à la Malta Gaming Authority (MGA) via l'adresse email support.mga@mga.org.mt.

25. Service de vidéo en direct de Betclic

25.1

Le service de Vidéo en Direct de Betclic n'est accessible que depuis la Côte d'Ivoire (adresse IP ivoirienne) sur fr.betclic.com.

25.2

Le service de Vidéo en Direct de Betclic est un service gratuit. Pour y accéder, vous devez vous connecter à votre compte Betclic.

25.3

Pour utiliser le service de Vidéo en Direct de Betclic sur un match, vous devez soit avoir un pari en cours sur le match que vous souhaitez regarder, soit avoir un solde positif sur votre Compte Betclic.

25.4

En complément des règles édictées en 25.2, dans le cadre du tournoi de tennis de l'US Open, vous pouvez également accéder à l'un des matchs du tournoi si vous avez réalisé un pari lors des 24 dernières heures précédant la diffusion.

25.5

Betclic se réserve le droit de suspendre, remplacer ou retirer tout contenu du service de Vidéo en Direct de Betclic, à sa seule discrétion et sans vous en informer au préalable.

25.6

Spécifications techniques :

25.6.1

Nous vous recommandons d'utiliser une connexion internet (incluse dans un forfait) haut-débit pour pleinement profiter du service de Vidéo en Direct de Betclic.

25.6.2

Regarder de la vidéo en streaming sur internet consomme une grande quantité de bande passante. Betclic ne peut être tenu pour responsable des coûts de connexion que pourrait vous facturer votre fournisseur d'accès à internet, que ce soit à partir d'un ordinateur ou d'un appareil mobile.

25.6.3

Le service de Vidéo en Direct de Betclic est accessible avec l'ensemble des systèmes d'exploitation suivants : Windows XP, 7 et 7+/ Mac OS X.

25.6.4

Le service de Vidéo en Direct de Betclic est accessible avec, a minima, les versions des navigateurs internet suivants : Internet Explorer 7, Google Chrome 53, Mozilla Firefox 48, Opera 39 et Safari 9.

25.7

Responsabilités :

25.7.1

Le service de Vidéo en Direct de Betclic peut être diffusé avec un léger décalage dans le temps (généralement de l'ordre de quelques secondes). Quel que soit le préjudice lié à ce décalage, quand vous utilisez le service de Vidéo en Direct de

Betclic, Betclic ne peut être tenu pour responsable de ce décalage.

25.7.2

Betclic ne peut être tenu pour responsable de toute interruption, tout décalage inhabituel ou toute autre erreur du service de Vidéo en Direct de Betclic. En tout état de cause, Betclic ne peut garantir un niveau prédéterminé de qualité du service de Vidéo en Direct de Betclic, celui-ci dépendant, entre autres, de facteurs que Betclic ne peut maîtriser, y compris votre connexion internet.

25.7.3

Betclic ne pourra être tenu responsable de l'existence d'un éventuel préjudice, ou d'un quelconque dommage que vous pourriez subir ou que tout tiers ayant un contrat avec vous pourrait subir, ni d'une quelconque action en justice que vous devriez intenter ou que vous devriez subir, pouvant résulter de votre utilisation du service de Vidéo en Direct de Betclic.

25.8

Droits de propriété intellectuelle : Toutes les vidéos mises à votre disposition sur le service de Vidéo en Direct de Betclic sont réservées à un usage strictement personnel, et ne doivent en aucun cas être utilisées dans un cadre commercial ou être diffusées en public, que cet accès soit gratuit ou payant. En utilisant le service de Vidéo en Direct de Betclic, vous reconnaissez que toutes les vidéos sont intégralement protégées par des droits de propriété intellectuelle. Sans préjudice des poursuites que nous pourrions engager contre vous, nous nous réservons le droit de clore votre compte si nous devons constater ou raisonnablement suspecter que vous auriez utilisé le service de Vidéo en Direct de Betclic à des fins autres que personnelles.

26. Généralités

26.1

Nous pouvons reporter la mise en œuvre de nos droits en vertu de ces Conditions Générales sans pour autant y renoncer et sans les perdre.

26.2

Le fait de ne pas exercer nos droits issus des Conditions Générales ne constitue pas une renonciation générale à ces droits.

26.3

Nous ne serons pas responsables envers vous pour une non-exécution de ces Conditions Générales due à des circonstances hors de notre contrôle et à des cas de force majeure.

26.4

Ces Conditions Générales forment l'intégralité de l'accord conclu entre vous et nous au sujet de votre utilisation du Service et remplacent tous les accords précédents concernant le Service.

26.5

Si une partie de ces Conditions Générales est réputée nulle ou inapplicable, alors la disposition nulle ou inapplicable sera considérée remplacée par une disposition valide et applicable qui reflète le plus fidèlement possible l'intention de la disposition originale et le reste des Conditions Générales continuera à produire ses pleins effets.

27. Langue

27.1

La version en langue anglaise de ces Conditions Générales et de tout contenu du Site prime sur n'importe quelle autre version dans une autre langue, présente ou à venir.

28. Loi applicable

28.1

Ce contrat est régi par les lois de Malte, dont les juridictions sont exclusivement compétentes pour régler tout conflit qui en découle. Nous ne pouvons accepter de responsabilité en vertu des lois d'une autre juridiction.

29. Promotions

Promotions Sport

29.1

Vous pouvez être éligible pour participer aux programmes de bonus, dont les conditions, sommes et émissions seront à notre discrétion, et non transmissibles. N'importe quel bonus offert par nous (incluant mais ne se limitant pas au Bonus de bienvenue, le Freebet de bienvenue, le bonus parrainage, les cashback et les bonus gratuits) est limité à un bonus par Compte ce qui veut dire que vous ne pouvez pas obtenir plus d'une offre de bonus par utilisateur et par adresse IP, ordinateur, adresse de résidences, numéro de téléphone, carte de débit ou de crédit et/ou compte de e-paiement. Pour éviter toute confusion, une personne, qui a détenu un compte Betclic et a déjà été éligible ou a déjà obtenu un bonus de bienvenue, ne pourra pas recevoir un autre bonus de bienvenue sur n'importe quel autre compte détenu par elle dans le futur. Les paris gratuits ne peuvent pas être utilisés pour parier sur des paris combinés à moins qu'un premier dépôt ait été fait. En relation avec le bonus de bienvenue (qui peut être offert périodiquement), pour retirer ce bonus, le bonus (ou d'autres actions promotionnelles) reçu(s) doit avoir été parié six fois, sur un ou plusieurs paris sur au moins 3 paris, avec une cote minimum de 2,00. Pour retirer le bonus Betclic, ces paris doivent être gagnants sur un événement comportant au moins trois résultats potentiels. Si le montant du bonus est placé sur plus d'un pari, chaque pari doit être placé sur des marchés différents (c'est à dire sur différents type de paris sur un match ou un type de pari sur différents matchs).

29.2

Des conditions de mises s'appliquent à tous les bonus sauf indication contraire. Les bonus ne peuvent pas être retirés sauf si les conditions de mises associées sont remplies. Les clients doivent se référer aux clauses et articles ci-dessous et aux Conditions Spécifiques à chaque promotion ou programme d'offre de bonus sur les pages dédiées du Site.

Abus de bonus

29.3

Betclic offre des bonus et des entrées à une sélection de promotions en toute bonne foi aux joueurs qui utilisent ses services dans le seul but de se divertir et pour les récompenser de leur fidélité. Les freebets, bonus et entrées pour les promotions seront révoqués, retirés ou annulés pour tous les joueurs qui abusent de l'esprit de l'offre. Nous nous réservons le droit d'annuler une offre de bonus à tout moment en cas d'abus suspecté sur l'offre et de clôturer les comptes des joueurs incriminés avec effet immédiat. À sa seule discrétion, Betclic se réserve le droit de ne pas rembourser tout dépôt, solde ou gain sur les comptes ou un abus est suspecté. De plus, lorsqu'un terme de l'offre de bonus n'est pas respecté ou lorsque Betclic suspecte raisonnablement qu'une série de paris a été placée par un client ou un groupe de client qui, grâce au bonus ou au freebet, garantit un profit au client quel que soit le résultat, individuellement ou en tant que partie d'un groupe, Betclic se réserve le droit de réclamer le bonus et de réévaluer les cotes à son absolue discrétion, d'annuler les freebets et/ou d'annuler tout pari futur placé grâce au bonus ou au gain du bonus. Nous nous réservons le droit d'annuler un bonus donné suivant un dépôt effectué par vous si le dépôt n'a pas été utilisé pour placer un pari. Nous nous réservons le droit d'annuler un bonus et tous gains obtenus grâce aux paris placés avec le montant d'un bonus dans le cas où nous suspecterions qu'un abus de bonus a eu lieu. Betclic se réserve le droit de demander une preuve d'identité, d'âge, et de l'origine des fonds à tout moment, incluant avant de créditer votre Compte avec un bonus.

29.4

Pour des Comptes crédités avec un ou plusieurs bonus - vos mises seront prises dans un premier temps sur vos fonds retirables (vos fonds issus de dépôts ou de gains) puis ensuite sur vos fonds bonus. Si vous essayez de retirer le bonus juste après votre premier dépôt la bonification ne sera pas créditée et sera automatiquement annulée. Nous nous réservons le droit d'annuler un bonus et tous les gains réalisés en misant tout ou partie du montant du bonus sur un événement durant lequel nous suspectons qu'un abus de bonus a eu lieu. Veuillez noter que vous pourrez seulement recevoir ou tirer bénéfice des offres qui s'appliquent à votre pays de résidence. Tous les bonus (sauf le bonus cashback de bienvenue, lorsqu'il est offert) peuvent être utilisés sur tous les paris sportifs de notre Site. Betclic se réserve le droit de modifier le montant garantie des bonus ainsi que leurs devises en fonction du pays de résidence de l'utilisateur, à tout moment et pour n'importe quelle raison. Betclic se réserve le droit d'offrir un bonus spécifique à un client spécifique ou un groupe de clients, d'annuler une offre de bonus sans délai ni compensation, de changer les Conditions Générales d'Utilisations de l'offre de bonus et/ou de remplacer une offre de bonus par une autre, à sa seule discrétion et à tout moment.

Offre de parrainage de bienvenue

29.5

Sur fr.betclic.com, le bonus est réservé aux utilisateurs existants possédant un compte Betclic ("le parrain") et qui parraine pour l'ouverture d'un compte un collègue ou ami qui n'a pas, et qui n'a jamais eu, de compte Betclic (le filleul). Le parrain ne peut ni parrainer un membre de sa famille ni un collègue ou ami partageant la même adresse que lui ainsi que la même carte de crédit/débit, compte de paiement en ligne, adresse IP et/ou même ordinateur que lui. Dans le cas où Betclic suspecterait le parrain d'effectuer du spam, une large liste de distribution ou tout autre type d'abus pour parrainer de nouveaux utilisateurs, Betclic ne créditera pas le bonus au parrain. Betclic se réserve le droit d'imposer une limite sur le nombre d'invitations qu'un utilisateur peut envoyer dans un but de parrainage par jour. Quand cette limite est imposée, elle est communiquée sur la page parrainage. Betclic se réserve le droit de suspendre le compte du parrain si une enquête est en cours et de clôturer le compte. Betclic se réserve le droit de retirer le bonus au parrain et de décompter les paris réalisés par un ou plusieurs filleuls lorsque Betclic suspecte que le(s) parrain(s)/filleul(s) ont abusé de l'esprit de cette offre de bonus incluant, mais ne se limitant pas aux, cas où le parrain et le filleul ont fait des dépôts ou des paris identiques ou très similaires. Betclic se réserve alors le droit de suspendre le compte du Parrain et de tous ses filleuls associés durant investigation pour abus de bonus/fraude, et d'annuler ces comptes.

29.6

Toutes les règles concernant les conditions de parrainage sur fr.betclic.com sont accessibles sur la page [parrainage](#). La promotion parrainage n'est disponible que pour les comptes ouverts par les filleuls en euros ou en francs suisses. Cette promotion est ouverte à tous les pays où l'inscription à fr.betclic.com est autorisé (hors Territoires interdits - voir article 4.14).

Bonus de bienvenue

29.7

Sur fr.betclic.com, un bonus de bienvenue en Freebets est offert à tout nouvel utilisateur ouvrant un compte en euros ou en francs suisses. Tous les utilisateurs ouvrant un compte dans toute autre devise ne recevront pas de bonus de bienvenue. Tous les utilisateurs ayant déjà détenu un compte, ou qui détiennent déjà un compte dans les Juridictions applicables ne recevront pas un nouveau Bonus de Bienvenue. Seul le premier compte enregistré d'un même ordinateur sera éligible au Bonus Freebet de Bienvenue. Seuls les comptes enregistrés depuis l'univers Sport (et non ceux enregistré sur les univers casino, Jeux et Poker) seront éligibles à ce bonus spécifique. Tout enregistrement suivant effectué du même ordinateur ne sera pas éligible au Bonus Freebet de Bienvenue. Le Bonus est applicable à tous les utilisateurs qualifiables qui ont placé un premier pari qu'ils ont perdu ou gagné. Le montant du premier pari du montant maximum annoncé sur les bannières d'inscription sera crédité en Freebet sur le compte de l'utilisateur. Le bonus Freebet de bienvenue sera accordé sur le premier pari qualificatif. Un pari qualificatif est un pari placé sur n'importe quel événement sportif d'avant-match avec au moins 3 possibilités de résultat ou sur tout pari multiple ou live avec une cote minimale de 2.00. Les paris systèmes sont exclus. Tous les utilisateurs qui mentionneront le nom d'un parrain lors de leur inscription (suivant les conditions applicables – voir articles 29.5 et 29.6) se qualifieront pour la Promotion de Parrainage. D'autres Conditions (incluant des restrictions de méthodes de paiement) peuvent s'appliquer à la promotion du Bonus Freebet de bienvenue, en fonction du pays de résidence de l'utilisateur.

Promotions Casino, Casino Live et Jeux

29.8

Les Conditions Générales de nos bonus sont disponibles sur la page dédiée que vous pouvez [consulter ici](#). Des Conditions spécifiques peuvent s'appliquer à chaque promotion et/ou bonus que nous offrons sur nos univers Casino, Casino Live et Jeux. Dans ce cas, ces Conditions spécifiques seront disponibles sur les pages dédiées à chaque promotion et/ou offre de bonus.

29.9

Tous les bonus que nous offrons sont limités à 1 par compte, ce qui équivaut à un bonus par personne, par adresse IP et/ou par ordinateur. Les règles régissant ces bonus et la façon de les débloquent sont également décrites dans les Conditions Générales d'Utilisation de chaque promotion. Betclic se réserve le droit de faire varier les montants de bonus garantis et les devises dans lesquelles ils sont garantis en fonction du pays de résidence de l'utilisateur, à tout moment et pour quelques raisons que ce soit. Betclic se réserve le droit d'offrir un bonus spécifique à un client spécifique ou un groupe de clients, d'annuler une offre de bonus, de changer les Conditions Générales d'Utilisations de l'offre de bonus et/ou de remplacer une offre de bonus par une autre, à sa seule discrétion et à tout moment.

29.10

Betclic offre des jackpots progressifs sur certains jeux aux joueurs qui utilisent ses services en toute bonne foi dans le but de se divertir. Nous nous réservons le droit d'annuler ou de retirer l'accès d'un joueur à ces jeux dans le cas d'une suspicion d'abus mais également, si nous le jugeons nécessaire, de clôturer le compte du joueur en question avec effet immédiat. Dans le cas où le compte d'un joueur en faute est fermé, Betclic ne sera pas tenu de rembourser les pertes du joueur sur n'importe quel jeu ou de rembourser tout solde sur les comptes des joueurs. "Abus" inclut mais ne se limite pas à l'utilisation d'un logiciel et/ou à l'ouverture de plusieurs fenêtres de jeux, en ciblant les jeux aux jackpots de grosses "valeurs" et en excluant tous les autres jeux. Dans tous les cas d'abus, Betclic se réserve le droit de confisquer tous les gains et tout solde restant sur les comptes.

Promotions Poker

29.11

Les informations concernant les bonus Poker peuvent être trouvées dans le Règlement de l'Univers Poker ou sur les pages spécifiques à chaque promotion.

Promotions Turf

Bonus de bienvenue

29.8.1

Sur la version française de betclic.com, un bonus de bienvenue au dépôt est offert à tout nouvel utilisateur ouvrant un compte en euros ou francs suisses par le biais de la page d'inscription turf (fr.betclic.football/turf/register) et effectuant un 1er dépôt sur son compte. Le Bonus au dépôt de bienvenue turf ou toute autre offre de dépôt de bienvenue (ci-après le « Bonus de bienvenue au dépôt Turf ») est attribuable aux personnes n'ayant encore jamais ouvert de Compte sur le Site et aux personnes s'étant inscrites mais n'ayant encore jamais effectué de dépôt sur leur Compte. Tout Utilisateur ayant déjà détenu un Compte et/ou effectué un dépôt ne pourra se voir attribuer de Bonus de bienvenue au dépôt Turf (ni aucun autre Bonus de Bienvenue).

29.8.2

Le Bonus de bienvenue au dépôt Turf est une offre de doublement du 1er dépôt après votre inscription d'un montant maximal de cent-trente (130) euros ou cent-trente 130 francs suisses (suivant la devise que vous avez choisi lors de votre inscription).

Betclic pourra décider d'augmenter le montant maximal ci-dessus évoqué, à titre exceptionnel et sur une période de temps déterminée, cette modification sera indiquée lors de l'inscription sur le Site.

29.8.3

Pour débloquent le montant du Bonus de bienvenue au dépôt Turf crédité sur votre Compte et les gains qui en résultent, vous devez jouer au minimum deux (2) fois le montant dudit Bonus dans l'univers Turf, sans autre condition.

29.2.4

En cas de non-respect de ces conditions par tout Utilisateur, Betclic se réserve le droit d'annuler le bonus offert et de supprimer tous les gains obtenus grâce au bonus. Tous les utilisateurs ouvrant un compte dans une autre devise qu'en euros ou francs suisses sont exclus de cette offre.

Les autres bonus

29.2.5

D'autres bonus peuvent vous être attribués si vous détenez un Compte sur le Site et avez effectué au moins un premier dépôt.

29.2.6

Tout offre de bonus sera strictement personnelle et une communication vous sera spécialement envoyée pour vous faire part de cette offre de bonus. Toutes les offres vous seront personnellement réservées et ne pourront pas être transférées sur un autre compte.

29.2.7

Les bonus offerts peuvent être de différentes sortes (bonus au dépôts, cashback, paris gratuits...) et des conditions spécifiques peuvent être appliquer à chaque bonus. Ces conditions vous seront indiquées sur la page <https://www.betclic.com/fr/account/bonus>, visible après connexion à votre compte Betclic, et/ou sur la page spécifique à l'offre.

29.2.8

En cas de non-respect des conditions par tout Utilisateur, Betclic se réserve le droit d'annuler le bonus offert et de supprimer ou retirer tous les gains obtenus grâce au bonus.

29.3

Le Freebet

29.3.1

Le Freebet vous est attribuable si vous détenez un compte sur le Site.

29.3.2

Le Freebet est versé par Betclic sur votre compte joueur. Le solde correspondant à vos éventuels Freebets apparaîtra dans une section différente du solde en argent réel. Le Freebet ne peut être utilisé que pour placer des paris sportifs et ne peut être retiré. En cas de fermeture définitive ou d'auto-exclusion définitive du compte joueur ou de cessation d'activité de Betclic, les sommes présentes sur le solde Freebet ne pourront être retirées et seront considérées comme perdues.

29.3.3

En plaçant un pari en freebet, le joueur ne peut gagner que le gain net de son pari, c'est-à-dire la différence entre le montant du gain et la somme mise en freebet. En cas de pari gagnant, le gain net est alors versé sur le compte principal du joueur et pourra faire l'objet d'un retrait. Ex : Un joueur parie 5€ en freebets sur un match nul entre Paris et Marseille coté à 3.00. Si le pari est gagnant, le joueur sera crédité de $(5€ \times 3) - 5€$, soit 10€ de gains nets sur son compte principal.

29.3.4

Vous pouvez placer un pari en utilisant la totalité du solde de votre balance Freebet, ou en utilisant de façon partielle votre éventuel solde. Toutefois, il n'est pas possible de placer un pari en utilisant une partie ou la totalité du solde Freebet en cumulant avec une partie ou la totalité du solde en argent réel.

29.3.5

Le Freebet n'est pas compatible avec les fonctionnalités cash-out, combi pulse et n'est pas cumulable avec d'autres promotions.

30. Règles de paris sportifs spécifiques

- Règles Générales
- Football
- Tennis
- Arts Martiaux
- Athlétisme
- Aviron
- Badminton
- Bandy
- Baseball
- Basketball
- Beach soccer
- Boxe
- Cricket
- Cyclisme
- Escrime
- Fléchettes
- Floorball
- Football américain
- Football australien

- Futsal
- Golf
- Handball
- Hockey sur gazon
- Hockey sur glace
- Natation
- Netball
- Pesapalo
- Politique
- Rink Hockey
- Rugby à VII
- Rugby à XIII
- Rugby à XV
- Snooker & Billard
- Sports d'hiver
- Sports motorisés
- Squash
- Tennis de table
- Turf/Trot
- Voile
- Volleyball/ Beach Volleyball
- Water Polo
- Paris Olympiques
- Autres sports
- Colossus
- Cash Out

RÈGLES GÉNÉRALES

Les règles des paris sportifs énoncées ci-dessous peuvent être sujettes à des modifications à tout moment et à notre seule discrétion.

Ces règles sont des Règles Générales et il peut y avoir des exceptions en fonction de chaque sport. Toute différence avec les Règles Générales est énoncée dans les règles spécifiques à chaque sport ci-après ces Règles Générales. Toutes les règles s'appliquent à la fois aux paris d'avant-match et aux paris en direct sauf indication contraire. Si un problème n'est pas couvert par ces règles ou les contenus du site, Betclic se réserve le droit de prendre une décision au cas par cas avec les règles d'équité qui s'imposent.

1. Tout Pari placé sur notre site lie les deux parties : Betclic d'une part, et vous qui avez placé le pari de l'autre. Chaque pari est considéré comme valable dès que vous confirmez votre pari sur notre site et dès que l'enjeu confirmé apparaît dans votre Compte. Une fois le pari confirmé, vous ne pouvez plus le décommander, ni le modifier. En jouant sur Betclic, le client garantit qu'il est familier avec les règles de chaque jeu et a connaissance que les règles de chaque jeu en relation avec les paris sportifs sont disponibles ci-dessous. Tous les paris seront validés à la cote proposée lors du placement du pari. Betclic se réserve le droit de modifier les cotes à tout moment ainsi que de suspendre ou clôturer les paris sur les événements avant l'horaire initialement programmé.

2. Horaire des événements et avantage déloyal – Les paris sont ouverts jusqu'à l'heure indiquée sur le site Internet, correspondant en règle générale à l'heure du début de l'événement, sauf dans le cas d'événements offrant l'opportunité de parier en direct. Betclic se réserve le droit d'annuler tout pari en direct pour lequel celui-ci est suspecté d'avoir été placé avec un avantage déloyal. Tous les paris d'avant-match placés alors que l'événement a déjà débuté seront annulés.

3. Vainqueur compétition – Tous les paris sur les vainqueurs de la compétition sont considérés comme engagés et ils seront donc déclarés perdants si la sélection rattachée au pari ne prend pas part à la compétition, quelle qu'en soit la raison (forfait, non-qualification, blessure...). Les règles d'égalité s'appliquent.

4. Règles d'égalité - Dans le cas où au moins deux compétiteurs sont déclarés vainqueurs (ex-æquo), le nombre de places payées restantes après que tous les gagnants uniques aient été désignés est divisé par le nombre de compétiteurs partageant ces places. Votre cote gagnante est donc multipliée par ce coefficient.

Par exemple (compétition avec 5 places payées). Les 2 meilleurs compétiteurs sont validés tandis que 4 compétiteurs partagent la troisième place. Comme il ne reste que 3 places restantes pour ces 4 compétiteurs, la cote prise en compte pour le paiement sur chaque compétiteur sera donc multipliée par 0,75 (égal à 3 divisé par 4).

5. Face à face et paris à 3 choix - Sauf indication contraire dans les règles spécifiques de chaque sport, si un ou plusieurs participants ne débute pas l'événement, tous les paris seront annulés et remboursés. Au moins un participant doit finir l'événement sans quoi le pari sera annulé et remboursé. Si tous les participants sont disqualifiés ou exclus, tous les paris sont annulés. Si deux participants lors d'un face à face obtiennent le même résultat et que la cote du nul n'est pas proposée, tous les paris seront annulés et remboursés. Dans le cas d'un événement avec 3 compétiteurs ou plus, quand 2 participants ou plus obtiennent le même résultat, les règles d'égalité s'appliquent. **Paris plus/moins** - Si le nombre total de buts, points, etc... est strictement égal au chiffre/nombre donné et qu'aucune cote pour ce chiffre/nombre n'est proposée, tous les paris seront annulés et remboursés. **Paris à handicap** - Si l'écart de score correspond exactement au handicap proposé et qu'aucune cote n'a été proposée pour ce handicap, tous les paris seront annulés et remboursés.

6. Annulation et report d'événement - Tout événement annulé, reporté ou abandonné doit reprendre, sauf indication contraire, dans les 36 heures suivant le début originel de l'événement pour que les paris restent valides. Dans le cas contraire, sauf indication spécifique, les paris seront annulés, à l'exception des paris dont l'issue est déjà connue et qui peuvent être validés. Si un événement ne va pas au terme de sa durée réglementaire, les paris sont annulés, sauf ceux dont l'issue est déjà connue. En cas de règle différente, celle-ci sera spécifiée pour le sport et le chapitre concernés.

7. Résultat - Les sites officiels de l'événement ou de l'association organisatrice seront utilisés pour valider le résultat des paris. Lorsque des preuves télévisuelles, photographiques, ou des rapports de matchs indiqueront que le site officiel a fait une erreur, Betclic se réserve le droit de valider les résultats suivant des sources alternatives. Le résultat annoncé à l'issue de l'événement (fin de course, de match, de combat, de compétition, cérémonie de remise de récompenses) sera considéré comme le résultat officiel, indépendamment de toutes les disqualifications et pénalités ultérieures possibles. Toute modification ultérieure du score ou du résultat, même par une source officielle, ne sera pas prise en compte pour le résultat du pari, sauf dans le cas d'une modification du score suite à l'utilisation du « challenge » par un joueur ou une équipe de double de tennis (voir règles spécifiques ci-dessous).

8. Présentation des paris - Dans la présentation des paris, l'équipe à domicile apparaît à gauche et l'équipe visiteuse apparaît à droite, sauf mention contraire spécifique. Si un match est disputé sur terrain neutre ou si aucune équipe n'est désignée comme jouant à domicile, la première équipe citée sur le site est considérée comme jouant à domicile et la seconde comme jouant à l'extérieur. Dans le cas où un événement se joue dans un lieu différent que celui annoncé sur le Site, tous les paris seront annulés sauf pour les sports dont les règles spécifiques conservent la validité des paris lors d'un changement de lieu. En cas de différence entre le nom et le numéro du compétiteur, nous prendrons en considération le nom du compétiteur dans la validation des paris.

9. Corrections d'erreurs - Betclic se réserve le droit de refuser la validation de paris sans avis, justification ou compensation, et ne sera nullement responsable des erreurs matérielles de dactylographie, de transmission ou de cotes. Betclic se réserve le droit de corriger ultérieurement, avec effet rétroactif, toute erreur évidente concernant la publication de cotes et/ou des résultats (par exemple : une inversion erronée des équipes, des cotes, des résultats, etc...). Si un pari en direct est accepté par erreur, il sera ensuite annulé.

10. Implication/Connaissance préalable - En plaçant un pari, vous reconnaissez que :

10.1 lorsque nous avons une raison de croire qu'un pari a été placé après que le résultat d'un événement ait été connu (même si le résultat est connu de la seule personne ayant placé le pari) nous nous réservons le droit d'annuler le/les pari(s) concerné(s) ;

10.2 vous ne placez pas de paris sur un événement dans lequel vous êtes directement ou indirectement impliqué, à quelque titre que ce soit, notamment mais pas uniquement en tant qu'officiel d'un événement, sportif, entraîneur, manager ou employé d'un club/équipe. Dans le cas contraire, nous nous réservons le droit d'annuler les paris concernés et de transmettre les détails de ce pari aux autorités compétentes, y compris l'ESSA (Association Européenne pour la Sécurité et l'Intégrité dans le Sport) ;

10.3 dans le cas où une annonce et/ou une information permettant de rendre le résultat d'une compétition prédictible serait rendue publique au cours de la période d'acceptation de pari et/ou si une information dans le domaine public en relation avec le pari ou avec le type de pari peut significativement altérer les cotes de n'importe quel pari, Betclic s'accorde le droit d'annuler le pari concerné à sa seule discrétion. Dans le cas de paris simples, cette annulation signifie le remboursement de la mise sur le Compte d'utilisateur. Dans un pari combiné, le pari combiné n'est pas annulé, mais la cote totale sera calculée sans tenir compte de la cote du pari qui a été déclaré nul, pour lequel la cote sera fixée à 1,00.

11. Preuve ultime - L'enregistrement de nos transactions constitue la preuve absolue quant à la validité et les conditions de tous les paris que vous placez et les circonstances dans lesquelles ils l'ont été.

12. Paris en direct - Le programme des paris en direct peut être modifié à tout moment en cas de changement du programme de retransmission des diffuseurs. Si un pari est placé à une cote incorrecte en raison d'une couverture en

direct d'un événement qui a été différée et pour lequel une équipe / un joueur a obtenu un avantage significatif, les paris seront annulés et remboursés.

13. Résultats dépendants - Betclic n'accepte pas de paris multiples avec des résultats dépendant les uns des autres et se réserve le droit d'annuler, à sa discrétion, les paris multiples placés avec ces caractéristiques. Un pari avec résultats dépendants est un pari multiple dans lequel le résultat d'une sélection peut contribuer au résultat d'une autre sélection. On peut prendre comme exemple un pari multiple contenant l'Espagne comme meilleure équipe européenne à la Coupe du Monde et l'Espagne vainqueur de la Coupe du Monde. Les combinaisons avec résultats dépendants seront automatiquement bloquées et indisponibles en pari multiple durant le placement. Si un pari de ce type est accepté par erreur par Betclic, celui-ci sera annulé et la mise sera remboursée. Betclic se réserve le droit de déterminer quels sont les résultats dépendants. Dans certains cas, des résultats dépendants seront volontairement disponibles comme par exemple un pari comprenant Neymar meilleur marqueur de la Coupe du monde et le Brésil vainqueur de la Coupe du Monde.

14. Erreurs techniques - Betclic se réserve le droit de suspendre les paris durant un événement s'il y a une erreur de transmission, tout autre problème technique ou si une fraude est suspectée. Betclic se réserve également par la suite le droit d'annuler les paris en conséquence si de tels paris ont pu être gagnés par des clients en raison d'une erreur technique, incluant mais ne se limitant pas à une erreur de transmission. Dans de tels cas, la mise du pari devrait être de nouveau créditée sur le compte du client. Néanmoins, Betclic se réserve le droit de tenir un client pour responsable de n'importe quel dégât subi après que celui-ci ait profité sciemment d'une erreur technique ou administrative lors d'un paiement effectué ou reçu.

15. Irrégularités - Toute irrégularité suspectée dans un match amènera Betclic à différer ou à retarder les paiements jusqu'à la fin de l'investigation. De telles investigations pourront être diligentées par Betclic en coopération avec les autorités organisatrices officielles appropriées et/ou toute autorité indépendante. Toute investigation peut entraîner l'annulation des paris et/ou le gel des fonds. Betclic se réserve le droit de transmettre vos données personnelles à des tiers tels que des autorités gouvernementales, des autorités organisatrices officielles ou tout autre tiers réputé et approprié dans ce genre de délit, incluant, mais ne se limitant pas à la fraude sur les matchs ou les cotes.

16. Irrégularités - Toute irrégularité suspectée dans un match amènera Betclic à différer ou à retenir les paiements jusqu'à ce qu'une investigation complète ait été faite. De tels investigations seront diligentées par Betclic en coopération avec les autorités gouvernementales appropriées et/ou des autorités indépendantes. Les actions conséquentes prises à l'issue de ces investigations peuvent inclure l'annulation des paris et/ou le gèle des fonds. Nous nous réservons le droit de transmettre vos données personnelles à des tierces parties tels que des institutions, des autorités gouvernementales ou tout autre tierce partie réputée et appropriée dans ce genre de délit, incluant, mais ne se limitant pas à la fraude sur les matchs ou les prix

17. Paris Multiples – Si un pari multiple inclut un non-partant ou une sélection annulée, le pari sera alors validé avec les sélections restantes. La cote de la sélection annulée sera fixée à 1,00.

18. Tattersall's Rule 4 – La règle appelée communément « Tattersall's Rule 4 » autorise la déduction d'une partie des gains dans les cas du retrait d'un compétiteur d'un événement. Comme le retrait d'un compétiteur rend la victoire dans la compétition plus facile pour les compétiteurs restants, la « Tattersall's Rule 4 » prend en compte l'avantage additionnel induit des autres compétiteurs. La déduction des gains est calculée comme suit :

Cote (fractionnelle) au moment du retrait	Déduction des gains
1/9 ou inférieure	90p en £
2/11 à 2/17	85p en £
1/4 à 1/5	80p en £
3/10 à 2/7	75p en £
2/5 à 1/3	70p en £
8/15 à 4/9	65p en £

8/13 à 4/7	60p en £
4/5 à 4/6	55p en £
20/21 à 5/6	50p en £
Evens à 6/5	45p en £
5/4 à 6/4	40p en £
13/8 à 7/4	35p en £
15/8 à 9/4	30p en £
5/2 à 3/1	25p en £
10/3 à 4/1	20p en £
9/2 à 11/2	15p en £
6/1 à 9/1	10p en £
10/1 à 14/1	5p en £

19. Tableau d'informations – Le tableau d'informations (scores ou classement) sur les événements proposés en direct n'est fourni qu'à titre indicatif. Betclic ne peut pas être tenu responsable des erreurs pouvant survenir sur ce tableau et vous invite à consulter une source d'information officielle afin de s'assurer de la pertinence du score ou du classement de l'événement avant de placer votre pari. Bien que nous fassions de notre mieux pour vous fournir les informations et données les plus correctes et véridiques possibles, si une erreur humaine ou si une erreur résultant d'un problème technique intervient, Betclic décline toute responsabilité résultant d'une erreur ou d'une prise en compte de ces informations erronées au moment du placement d'un pari. Les paris ne seront pas annulés si le litige est simplement basé sur une erreur d'affichage des informations.

Les informations statistiques et contextuelles mises à disposition au sein de l'offre sont purement informatives et Betclic ne peut pas être tenu responsable des erreurs pouvant survenir dans ce cadre.

Les règles qui prévalent dans le calcul de ces statistiques sont définies comme suit :

- Les phrases mentionnant des éléments statistiques spécifiquement sur des types de paris football ne s'appuient que sur un historique de la même compétition (historique des matchs de Ligue 1 pour un élément statistique sur un match de Ligue 1), hormis pour les phases finales de grandes compétitions internationales (Coupe du Monde, Euro, Coupe des Confédérations,...) pour lesquelles toutes les données sont utilisées et cumulées entre ces compétitions.
- Les phrases mentionnant des éléments statistiques spécifiquement sur des types de paris tennis ne s'appuient que sur des rencontres qui se sont déroulées dans le même format, à savoir au meilleur des 3 sets ou des 5 sets (hors Coupe Davis, Fed Cup et Hopman Cup qui ne font pas partie de l'historique permettant de générer ces phrases). De plus, ne sont pas pris en compte dans l'historique les matchs de qualification précédant le tableau final ainsi que :
 - les rencontres hommes des tournois de catégorie ITF, et donc tous les tournois n'appartenant pas aux catégories suivantes : ATP 250, 500 et 1000, ATP Challengers et Grands Chelems ;
 - les rencontres femmes des tournois de catégorie ITF dont la dotation globale est inférieure à 10 000 €.

Gains sur les paris sportifs

20. Les gains seront automatiquement payés sur votre Compte dans les meilleurs délais possibles après la fin de l'événement ; ils peuvent immédiatement être utilisés pour placer d'autres paris.

21. Nous administrons également un système de pari mutualisés pour certains types de paris tel que Colossus et tout autre pari connu en tant que paris spéciaux. Les règles pour ces paris diffèrent des règles du pari à cotes fixes. La cote finale utilisée pour calculer vos gains est calculée une fois que le pari est fermé et selon la somme pariée par vous et tous les autres parieurs sur les différents choix proposés. Nous distribuerons le gain disponible entre tous les gagnants après déduction d'une commission.

22. Nous nous réservons le droit de corriger toutes les erreurs potentielles de calcul dans votre solde de Compte à tout moment, y compris pour les paris dont les gains ont été attribués. Nous nous engageons à vous communiquer le rapport des corrections faites.

23. La somme maximale de gains payables est limitée à 200 000 euros (ou son équivalent dans toute autre devise acceptée) par client et par pari, qu'elle concerne un pari simple ou multiple. Nous appliquerons cette règle sans obligation de vous informer - lorsque vous confirmez votre pari - que le potentiel gain pour le pari que vous avez juste placé est supérieur à la limite de 200 000 euros qui sera payée si vous gagnez votre pari. Betclic se réserve le droit d'appliquer une limite de gain différente de celle mentionnée dans ce paragraphe et de déterminer une limite individuel pour chaque joueur à sa seule discrétion.

24. La limite des gains qui peuvent être accumulés pendant une semaine (du lundi à 00h00 au dimanche suivant à 24h00 (CET) est de 500 000 €, ou son équivalent dans toute autre devise acceptée). Betclic se réserve le droit d'appliquer une limite de gain hebdomadaire différente de celle mentionnée dans ce paragraphe et de déterminer une limite individuelle pour chaque joueur à sa seule discrétion. L'enjeu minimum pour tous les paris est 0,10 €. Il n'y a aucune limite maximum indiquée pour des paris, toutefois nous nous réservons le droit de limiter l'enjeu maximum pour certains paris, sans les communiquer sur le site Web. Si c'est le cas et si vous placez un pari dont l'enjeu dépasse la limite fixée par nous, le système acceptera votre pari avec une mise et vous en informera. Si vous avez placé plusieurs paris identiques (paris simple ou paris à combinaison unique ou multiple) dont les gains dépassent la limite susmentionnée, nous nous réserverons le droit de réduire les mises que vous avez placées sur les paris concernés pour que vos gains restent dans les limites fixées.

FOOTBALL

Tous les paris d'avant-match et en direct (live) s'appliquent au temps réglementaire (90 minutes), comprenant le temps additionnel à la fin de la rencontre, **mais ni les éventuelles prolongations ou séance de tirs au but, sauf mention contraire.** Ces règles sont également applicables dans le cas de rencontres dont la durée peut être différente des 90 minutes habituelles. Ainsi, pour un match d'une durée de 80 minutes, sauf mention contraire, tous les paris d'avant-match et en direct s'appliqueront au temps réglementaire (80 minutes), comprenant le temps additionnel à la fin de la rencontre, mais ni les éventuelles prolongations ou séance de tirs au but.

Les paris en direct (live) peuvent être placés dès que le match est proposé sur le site. Dans le cas des matchs amicaux uniquement, les résultats seront promulgués saisis dès le coup de sifflet final, que la rencontre soit allée ou non au terme des 90 minutes réglementaires.

Si le lieu d'une rencontre est modifié, les paris restent valables dès lors que l'équipe qui reçoit est toujours considérée comme l'équipe à domicile. Dans le cas contraire, si les équipes à domicile et à l'extérieur sont inversées, tous les paris pour lesquels la liste erronée a servi de support de pari seront remboursés. Tout sera mis en œuvre afin d'identifier les matchs joués sur terrain neutre ; néanmoins, tous les paris concernant un match joué sur terrain neutre restent valables quelle que soit l'équipe désignée comme évoluant à domicile (et que l'information figure ou non sur le Site). Si les détails des équipes affichés dans le calendrier officiel auquel le match est rattaché diffèrent de ceux affichés sur le Site (ex : -21 ans, hommes / femmes...), tous les paris seront remboursés. Dans tous les autres cas, les paris restent valables, même si la mention induite par défaut « à 11 » n'est pas spécifiée dans le nom des équipes.

Pour les périodes de paris définies (intervalles de 10 minutes par exemple), si le match est interrompu après que la période spécifiée ait été totalement jouée, les paris restent valables. Les faits de jeu qui ont lieu entre les périodes 00:001 (début de la rencontre) et 09:59 10:00 (neuf dix minutes et cinquante-neuf zéro secondes) sont considérés comme appartenant aux 10 premières minutes du match (un corner sifflé dans la période mais tiré après la période ne sera pas considéré comme faisant partie de cette période).

Exemple : 1-10 fait référence à la période entre les intervalles 00:001 et 09:59 10:00, 11-20 à la période entre les intervalles 10:001 et 19:59 20:00, et ainsi de suite pour les périodes suivantes.

Les périodes 41-50 et 81-90 incluent le temps additionnel joué à la fin de chaque mi-temps.

Les résultats sur les paris à long terme sur les championnats, les phases de qualification, les joueurs et les classement finaux des compétitions, du ou le parcours dans la compétition réalisés par les joueurs et les équipes seront déterminés à la fin prévue de chacun des calendriers officiels associés. Ces résultats prendront en compte, entre autres, les règles

d'égalité en cas d'ex-æquo, et il ne sera procédé ensuite à aucune modification due à d'éventuels matchs complémentaires ou modification de résultats réalisée par les organismes respectifs.

S'il existe une divergence entre un résultat saisi par Betclic et l'image ou la vidéo fournie par un diffuseur officiel, Betclic se référera alors au site officiel de la compétition afin de déterminer le résultat à prendre définitivement en compte dans la mesure du possible. En cas d'absence de ce type d'information, Betclic basera la saisie de ses résultats sur ses propres données sportives collectées. La source officielle d'informations sportives dans le cas spécifique du football sera la « English Press Association ». La décision finale d'annuler des paris reste à la discrétion de Betclic.

Ne seront pas comptabilisés les cartons reçus par un joueur après qu'il ait été remplacé ou avant qu'il ait été utilisé, ainsi que ceux adressés à l'encadrement, de même que les cartons adressés pendant la mi-temps ou après que l'arbitre ait sifflé la fin de la rencontre.

Dans l'éventualité où 2 joueurs sont avertis simultanément, celui considéré le 1er averti est celui à qui l'arbitre a montré le carton en premier.

Paris sur le match :

Résultat du match

Pariez sur une victoire à domicile, un match nul, ou une victoire à l'extérieur durant le temps réglementaire, comprenant le temps additionnel à la fin de la rencontre.

Double Chance

Pariez sur 2 des 3 résultats possibles d'une rencontre. Il existe trois résultats possibles :

- Équipe 1 ou Nul : l'équipe à domicile gagne le match ou le résultat est un match nul
- Équipe 2 ou Nul : l'équipe visiteuse gagne le match ou le résultat est un match nul
- Équipe 1 ou Équipe 2 : l'une des deux équipes gagne le match

Double chance en 1ère mi-temps

Pariez sur 2 des 3 résultats possibles à la fin de la 1ère mi-temps.

Double chance en 2ème mi-temps

Pariez sur 2 des 3 résultats possibles à la fin de la 2ème mi-temps.

Seule la 2ème mi-temps (y compris le temps additionnel) est prise en compte pour ce pari.

Mi-temps / fin du match

Placez un pari combiné sur le résultat à la mi-temps ET à la fin du match. Vous avez le choix entre neuf possibilités.

Résultat final sans nul

Pariez sur l'équipe qui gagnera le match. Dans le cas d'un match nul, le pari est remboursé.

Homme du match

Pariez sur le joueur qui sera officiellement élu Homme du Match.

Le résultat final sera attribué en fonction de la décision de l'entité organisatrice (ex : UEFA pour la Ligue des Champions ou la Ligue Europa). Si aucun résultat officiel n'est publié, tous les paris seront remboursés. Un joueur non proposé dans la liste des paris possibles sera quand même considéré comme gagnant s'il reçoit la distinction.

Coup d'envoi

Pariez sur l'équipe qui donnera le coup d'envoi du match.

Première touche

P Pariez sur l'équipe qui obtiendra et effectuera la première touche du match.

Si aucune touche n'est jouée durant la rencontre, tous les paris seront remboursés à moins que le choix « Pas de touche » ne soit proposé.

Vainqueur des 2 périodes

Pariez qu'une équipe inscrira plus de buts que l'équipe adverse dans chacune des 2 mi-temps.

Résultat après 15 min

Pariez sur le résultat après 15 minutes de jeu. Les paris restent valables dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu après la période de 15 minutes.

Résultat après 30 min

Pariez sur le résultat après 30 minutes de jeu. Les paris restent valables dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu après la période de 30 minutes.

Résultat après 60 min

Pariez sur le résultat après 60 minutes de jeu. Les paris restent valables dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu après la période de 60 minutes.

Résultat après 75 min

Pariez sur le résultat après 75 minutes de jeu. Les paris restent valables dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu après la période de 75 minutes.

Paris sur les actions de jeu

Pariez sur la 1ère, dernière ou prochaine action de jeu (mise en jeu, touche, corner...) de la période spécifiée parmi toutes celles proposées sur le Site. Si aucune des actions proposées n'a lieu pendant la période spécifiée, tous les paris seront annulés pour cette période.

Qualification / Vainqueur

Pariez sur l'équipe qui se qualifiera pour le prochain tour de la compétition ou gagnera cette compétition dans le cas d'une finale. Cette victoire peut être obtenue soit à l'issue d'un match unique, soit après des matchs aller / retour.

Type de qualification / victoire

Pariez sur la manière dont l'équipe se qualifiera pour le prochain tour de la compétition ou gagnera cette compétition dans le cas d'une finale, soit pendant le temps réglementaire, pendant les prolongations, ou à l'issue de la séance de tirs au but.

Résultat à la mi-temps

Parier sur l'équipe qui inscrira le plus de buts lors de la 1ère mi-temps.

Résultat de la 2ème mi-temps

Parier sur l'équipe qui inscrira le plus de buts lors de la 2ème mi-temps. Les buts inscrits en 1ère mi-temps ne sont pas comptabilisés.

Résultat des prolongations

Pariez sur le résultat des prolongations. Il s'agit du résultat pendant les prolongations uniquement (plus temps additionnel), hors séance de tirs au but éventuelles.

Ainsi, les paris sur la victoire de l'une des 2 équipes seront considérés perdants si le match va aux tirs au but, dans la mesure où le choix « Nul » est proposé pour ce pari.

Résultat (10 min)

Pariez sur l'équipe qui inscrira le plus de buts dans la période de 10 minutes spécifiée.

Résultat 1ère mi-temps / 2ème mi-temps

Ce pari permet de combiner le pari sur les résultats indépendants de la 1ère mi-temps et sur celui de la 2ème mi-temps.

Nul après avoir été menée

Pariez sur le fait que l'équipe reviendra au score et obtiendra un match nul dans le temps réglementaire après avoir été menée à un moment quelconque du match.

Victoire ou Nul après avoir été menée

Pariez sur le fait que l'équipe reviendra au score et obtiendra un match nul ou gagnera le match dans le temps réglementaire après avoir été menée à un moment quelconque du match.

Mener à la mi-temps sans gagner

Pariez sur le fait que l'équipe mènera à la mi-temps et ne parviendra finalement pas à gagner le match dans le temps réglementaire.

Revenir et gagner

Pariez sur le fait qu'une équipe reviendra au score et gagnera le match dans le temps réglementaire après avoir été menée à un moment quelconque du match.

Marge du vainqueur

Pariez sur la marge obtenue par l'équipe qui remportera le match.

La cage inviolée

L'équipe terminera-t-elle le match sans encaisser de but ?

Gagner sans prendre de but

L'équipe parviendra-t-elle à gagner le match sans encaisser de but ? Le résultat du pari est validé uniquement si l'équipe gagne le match.

Vainqueur d'une mi-temps

Pariez sur le fait qu'une équipe inscrira plus de buts que son adversaire dans l'une des 2 mi-temps. Le pari est perdant en cas de match nul dans les 2 mi-temps.

Joueur averti / expulsé

Pariez si le joueur proposé sera ou non averti / expulsé pendant la rencontre. Le joueur doit débiter le match pour que les paris soient valides.

Ne seront pas comptabilisés les cartons reçus par un joueur après qu'il ait été remplacé ou avant qu'il ait été utilisé, ainsi que ceux adressés à l'encadrement, de même que les cartons adressés pendant la mi-temps ou après que l'arbitre ait sifflé la fin de la rencontre.

Buts et cartons

Pariez sur le nombre de buts et de cartons dans le match. Les 2 résultats doivent être gagnants pour que le pari soit gagnant.

Corners et cartons

Pariez sur le nombre de corners et de cartons dans le match. Les 2 résultats doivent être gagnants pour que le pari soit gagnant.

Paris sur les écarts de buts :

Pariez sur l'écart de buts entre les 2 équipes à la fin du temps réglementaire. En cas d'interruption définitive de la rencontre avant la fin du temps réglementaire, tous les paris seront remboursés.

Écart de buts

Pariez sur l'écart de buts entre les 2 équipes à l'issue du match.

Dans l'exemple d'un pari à 3 choix, si l'écart est fixé à 1 but, les 3 résultats possibles sont :

- Équipe A par + d'1 but : l'équipe à domicile inscrira au moins 2 buts de plus que l'équipe visiteuse
- Équipe A d'1 but : l'équipe à domicile inscrira exactement 1 but de plus que l'équipe visiteuse
- Nul / Équipe B : l'équipe à domicile inscrira le même nombre ou moins de buts que l'équipe visiteuse.

Si le choix gagnant n'est pas proposé, quel que soit le nombre de possibilités, les paris seront remboursés.

Écart de buts en 1ère mi-temps

Pariez sur l'écart du nombre de buts entre les 2 équipes à la mi-temps.

Écart de buts en 2ème mi-temps

Pariez sur l'écart du nombre de buts entre les 2 équipes en 2ème mi-temps.

Seule la 2ème mi-temps (y compris le temps additionnel) est prise en compte pour ce pari.

Paris sur les buteurs :

Premier buteur

Pariez sur le 1er buteur d'une rencontre.

Les paris placés seront remboursés si le joueur ne participe pas à la rencontre ou si un but a déjà été inscrit au moment où il entre en jeu, à l'exclusion des buts contre leur camp.

Si le premier but du match est inscrit contre son camp, les paris sont alors portés sur le but / buteur suivant. Tout sera mis en œuvre pour offrir l'opportunité de parier sur tous les joueurs. Néanmoins, si un joueur qui n'était pas dans la liste des choix proposés venait à marquer un but, il serait considéré comme le 1er buteur effectif.

Dans le cas de litige quant au joueur à qui le but a été crédité, le résultat sera saisi en fonction du site officiel de l'événement, dès la fin du match. Tout changement ultérieur ne sera pas pris en compte.

Les paris placés sur les joueurs remplacés ou exclus avant que le premier but ait été inscrit seront considérés comme perdants.

Dernier buteur

Pariez sur le joueur qui inscrira le dernier but d'une rencontre.

Les paris placés seront remboursés si le joueur ne participe pas à la rencontre. Tous les joueurs qui participent à la rencontre seront pris en compte.

Si le dernier but d'un match est inscrit contre son camp, les paris seront reportés sur le but / buteur précédent. Tout sera mis en œuvre pour offrir l'opportunité de parier sur tous les joueurs. Néanmoins, si un joueur qui n'était pas dans la liste des choix proposés venait à marquer un but, il serait considéré comme le dernier buteur effectif.

Dans le cas de litige quant au joueur à qui le but a été crédité, le résultat sera saisi en fonction du site officiel de l'événement, dès la fin du match. Tout changement ultérieur ne sera pas pris en compte.

Les paris placés sur les joueurs remplacés ou exclus avant que le dernier but ait été inscrit seront considérés comme perdants.

Premier buteur en prolongations

Pariez sur le joueur qui inscrira le premier but des prolongations.

Seuls les buts inscrits dans les prolongations (hors séance de tirs au but éventuelles) sont pris en compte.

Dans le cas d'un but contre son camp, le 1er buteur considéré est celui marquant le but suivant le but contre son camp.

Si aucun but n'est inscrit (ou uniquement un but contre son camp), tous les paris seront annulés.

Les paris restent valables dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu lors des prolongations après que le résultat du pari ait été saisi. Dans le cas contraire, tous les paris sont remboursés.

Tout sera mis en œuvre afin de proposer tous les participants possibles. Néanmoins, un joueur qui n'a pas été proposé et qui inscrit le 1er but des prolongations sera considéré comme vainqueur.

Les paris placés sur les joueurs qui n'ont pas pris part aux prolongations sont remboursés, de même que ceux concernant les joueurs rentrant en cours de prolongations après que le 1er but ait été inscrit. Ainsi, seuls les joueurs évoluant sur le terrain au moment du 1er but sont considérés comme des choix valides.

Prochain buteur

Pariez en direct sur le joueur qui inscrira le prochain but dans le temps réglementaire (hors prolongations et séance de tirs au but éventuelles).

Si le but contre son camp fait partie des choix proposés, seul ce choix sera gagnant en cas de prochain but contre son camp (le nom du joueur ayant marqué contre son camp est un choix perdant).

Si le choix « Pas de prochain but » ne fait pas partie des choix proposés et qu'aucun but n'est inscrit, tous les paris seront remboursés. Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Buteur

Pariez sur le joueur qui sera le (ou l'un des) buteur(s) de la rencontre.

Les paris placés seront remboursés si le joueur ne participe pas à la rencontre. . Par conséquent, tant que le joueur rentre sur le terrain, peu importe la durée, le pari est valide. Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Buteur (Oui/Non)

Les paris de type Oui/Non sur le fait qu'un joueur va marquer seront annulés si le joueur nommé n'est pas titulaire lors du coup d'envoi de la rencontre, et ce même s'il inscrit un but après être entré en jeu comme remplaçant.

Duel entre buteurs

Pariez sur le joueur qui inscrira le plus de buts parmi les 2 proposés. Les deux joueurs doivent commencer la rencontre pour que les paris soient valides. Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Buteur au moins 2 fois

Pariez sur le joueur qui inscrira au moins 2 buts durant le temps réglementaire.

Le joueur doit avoir participé à la rencontre pour que les paris soient valides, qu'il ait été titulaire ou remplaçant et quels qu'aient été son temps de jeu et la période à laquelle il a été sur le terrain. Si le joueur n'a pas du tout participé à la rencontre, les mises sur le joueur seront annulées et remboursées.

Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Hat-Trick / Buteur au moins 3 fois

Pariez sur le joueur qui inscrira au moins 3 buts durant le temps réglementaire.

Le joueur doit avoir participé à la rencontre pour que les paris soient valides, qu'il ait été titulaire ou remplaçant et quels qu'aient été son temps de jeu et la période à laquelle il a été sur le terrain. Si le joueur n'a pas du tout participé à la rencontre, les mises sur le joueur seront annulées et remboursées.

Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

1er buteur et résultat du match

Pariez sur la combinaison entre le joueur qui marque le 1er but et le résultat du match. Les mises sont remboursées sur les buteurs proposés qui ne participent pas au match. Toutefois, si le joueur entre sur le terrain, comme titulaire ou remplaçant, le pari reste valide. Le pari s'applique au 90 minutes réglementaires, incluant les blessures et le temps additionnel.

Buteur et résultat du match

Pariez sur la combinaison entre le joueur qui marque au moins un but dans le match et le résultat du match. Les mises sont remboursées sur les buteurs proposés qui ne participent pas au match. Toutefois, si le joueur entre sur le terrain, comme titulaire ou remplaçant, le pari reste valide. Le pari s'applique au 90 minutes réglementaires, incluant les blessures et le temps additionnel.

Nombre total des numéros buteurs

Pariez sur le total (plus / moins) des numéros de maillot des joueurs ayant marqué pendant le match. Les buts contre leur camp sont comptabilisés.

Tout joueur pour lequel aucun numéro de maillot n'a été attribué lors de son entrée sur le terrain sera considéré comme

portant le numéro 12. Lorsqu'un joueur change de maillot, seul le numéro du maillot d'origine est pris en compte. Tout numéro supérieur à 99 est considéré comme égal à 99.

Exemple : Moins de 30,5 / Plus de 30,5 lors d'un match Arsenal - Manchester United

Si le score final du match est de 0 - 2, avec le joueur portant le numéro 10 inscrivant un doublé, alors le total des numéros de maillot est $10 \times 2 = 20$.

Le choix « Moins de 30,5 » est donc le choix gagnant.

Minutes du total de buts

Pariez sur le temps cumulé de tous les buts inscrits durant le temps réglementaire.

But contre son camp

Pariez sur le fait qu'un joueur inscrira un but contre son camp durant le temps réglementaire.

But contre son camp comme 1er but

Pariez sur le fait que le 1er but du match sera un but contre son camp.

Remplaçant buteur

Pariez sur le fait qu'un remplaçant inscrira un but. Les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Paris sur les buts :

Les buts contre leur camp comptent dans tous les types de paris proposés ci-dessous sauf indication contraire.

Score exact

Pariez sur le score exact à la fin du temps réglementaire.

Score exact à un moment

Pariez si le score exact sera celui que vous avez choisi à n'importe quel moment du match.

Exemple avec « 1 - 2 » : l'équipe B mènera 2 buts à 1 à un moment quelconque du match.

Score exact en 2ème mi-temps

Pariez sur le score exact de la 2ème mi-temps. Les buts inscrits en 1ère mi-temps ne sont pas comptabilisés.

Minute du premier but

Pariez sur la période pendant laquelle sera inscrit le premier but.

Seule la minute indiquée par le diffuseur fera foi, et dans le cas où le match ne serait pas diffusé, le site Internet de la compétition fera foi.

En cas d'interruption définitive du match avant que le 1er but ne soit inscrit, tous les paris portant sur des périodes non arrivées à terme seront annulés. Si l'interruption définitive intervient après que le 1er but ait été marqué, tous les paris sont comptabilisés.

Première / prochaine équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui inscrira le premier / prochain but de la rencontre. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Première / prochaine équipe à marquer en prolongations

Pariez sur l'équipe qui inscrira le premier / prochain but des prolongations. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Marquer dans les 2 périodes

Pariez que l'équipe marquera à la fois en 1ère ET en 2ème mi-temps.

Les deux équipes marquent

Pariez si les deux équipes marqueront pendant la rencontre. Les deux choix possibles sont :

- Oui : les deux équipes doivent marquer au moins 1 but chacune dans le match
- Non : l'une des deux équipes, ou les deux équipes, n'inscriront pas de but dans le match

Exactement 2 ou 3 buts

Pariez sur le fait que 2 ou 3 buts exactement seront inscrits dans le temps réglementaire.

Nombre total de buts pair / impair

Pariez si le nombre total de buts inscrits pendant le temps réglementaire sera pair ou impair. Le chiffre 0 (zéro) est considéré comme un nombre pair.

Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Nombre total de buts (plus / moins)

Pariez sur le nombre de buts inscrits dans le temps réglementaire. Exemple avec 2,5 buts :

- Moins de 2,5 buts : 0, 1 ou 2 buts seront inscrits dans le temps réglementaire
- Plus de 2,5 buts : 3 buts ou plus seront inscrits dans le temps réglementaire

Nombre total de buts en 1ère / 2ème mi-temps (plus / moins)

Pariez sur le nombre de buts inscrits en 1ère / 2ème mi-temps.

Nombre total de buts en prolongations (plus / moins)

Pariez sur le nombre de buts inscrits pendant les prolongations.

Mi-temps avec le plus de buts

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle sera inscrit le plus grand nombre de buts.

Les paris seront remboursés si les 2 mi-temps ne sont pas complètement jouées.

Nombre total de buts de l'équipe à domicile (plus / moins)

Pariez sur le nombre de buts inscrits par l'équipe à domicile. Les buts contre leur camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Nombre total de buts de l'équipe visiteuse (plus / moins)

Pariez sur le nombre de buts inscrits par l'équipe visiteuse. Les buts contre leur camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

But de l'équipe (à domicile / visiteuse)

Pariez sur le fait que l'équipe à domicile / visiteuse inscrira au moins un but dans le temps réglementaire. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Mi-temps du 1er but

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle sera inscrit le premier but. Les buts contre leur camp sont comptabilisés.

Nombre total de buts pair / impair en 1ère mi-temps

Pariez si le nombre total de buts inscrits en 1ère mi-temps sera pair ou impair. Le chiffre 0 (zéro) est considéré comme un nombre pair. Les buts contre leur camp sont comptabilisés.

Les paris seront remboursés si le match est interrompu avant la mi-temps.

Nombre total de buts pair / impair en 2ème mi-temps

Pariez si le nombre total de buts inscrits en 2ème mi-temps sera pair ou impair. Le chiffre 0 (zéro) est considéré comme un nombre pair. Les buts contre leur camp sont comptabilisés.

Les paris seront remboursés si le match est interrompu avant la fin de la 2ème mi-temps.

Score exact à la mi-temps

Pariez sur le score exact à la mi-temps du match. Les paris seront remboursés si le match est interrompu avant la mi-temps.

Dernière équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui inscrira le dernier but de la rencontre. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but. Les paris seront remboursés si les 2 mi-temps ne sont pas complètement jouées.

Première équipe à 2 buts

Pariez sur la première équipe qui inscrira 2 buts dans le temps réglementaire. En cas d'interruption définitive du match après que l'une des 2 équipes ait déjà inscrit 2 buts, tous les paris sont comptabilisés.

Première équipe à 3 buts

Pariez sur la première équipe qui inscrira 3 buts dans le temps réglementaire. En cas d'interruption définitive du match après que l'une des 2 équipes ait déjà inscrit 3 buts, tous les paris sont comptabilisés.

Mi-temps du 1er but à domicile

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle sera inscrit le 1er but de l'équipe à domicile.

Mi-temps du 1er but à l'extérieur

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle sera inscrit le 1er but de l'équipe visiteuse.

Mi-temps de l'équipe à domicile avec le plus de buts

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle l'équipe à domicile marquera le plus grand nombre de buts.

Mi-temps de l'équipe visiteuse avec le plus de buts

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle l'équipe visiteuse marquera le plus grand nombre de buts.

Nombre total de buts

Pariez sur le nombre total de buts inscrits par les deux équipes pendant une rencontre.

Nombre total de buts à la mi-temps

Pariez sur le nombre total de buts inscrits par les deux équipes pendant la 1ère mi-temps.

Nombre total de buts en 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total de buts inscrits par les deux équipes pendant la 2ème mi-temps.

Première équipe à marquer en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui inscrira le 1er but de la 2ème mi-temps.

Minute / Période du dernier but

Pariez sur la période pendant laquelle le dernier but du temps réglementaire sera marqué. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

La minute du but prise en compte est celle à laquelle le but a été inscrit et non celle à laquelle le but a été attribué. Les paris seront remboursés si les 2 mi-temps ne sont pas complètement jouées.

Minute du 1er but des prolongations

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er but sera marqué. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

La minute du but prise en compte est celle à laquelle le but a été inscrit et non celle à laquelle le but a été attribué. L'éventuelle séance de tirs au but n'est pas comprise.

Minute du 1er but de l'équipe à domicile

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er but de l'équipe à domicile sera marqué. La minute du but prise en compte est celle à laquelle le but a été inscrit et non celle à laquelle le but a été attribué.

Minute du 1er but de l'équipe visiteuse

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er but de l'équipe visiteuse sera marqué. La minute du but prise en compte est celle à laquelle le but a été inscrit et non celle à laquelle le but a été attribué.

Équipes à marquer

Pariez sur le nombre d'équipes qui marqueront dans la rencontre. Trois résultats sont possibles :

- les deux équipes marquent au moins un but dans le match
- une équipe marque au moins un but, et l'autre ne marque pas
- le match s'achève sur un score nul et vierge

Nombre total buts de l'équipe à domicile / équipe visiteuse

Pariez sur le nombre de buts inscrits par l'équipe spécifiée dans le temps réglementaire.

Nombre total de buts de l'équipe à domicile (valables pour la 1ère et la 2ème mi-temps)

Pariez sur le nombre de buts inscrits par l'équipe à domicile dans la mi-temps spécifiée. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Nombre total de buts de l'équipe visiteuse (valables pour la 1ère et la 2ème mi-temps)

Pariez sur le nombre de buts inscrits par l'équipe visiteuse dans la mi-temps spécifiée. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont crédités à l'équipe qui bénéficie du but.

Moment du 1er but de l'équipe à domicile (plus / moins)

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er but de l'équipe à domicile sera marqué.

Moment du 1er but de l'équipe visiteuse (plus / moins)

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er but de l'équipe visiteuse sera marqué.

But marqué dans la période

Pariez qu'un but sera inscrit pendant la période spécifiée.

But de l'équipe à domicile / visiteuse pour une période spécifiée

Pariez si l'équipe à domicile / visiteuse inscrira un but pendant la période spécifiée.

Le résultat communiqué par le diffuseur officiel ou le site officiel de la compétition fera foi.

Chaque fait de jeu est comptabilisé au moment où il arrive et non pas au moment où il est accordé.

Dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu, tous les paris concernant une période qui n'est pas terminée sont remboursés.

Type du 1er /prochain but dans le temps réglementaire

Pariez sur la façon dont sera inscrit le 1er / prochain but dans le temps réglementaire.

Vous avez 5 possibilités :

- Tête : le buteur a touché pour la dernière fois le ballon de la tête
- Coup-franc : le but est inscrit directement sur coup-franc et le tireur du coup-franc est le nom du buteur
- Pénalty : le but est inscrit directement sur pénalty et le tireur du pénalty est le nom du buteur
- Autre : comprend tous les cas qui ne figurent dans les autres possibilités
- Pas de buts : aucun but ne sera inscrit dans le temps réglementaire

Le résultat communiqué par le diffuseur officiel ou le site officiel de la compétition fera foi.

Type du 1er /prochain but en prolongations

Pariez sur la façon dont sera inscrit le 1er / prochain but lors des prolongations.

Vous avez 5 possibilités :

- Tête : le buteur a touché pour la dernière fois le ballon de la tête
- Coup-franc : le but est inscrit directement sur coup-franc et le tireur du coup-franc est le nom du buteur
- Pénalty : le but est inscrit directement sur pénalty et le tireur du pénalty est le nom du buteur
- Autre : comprend tous les cas qui ne figurent dans les autres possibilités
- Pas de buts : aucun but ne sera inscrit lors des prolongations

Le résultat communiqué par le diffuseur officiel ou le site officiel de la compétition fera foi.

Paris sur les corners :

Seuls les corners effectivement tirés seront pris en compte. Un corner qui est tiré une nouvelle fois ne compte qu'une fois. Dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu, tous les paris sont remboursés.

Nombre total de corners

Pariez sur le nombre total de corners accordés dans le temps réglementaire.

Nombre total de corners pair / impair

Pariez si le nombre total de corners accordés dans le temps réglementaire sera pair ou impair. Le chiffre 0 (zéro) est considéré comme un nombre pair.

Match de corners

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le plus de corners dans le temps réglementaire.

Écart de corners

Pariez sur l'écart du nombre de corners obtenus par les 2 équipes.

Exemple avec 2 corners :

- Équipe A par + de 2 corners : l'équipe à domicile obtiendra au moins 3 corners de plus que l'équipe visiteuse
- Équipe A par 2 corners exactement : l'équipe à domicile obtiendra exactement 2 corners de plus que l'équipe visiteuse
- Équipe A d'1 corner / Nul / Équipe B : l'équipe à domicile obtiendra soit 1 corner de plus, soit le même nombre, soit moins de corners que l'équipe visiteuse

Plus de corners en 1ère mi-temps

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le plus de corners en 1ère mi-temps.

Plus de corners en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le plus de corners en 2ème mi-temps.

Mi-temps avec le plus de corners

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle sera accordé le plus grand nombre de corners. Les paris seront remboursés si les 2 mi-temps ne sont pas complètement jouées.

Premier corner

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le premier corner du match.

Si aucun corner n'est obtenu pendant le match, les paris sont annulés.

Prochain corner

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le prochain corner dans le temps réglementaire. Les paris sont remboursés si aucun corner n'est accordé par l'arbitre entre le moment où le pari est proposé et la fin de la rencontre.

2ème prochain corner

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le 2ème prochain corner (corner suivant le prochain) dans le temps réglementaire. Les paris sont remboursés si le corner concerné n'est pas accordé par l'arbitre.

Dernier corner

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le dernier corner du match.

Si aucun corner n'est obtenu pendant le match, les paris sont annulés.

Nombre total de corners en 1ère mi-temps

Pariez sur le nombre de corners accordés en 1ère mi-temps.

Nombre total de corners en 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre de corners accordés en 2ème mi-temps.

Nombre total de corners à domicile

Pariez sur le nombre de corners accordés à l'équipe à domicile dans le temps réglementaire.

Nombre total de corners à l'extérieur

Pariez sur le nombre de corners accordés à l'équipe visiteuse dans le temps réglementaire.

Nombre total de corners à domicile / à l'extérieur en 1ère mi-temps

Pariez sur le nombre de corners accordés à l'équipe à domicile / visiteuse en 1ère mi-temps.

Nombre total de corners à domicile / à l'extérieur en 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre de corners accordés à l'équipe à domicile / visiteuse en 2ème mi-temps.

Corners double chance

Pariez sur 2 des 3 résultats possibles du match des corners.

Match de corners (10 min)

Pariez sur l'équipe qui obtiendra le plus de corners dans la période définie.

Corner de l'équipe à domicile / visiteuse (10 minutes)

Pariez si un corner sera accordé à l'équipe à domicile / visiteuse pendant la période spécifiée

Paris sur les cartons :

Dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu, tous les paris concernant des résultats qui n'ont pas encore été saisis sont remboursés.

Ne seront pas comptabilisés les cartons reçus par un joueur après qu'il ait été remplacé ou avant qu'il ait été utilisé, ainsi que ceux adressés à l'encadrement, de même que les cartons adressés après que l'arbitre ait sifflé la fin de la rencontre.

Chaque joueur peut recevoir un maximum de 2 cartons : si un carton rouge provient de l'accumulation de 2 cartons jaunes, le joueur sera considéré comme ayant reçu 2 cartons au total.

10 points sont attribués pour un carton jaune et 25 pour un carton rouge. Le nombre maximum de points par joueur est de 35 (25+10), même dans le cas où un carton rouge provient de l'accumulation de 2 cartons jaunes.

Nombre total de cartons

Pariez sur le nombre de cartons distribués dans le temps réglementaire. Deux cartons jaunes entraînant l'attribution d'un carton rouge à un joueur seront comptabilisés comme un total de 2.

Nombre total de cartons rouges / jaunes

Pariez sur le nombre de cartons rouges / jaunes distribués dans le temps réglementaire.

Nombre total de points d'avertissement

Pariez sur le nombre de points d'avertissement distribués aux 2 équipes dans le temps réglementaire calculés à l'aide du barème affiché précédemment.

Équipe la plus avertie

Pariez sur l'équipe qui recevra le plus de points d'avertissement dans le temps réglementaire calculés à l'aide du barème affiché précédemment.

Moment du 1er carton

Pariez sur la période pendant laquelle le 1er carton sera distribué.

Première / dernière équipe avertie

Pariez sur l'équipe qui recevra le 1er / dernier carton du match.

A noter que dans l'éventualité où 2 joueurs sont avertis simultanément, celui considéré le 1er / dernier averti est celui à qui l'arbitre a montré le carton en premier / dernier.

Nombre total de cartons en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre de cartons distribués en 1ère / 2ème mi-temps.

Carton rouge

Pariez si un joueur (ou plus) sera(ont) expulsé(s) pendant le match.

Carton (10 minutes)

Pariez si un carton sera distribué dans la période définie.

Dans l'hypothèse où le match est définitivement interrompu, tous les paris concernant une période qui n'est pas terminée sont remboursés.

Carton pour l'équipe à domicile / visiteuse (10 minutes)

Pariez si un carton sera distribué à l'équipe à domicile / visiteuse dans la période.

Nombre total de cartons à domicile / visiteuse

Pariez sur le nombre de cartons distribués pendant le match à l'équipe spécifiée.

Nombre total de cartons pair / impair

Pariez si le nombre total de cartons distribués pendant le match sera pair ou impair.

Le chiffre 0 (zéro) est considéré comme un nombre pair.

Paris spéciaux :Victoires combinées des équipes / joueurs / joueuses sélectionnées (paris sur les cotes max)

Toutes les équipes vainqueurs : Toutes les équipes mentionnées doivent gagner leur match respectif.

Si l'un au moins des paris concerne un match qui a été abandonné ou reporté et qui n'a pas été rejoué dans les 36 heures suivant l'heure initiale du coup d'envoi, tous les paris seront annulés et les mises remboursées aux joueurs.

Tous les joueurs buteurs : Tous les joueurs mentionnés doivent inscrire un but lors de leur match respectif.

Si l'un des joueurs ne participe pas au match, tous les paris seront annulés et les mises remboursées aux joueurs. Les buts contre leur camp ne sont pas pris en compte, de même que d'éventuelles prolongations.

Si l'un au moins des paris concerne un match qui a été abandonné ou reporté et qui n'a pas été rejoué dans les 36 heures suivant l'heure initiale du coup d'envoi, tous les paris seront annulés et les mises remboursées aux joueurs.

Tirs cadrés, possession, hors-jeu, fautes commises - Paris Spéciaux

Les prolongations comptent dès lors qu'elles sont jouées. Sauf indication contraire, les sources officielles pour valider les paris seront uefa.com (rapport du match pour la presse) pour les matchs sous l'égide de l'UEFA et fifa.com pour les matchs sous l'égide de la FIFA. ESPN sera la source officielle pour toutes les autres compétitions.

Dans le cas où aucun résultat ne serait fourni par les sites ci-dessus, ESPN sera utilisé. Si ESPN ne fournit pas de résultat dans les 36 heures, les paris seront alors annulés sans tenir compte de toute autre source. Le pourcentage de possession sera arrondi au nombre entier le plus proche.

Pénalty marqué

Pariez sur le fait que le pénalty sera inscrit directement par le tireur ou pas.

Pénalty sifflé

Pariez sur le fait qu'au moins un pénalty sera sifflé pendant le temps réglementaire.

Nombre total de tirs aux buts

Pariez sur le nombre de tirs aux buts accordés par l'arbitre dans le temps réglementaire. Les éventuelles séances de tirs aux buts ne sont pas prises en compte.

Paris spéciaux sur les joueurs

Le joueur doit commencer la rencontre pour que les paris soient valides.

Meilleure défense

Pariez sur l'équipe qui concèdera le moins de buts durant la compétition, prolongations incluses. Les séances de tirs au but ne sont pas comptabilisées.

Vainqueur de la compétition

Pariez sur la victoire finale d'un joueur ou d'une équipe dans une compétition.

Le classement final de groupes / divisions détermine le classement à utiliser pour les paris liés à des positions, toute

décision ultérieure d'institutions organisatrices de la compétition n'étant pas prise en compte. Les paris sur des participants n'ayant pas joué l'intégralité de ses matchs seront comptabilisés.

En ce qui concerne les championnats sud-américains, pour lesquels le vainqueur du championnat est déterminé par un match de play off en cas d'égalité, le vainqueur de la compétition sera le vainqueur des play-offs.

Vainqueur sans favori

Pariez sur la victoire finale d'un joueur ou d'une équipe dans une compétition sans tenir compte du favori. Ainsi, pour que votre choix soit gagnant, il faut que l'équipe ou le joueur rattaché gagne la compétition ou finisse à la 2e place derrière le favori (correspondant au choix non proposé).

Meilleur buteur d'un championnat

Pariez sur le joueur qui marquera le plus de buts durant la compétition parmi tous les joueurs évoluant dans le même championnat. Autres choix possibles sur demande.

Les buts marqués lors des prolongations sont comptabilisés, alors que les buts marqués lors des séances de tirs au but et les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Les joueurs sont considérés comme appartenant au club dans lequel ils évoluent au premier jour de la compétition.

Les paris sur le joueur seront annulés s'il ne fait partie de l'équipe à aucun moment de la compétition ou de la phase finale pour un pari sur la phase finale uniquement).

Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur club

Pariez sur le club dont les joueurs marqueront le plus de buts lors de la compétition.

Les buts marqués lors des prolongations sont comptabilisés, alors que les buts marqués lors des séances de tirs au but et les buts contre leur camp ne sont pas comptabilisés.

Les joueurs sont considérés comme appartenant au club dans lequel ils évoluent au premier jour de la compétition.

Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur buteur

Pariez sur le joueur qui marquera le plus grand nombre de buts dans la compétition. Les buts inscrits pendant les prolongations sont comptabilisés, alors que ceux inscrits pendant les séances de tirs au but, ainsi que les buts contre son camp ne sont pas comptabilisés.

Si deux joueurs ou plus inscrivent le même nombre de buts, la règle d'égalité s'applique.

Les paris sur le joueur seront annulés s'il ne fait partie de l'équipe à aucun moment de la compétition ou de la phase finale pour un pari sur la phase finale uniquement).

Meilleur buteur de l'équipe

Pariez sur le joueur qui sera le meilleur buteur de son équipe. Autres choix possibles sur demande.

Les règles d'égalité s'appliquent.

Les buts contre leur camp, ainsi que ceux inscrits pendant les séances de tirs au but ne sont pas pris en compte.

Les paris sur le joueur seront annulés s'il ne fait partie de l'équipe à aucun moment de la compétition ou de la phase finale pour un pari sur la phase finale uniquement).

Meilleure équipe africaine

Pariez sur la meilleure équipe africaine de la compétition. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleure équipe européenne

Pariez sur la meilleure équipe européenne de la compétition. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleure équipe sud-américaine

Pariez sur la meilleure équipe sud-américaine de la compétition. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleure équipe d'Asie / Océanie

Pariez sur la meilleure équipe d'Asie / Océanie de la compétition. Les règles d'égalité s'appliquent.

Continent vainqueur

Pariez sur le continent dont sera issue l'équipe vainqueur de la compétition.

Première victoire

Le vainqueur remportera-t-il la compétition pour la première fois ?

Les changements de noms d'équipes à la suite d'un changement de sponsor, par exemple, ne sont pas pris en compte.

Duo placé (pas d'ordre)

Nommez les deux sélections qui termineront aux deux premières places, dans n'importe quel ordre.

Duo gagnant

Nommez les formations qui finiront aux deux premières positions, dans le bon ordre.

Les finalistes

Nommez les 2 équipes qui parviendront en finale de la compétition.

Finaliste

Pariez sur l'équipe qui atteindra la finale et la perdra.

Phase d'élimination

Pariez sur la phase de la compétition que l'équipe sélectionnée aura atteinte avant d'être éliminée.

Classement final du groupe

Pariez sur le classement du groupe une fois que tous les matchs du groupe concerné ont été joués.

Montée / Relégation / Qualification

Pariez sur la performance de l'équipe désignée une fois que tous les matchs de la compétition concernée ont été joués. Les règles des paris long-terme s'appliquent.

Paris spéciaux sur une compétition :

Ces paris concernent tous les matchs d'une compétition donnée pour une période spécifiée. Par exemple, « Premier League (07/09-09/09) » comprend la totalité des matchs de Premier League joués entre le 07/09 et le 09/09 (inclus). En cas de match reporté, les règles qui s'appliquent si celui-ci n'est pas joué dans les 36 heures suivant le coup d'envoi prévisionnel sont les suivantes :

- Pour les paris à 2 choix sur le nombre de buts, le match sera considéré comme ayant comptabilisé 2 buts.
- Pour les paris sur le nombre de buts des équipes à domicile ou à l'extérieur, l'équipe concernée sera considérée comme ayant inscrit 1 but.
- Pour les paris sur le nombre de buts comprenant plus de 2 choix, le match sera considéré comme ayant comptabilisé 2,5 buts. Si 2 matchs ou plus sont reportés, tous les paris de la journée seront annulés et remboursés.

Résultat de la journée (Total buts)

Pariez sur les équipes qui inscriront au cumul le plus de buts (équipes à domicile ou visiteuses). Seuls le temps réglementaire (hors prolongations et tirs au but éventuels) est pris en compte.

Nombre total de buts / Nombre exact / Total de buts de la journée

Pariez sur le nombre total de buts inscrits pendant la journée. Seuls le temps réglementaire (hors prolongations et tirs au but éventuels) est pris en compte.

Nombre total de buts de l'équipe à domicile / visiteuse

Pariez sur le nombre total de buts inscrits pour la compétition et la période spécifiée par les équipes à domicile / visiteuses. Seuls le temps réglementaire (hors prolongations et tirs au but éventuels) est pris en compte.

1ère équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui inscrira le premier but parmi les matchs sélectionnés, en prenant en compte le décompte officiel propre à chaque rencontre. Seule l'horloge officielle de la rencontre fait foi. Les règles d'égalité s'appliquent.

But dans les 5 premières minutes

Pariez si un but sera marqué dans les 5 premières minutes (00:01-05:00), en prenant en compte le décompte officiel propre à chaque rencontre. Seule l'horloge officielle de la rencontre fait foi.

Meilleure attaque

Pariez sur l'équipe qui inscrira le plus grand nombre de buts parmi les matchs sélectionnés. En cas d'égalité, le vainqueur sera l'équipe ayant inscrit le but le plus tôt dans le match en prenant en compte le décompte officiel propre à chaque rencontre. S'il y a égalité après application de cette règle, les règles d'égalité s'appliquent.

Match le plus prolifique

Pariez sur le match dans lequel sera inscrit le plus grand nombre de buts parmi les matchs sélectionnés. En cas d'égalité, le match dans lequel sera inscrit le but le plus tôt en prenant en compte le décompte officiel propre à chaque rencontre. S'il y a égalité après application de cette règle, les règles d'égalité s'appliquent.

Prochain entraîneur titulaire d'un club

Sauf indication contraire, le résultat se basera sur une information communiquée officiellement par le club ou son site

internet annonçant qu'un nouvel entraîneur a été nommé à la tête de l'équipe première pour une année au moins, même si celui-ci quitte le club par la suite dans un délai inférieur à un an. Sans annonce officielle du club, sera considéré comme entraîneur titulaire celui qui aura entraîné l'équipe première pour une période au moins égale à un an et tout autre choix sera considéré perdant.

Tous les paris placés après l'annonce officielle seront remboursés.

Limogeage

Pariez sur le prochain entraîneur qui sera limogé. Sauf indication contraire, le résultat se basera sur une information communiquée officiellement par le club ou son site internet annonçant que l'entraîneur a été démis de ses fonctions d'entraîneur.

Si aucun entraîneur n'a quitté son poste avant la fin de la saison (incluant d'éventuelles phases de play-offs), le choix gagnant sera alors celui actant le fait qu'aucun entraîneur ne sera limogé.

Paris sur une phase finale de compétition

Ces paris sont proposés dans le cadre de phases finales de grandes compétitions, telles que la Coupe du Monde ou l'Euro et incluent des paris du type Total de buts, cartons rouges, meilleur buteur, etc...

Les buts et plus généralement toutes les actions de jeu se déroulant pendant les prolongations sont pris en compte.

Les buts inscrits dans le cadre d'une séance de tirs au but ne sont pas pris en compte.

Équipe qui ira le plus loin - Face à face

Pariez sur l'équipe qui progressera le plus loin dans la compétition. Si les 2 équipes sont éliminées au même stade, les paris seront alors annulés.

Équipe qui marquera le plus de buts - Face à face

Pariez sur l'équipe qui marquera le plus de buts dans la compétition. Si les 2 équipes marquent le même nombre de buts et que ce résultat n'est pas proposé, les paris seront alors annulés.

TENNIS

La règle des 36 heures concernant les matchs reportés, annulés ou terminés sur abandon, ne s'applique pas aux paris sur le tennis. Les paris sont maintenus et les résultats saisis en fonction des résultats officiels selon les règles appliquées spécifiquement à chaque type de pari.

Aucun pari ne sera annulé suite à :

- un changement d'horaire,
- un retard, quelle qu'en soit la raison (décalage dans le planning, conditions climatiques...),
- un changement de terrain,
- un changement de surface,
- le passage d'un court couvert à un court en extérieur (et vice versa).

Si le format d'un match est modifié avant le début de la rencontre (par exemple, un match au meilleur des 5 sets se joue finalement au meilleur des 3 sets), seuls les paris sur le vainqueur du match seront maintenus, tous les autres paris proposés sur l'issue du match, d'un set, d'un jeu ou d'un point seront annulés et remboursés.

Le tie-break est considéré comme un jeu, alors que les « super tie-breaks » et « tie-breaks des champions » sont considérés comme un set. De fait, si un « super tie-break » ou un « tie-break des champions » est joué et que des types de paris ont été proposés par erreur sur le jeu et non sur le set – comme le vainqueur du jeu par exemple – tous les paris enregistrés par erreur seront annulés et remboursés.

Si un point, un jeu, un set ou un tie-break ayant servi de support à des paris n'est pas joué, tous les paris seront annulés et remboursés.

Infraction au code de conduite

Le premier point de pénalité infligé pour infraction au code de conduite à chacun des joueurs sera considéré comme tout autre point gagné dans le jeu ; tous les résultats des paris afférents seront donc saisis de façon tout à fait normale. Toute pénalité supplémentaire infligée à chaque joueur sera considérée comme nulle et générera l'annulation et le remboursement de tous les paris afférents, que ce soit au niveau du jeu, du set ou du match.

Paris dont les choix sont assurément connus

Sauf indication contraire, tous les résultats de paris seront saisis dès que ceux-ci sont assurément connus – ceux pour lequel le résultat du pari est connu et ne peut plus changer, quoiqu'il arrive ultérieurement dans le match. Par exemple, si Federer mène 4 jeux à 3 contre Murray dans le premier set et que Murray abandonne alors sur blessure, les résultats des paris seront gérés de la manière suivante :

- « Plus / moins 6,5 jeux dans le 1er set » : « Plus 6,5 » sera considéré gagnant et « Moins 6,5 » perdant

- « Plus / moins 7,5 jeux dans le 1er set » : le pari sera annulé et remboursé
- « 1er joueur à 4 jeux » : Federer sera considéré gagnant et Murray perdant
- « 1er joueur à 5 jeux » : le pari sera annulé et remboursé
- « Écart de jeux dans le 1er set » : « Federer par moins de 4 jeux d'écart / Murray » sera considéré gagnant et « Federer par plus de 3 jeux d'écart » perdant
- « Ace dans le 1er set » : dès qu'un ace a été enregistré, « Oui » sera considéré gagnant et « Non » perdant

Toutes les informations concernant les horaires de début de rencontre ne sont données sur nos supports de jeu qu'à titre informatif. Betclic ne peut en aucun cas être tenu responsable pour toute erreur relative au contenu ou aux horaires de début de rencontre. Le joueur est responsable de la validation de ces informations avant de placer ses paris.

Erreur de joueur au service

Si Betclic indique à tort le serveur comme étant le relanceur et vice versa, tous les paris enregistrés sur le point / jeu en cours et les points / jeux à venir seront annulés et remboursés.

Paris sur la compétition

Tous les paris enregistrés sur un joueur ne débutant pas la compétition seront annulés et remboursés. La règle des cotes payées en cas de « non partant(s) » s'appliquera si un joueur déclare forfait avant le début de la compétition. Un joueur ou une équipe qui a joué son premier point (hors échauffement) est considéré avoir débuté la compétition. Le joueur ou l'équipe se qualifiant pour le tour suivant (ou remportant la victoire finale) sera considéré gagnant. Si plus d'un joueur ou équipe est considéré gagnant, les règles d'égalité s'appliqueront.

Les Finalistes

Quels joueurs se rencontreront en finale de la compétition ?

Face-à-face sur la durée du tournoi

Les deux joueurs doivent avoir joué leur premier point dans la compétition et débuté le même nombre de matchs. En cas d'égalité, les paris seront annulés et remboursés, à moins qu'un choix « Égalité » ait été proposé pour ce pari.

Paris sur le match

Pour les types de pari suivants, le match et tous les sets doivent avoir été joués dans leur intégralité, sauf si les résultats de paris sont assurément connus :

- Vainqueur du match
- Écart de sets
- Écart de jeux
- Score Final en nombre de sets
- Nombre total de sets
- Nombre total de jeux pair / impair
- Nombre total de jeux (plus / moins)
- Nombre total de jeux pour chaque joueur
- Vainqueur après avoir perdu le 1er set
- 1er ace ?
- Vainqueur sans concéder un set
- Vainqueur d'un set / d'aucun set
- Nombre de tie-breaks dans le match
- Moment du 1er break
- Tie-break dans le match ?

Aces / Double fautes

Le match doit avoir été joué dans son intégralité.

Paris sur les sets

Pour les types de pari suivants, le set concerné doit avoir été joué dans son intégralité, sauf si les résultats de paris sont assurément connus :

- Vainqueur du set
- Score exact du set
- Set se terminant au tie-break
- Nombre total de jeux pair / impair dans le set
- Nombre total de jeux (plus / moins) dans le set
- Moment du 1er break dans le set
- Nombre total de breaks dans le set
- 1er joueur à (X) jeux dans le set / Score après (X) jeux dans le set

- Nombre total de jeux pour chaque joueur dans le set

Paris sur les jeux

Pour les types de pari suivants, le jeu concerné doit avoir été joué dans son intégralité, sauf si les résultats de paris sont assurément connus :

- Vainqueur du jeu
- Score exact du jeu
- Écart de points dans le jeu
- Nombre total de points dans le jeu
- Jeu allant à égalité ?
- Double faute dans le jeu ?
- Ace dans le jeu ?

Jeux combinés (Nombre d'égalités / Vainqueur des 2 jeux / Nombre total de points)

Pariez sur le choix gagnant parmi toutes les sélections proposées. Les jeux spécifiés doivent avoir été joués dans leur intégralité, sauf si les résultats de paris sont assurément connus.

Vainqueur du jeu après égalité

Pariez sur l'un des deux joueurs, ou aucun des 2, pour qu'il remporte le jeu après égalité. Le jeu doit avoir été joué dans son intégralité.

Paris sur les pointsVainqueur du prochain point

Pariez sur le vainqueur du point spécifié. Si le point spécifié n'est pas joué, tous les paris enregistrés sur ce point seront annulés.

Pour les points dont le résultat a été saisi avant un « challenge » (appel à l'arbitrage vidéo de l'un des joueurs) puis est ensuite inversé après vérification, Betclic se réserve le droit de changer le résultat final du pari.

Paris sur les tie-breaks

Pour les types de pari suivants, le tie-break doit avoir été joué dans son intégralité, sauf si les résultats de paris sont assurément connus :

- Score du tie-break après (X) points
- Nombre total de points dans le tie-break
- Score du tie-break / Vainqueur du tie-break

Paris spéciauxParis entre joueurs sur la saison

Le joueur ou l'équipe doit avoir participé au moins à une compétition de la saison concernée.

Toutes les sélections gagnantes

Pariez sur les « Cotes Max » : tous les joueurs inclus dans le pari doivent gagner (et le score exact si spécifié). Tous les matchs inclus dans le pari combiné doivent avoir été joués dans leur intégralité.

ARTS MARTIAUX

Tous les paris portant sur des combats qui ont été reportés restent valides pour une durée de 36 heures à compter de la date originelle du combat.

Si un combattant est remplacé, tous les paris sur le combat seront annulés, sauf ceux dont le résultat a déjà été promulgué.

La cloche signale le début du 1er round. Si, pour quelque raison que ce soit, un joueur ne répond pas à la sonnerie de la cloche qui marque le début d'un round ultérieur, son adversaire sera considéré vainqueur lors du round qui vient de se terminer.

Le résultat se rapporte au verdict du ring, indépendamment de toute modification ultérieure par un organisme ou par une commission.

Si un no-contest ou un nul technique est déclaré durant le combat, tous les paris seront annulés.

Si le verdict de points est donné avant que le nombre total de rounds prévus ait été achevé, les paris seront pris en compte sur la manche dans laquelle le combat a été arrêté.

Si le nombre de rounds est modifié, tous les paris sur le combat seront annulés. Dans le cas d'un changement de lieu, les paris restent valides.

Résultat du combat

Le résultat se réfère au tableau de score officiel des arbitres à la fin du nombre de rounds programmés ou durant le combat s'il y a KO, KO technique ou disqualification. Il inclut un éventuel match nul.

Type de résultat (5 choix)

Le match nul est défini par l'affichage sur le tableau de score. Les KO et KO techniques sont déclarés lorsque l'un des combattants est considéré incapable de combattre lors du round. Les décisions sont prises en fonction des points attribués sur le tableau des scores par les 3 juges assignés au combat. Les décisions possibles sont "décision à l'unanimité" et "décision à la majorité".

Tout appel ou modification ultérieur ne sera pas pris en compte, sauf dans le cas où il est consécutif à une erreur humaine ayant affecté l'annonce officielle faite sur le ring.

Fin du match à un round donné

Ce pari se réfère au round durant lequel le combat se terminera. Si l'un des combattants est considéré incapable de combattre entre deux rounds, le dernier round combattu sera considéré comme le round final.

Nombre de rounds (plus/moins)

Pariez sur le fait que le nombre de rounds disputés sera supérieur ou inférieur à un nombre donné (exemple : 8,5). Si le nombre de rounds maximum à disputer est modifié, tous les paris seront annulés.

Quand la notion de demi-round est spécifiée, le ½ point du round est la limite de points du pari. Par exemple dans un round d'une durée de 3 minutes, la limite au-dessus et en-dessous du ½ point est fixée à 1 min 30 secondes.

Type de victoire

Pariez sur la façon dont le vainqueur d combat va remporter la victoire.

Les 3 possibilités sont « KO technique / KO / Disqualification », « Vainqueur aux points » ou Match nul ».

ATHLETISME

Les résultats deviennent officiels au moment de la présentation du podium sans tenir compte de tous les changements pouvant intervenir ultérieurement. Dans le cas où la cérémonie du podium n'a pas lieu, les résultats des paris sont validés en fonction de l'ordre d'arrivée officiel donné par l'IAAF à la fin de la journée des événements.

Total de médailles : les médailles par équipe ne comptent que pour une seule et unique médaille.

Vainqueur de la compétition : Les paris restent valables, que l'athlète participe ou non à la compétition.

Face à face : Les deux athlètes doivent débiter la compétition et atteindre la finale. Dans le cas contraire les paris sont annulés. Dans le cas où un athlète se retire ou est disqualifié après que l'événement ait débuté alors les paris placés après la fin du tour précédent seront annulés.

Les paris restent valables même si l'événement est retardé de plus de 36 heures, sauf s'il est définitivement annulé.

AVIRON

Dans le cas d'un changement de lieu, les paris resteront valides.

Vainqueur de la compétition

Les paris restent valables, que les équipes participent ou non à la compétition.

Le temps officiel servira à déterminer le vainqueur.

Face à face

Les deux compétiteurs ou équipes doivent avoir commencé la course pour que les paris restent valides.

Le podium sera considéré comme le résultat final sans tenir compte de tous les changements pouvant intervenir ultérieurement. Dans le cas où la cérémonie du podium n'a pas lieu, les résultats des paris sont validés en fonction de l'ordre d'arrivée à la fin de la course.

BADMINTON

Vainqueur du match

Un match est considéré comme débuté après que le premier point ait été joué. Dans le cas où un match ne débute pas, tout les paris seront annulés. Un match doit être entièrement joué pour que le pari soit validé.

Vainqueur de set

Le set doit être entièrement joué pour que le pari soit validé.

Vainqueur de la compétition

Le pari reste valide, que le joueur participe ou non à la compétition

BANDY

Les matchs de Bandy doivent atteindre au moins 80 minutes de jeu pour être considérés comme valides, tous les paris étant annulés dans le cas contraire, sauf indication contraire.

Si un match n'est pas joué en 2 mi-temps de 45 minutes, les paris sur les totaux et les handicaps seront annulés. Si un match est reporté et reprogrammé dans les 36 heures suivant la date originelle, tous les paris resteront valides.

BASEBALL

Tous les paris incluent les manches supplémentaires sauf indication contraire.

Si le lieu du match change, les paris restent valides à condition que l'équipe jouant à l'origine à domicile soit toujours considérée comme l'équipe jouant à domicile et également que le match ne soit pas déplacé sur le terrain de l'adversaire.

Dans tous les autres cas, les paris seront annulés.

Si un match ne commence pas à la date programmée (heure locale), les paris seront annulés. Si un match est reporté ou annulé, tous les paris seront annulés. Si le match est interrompu ou suspendu, les paris ne sont pas reportés au jour suivant, à l'exception des play-offs de MLB, pour lesquels un délai de 48h sera accordé afin de terminer la rencontre.

En cas de double confrontation, il en va de la responsabilité du client de vérifier l'heure du coup d'envoi de chaque match.

Dans les cas où le match commence, mais est retardé ou suspendu quelle qu'en soit la raison (mauvais temps par exemple), les paris seront réglés selon la ``règle des 5 manches ``

Règle des 5 manches

Si moins de 5 manches sont jouées et que le match se poursuit le jour suivant, les paris sur le résultat final resteront valides. Si plus de 5 manches sont jouées (4 1/2), les paris seront validés selon le score au moment de la suspension du match. Dans tous les autres cas où le match ou la manche ne se termine pas, tout autre pari que le résultat du match sera remboursé.

Sauf mention contraire, les paris sur le vainqueur de la compétition incluent les play-offs. Les paris sur chaque division sont validés suivant les résultats officiels à la fin de la saison régulière. Les équipes doivent disputer au moins 90% de la saison régulière pour que les paris soient valides.

Il n'y a pas de lanceurs nommés. Il est de la responsabilité du parieur de s'informer des changements de lanceur.

BASKETBALL

Résultats officiels

Sauf indication contraire les résultats incluent les prolongations seulement lorsqu'il y a match nul à la fin du temps réglementaire.

Les paris n'incluant pas les prolongations sont les paris Résultat du match (lorsque le résultat nul est proposé), Mi-temps / Fin de match, Quart-temps du plus gros score et les paris sur le 4ème quart-temps.

Les paris sur les points sont annulés si le résultat correspond à un nul et qu'aucune cote n'est proposé sur le nul

Les paris plus/moins sur le total de points sont annulés si le score final du match est égal au total proposé et qu'aucune cote n'est proposée pour ce résultat.

Paris sur les Quarts-temps et Mi-temps

Les périodes spécifiées doivent être jouées dans leur intégralité ou les paris sont annulés à l'exception des paris dont l'issue est inconditionnellement déterminée.

Les paris sur le 4ème quart-temps n'inclut pas les prolongations sauf indication contraire.

Le premier à...

Lorsque aucun résultat n'est établi, les paris seront annulés.

Matchs reportés

Un match doit débuter à la date stipulée (heure locale) pour que les paris restent valables. Si un match est annulé ou repoussé, tous les paris seront annulés.

Si un match est commencé mais n'est pas terminé, tous les paris seront annulés à l'exception de ceux dont l'issue est déjà connue et qui peuvent être validés.

Paris spéciaux sur les joueurs

Dès lors que les joueurs entrent en jeu, les paris restent valides, sans qu'ils aient besoin de débiter le match. Les règles de Dead Heat peuvent être appliquées.

Paris sur les compétitions

Les paris incluent les play-off sauf indication contraire. Les paris sur les divisions sont validés à la fin de la saison régulière.

Paris sur les Series

Les Series doivent être terminées dans leur intégralité ou les paris seront annulés.

Paris en live

Les paris sur les quarts-temps et les prolongations (Premier à marquer, Premier à X points, écart de points, dernier à marquer, pair / impair) sont validés en fonctions des résultats de chaque période et non pas en cumulant les scores. Le quatrième quart-temps N'INCLUT PAS les prolongations.

BEACH SOCCER

Paris d'avant-match

Tous les paris sur les rencontres de Beach Soccer sont valables pendant les 36 minutes du temps réglementaire (3x12min), incluant les arrêts de jeu, mais pas les prolongations, ni les séances de tirs au but, sauf indication contraire, notamment dans le cas de paris sur la qualification d'une équipe pour le tour suivant d'une compétition.

Si une rencontre est commencée, mais est arrêtée définitivement avant que les 36 minutes aient été disputées en intégralité, les paris sont annulés, sauf dans le cas où l'issue est déjà connue, comme par exemple pour les paris concernant le premier buteur ou le premier but. Cependant, si le match est abandonné avant sa conclusion et reprend dans les 24 heures suivant son coup d'envoi originel, le pari tiendra. Dans le cas où le match reprend dès le début, tous les paris sur le match originel seront annulés.

BOXE / MMA

Si un combat est reporté et reprogrammé pour avoir lieu dans les 30 jours suivant la date originale, tous les paris resteront valides, sauf indication contraire dans le pari spécifié.

Si un combattant est remplacé, tous les paris sur le combat seront annulés et les paris remboursés.

En cas de changement de lieu, tous les paris restent valides.

Si un combattant ne réussit pas à atteindre le poids requis pour le combat (modifiant ainsi le statut du combat, par exemple d'un combat pour le titre à un combat sans titre), les paris seront annulés.

En cas de "no contest" ou de "nul technique", tous les paris seront annulés à l'exception des paris dont l'issue est inconditionnellement déterminée.

La cloche donnera le signal du début et de la fin de chaque round.

Le résultat se rapporte au verdict du ring, indépendamment de toute modification ultérieure par l'organisme ou la commission organisatrice (sauf si la modification est faite en raison d'une erreur humaine lors du verdict du ring).

Si le verdict de points est donné avant que le nombre total de rounds prévus ait été terminé, le résultat se basera sur le round dans lequel le combat a été arrêté.

Résultat du combat (Boxe)

Le résultat du combat se réfère au tableau de score officiel des juges à la fin du nombre de rounds programmés ou durant le combat s'il y a KO, KO technique ou disqualification. Incluent la citation pour le nul.

Vainqueur du combat (MMA)

Le vainqueur du combat se réfère au tableau de score officiel des juges à la fin du nombre de rounds programmés ou durant le combat s'il y a KO, KO technique, disqualification ou soumission. Si le combat se termine par un nul, les paris seront annulés.

Type de résultat (5 choix)

Le match nul est défini par l'affichage sur le tableau de score. Les KO et KO techniques sont déclarés lorsque l'un des boxeurs est considéré incapable de combattre lors du round, ou par un jet de l'éponge. Les décisions sont prises en fonction des points attribués sur le tableau des scores par les 3 juges assignés au combat. Les décisions possibles sont "décision à l'unanimité" et "décision à la majorité". Si le nombre prédéterminé de rounds maximum est modifié, les paris seront annulés.

Type de résultat (6 choix - MMA)

Se réfère à la décision final du ring/de la cage. KO, KO technique, et disqualifications sont déclarés lorsque l'arbitre stoppe le combat en raison d'un KO, KO technique, arrêt par le docteur, arrêt du coin ou le retrait en raison d'une

blesseure. La soumission est déclarée lorsque l'arbitre arrête le combat à la suite d'un tao-out (abandon d'un combattant tapant avec sa main pour arrêter le combat), soumission technique ou soumission verbal. Les décisions sont prises en fonction des points attribués sur le tableau des scores par les 3 juges assignés au combat. Les décisions possibles sont "décision à l'unanimité" et "décision à la majorité". Si le combat se termine par un nul, les paris seront annulés.

Paris sur les rounds/Groupes de rounds/Jusqu'à.../Total de rounds

Si le nombre maximum de rounds officiels prédéterminés est modifié, les paris seront annulés. Pour la validation des résultat, ces paris considèrent ½ (0,5) round comme la moitié de la durée du round. Ainsi, 0,5 représente 1 minute 30 lors d'un round de 3 minutes.

Paris au tapis

Un boxer doit être envoyé au tapis et/ou être compté par l'arbitre. Les glissades ne sont pas prises en compte.

CRICKET

Au moins une balle doit être mise en jeu après un pari pour que celui-ci soit valide. Tous les résultats des matchs affectés par les conditions météorologiques seront validés en fonction du résultat déclaré par l'instance d'organisation officielle. Si aucun résultat officiel n'est déclaré, les paris seront annulés et les mises remboursées. Si un match est reporté, annulé ou retardé, les paris seront maintenus pendant 2 jours après l'heure de début de rencontre initiale. En cas de changement de lieu, tous les paris seront annulés.

Les paris seront annulés si le résultat final du match est un résultat nul et qu'aucune cote n'est proposée pour ce résultat, quels que soient les moyens mis en place par l'instance d'organisation officielle pour déterminer un vainqueur, notamment dans le cadre de la règle de détermination du vainqueur par « super over ». Toutefois, dans le cas d'un test match se terminant à égalité de points, à savoir que toutes les manches ont été jouées et les deux équipes ont le même score, les règles d'égalité s'appliquent et tous les paris sur le résultat seront considérés comme perdants.

Lors d'un test match, au moins 50 overs (séries de lancers) doivent avoir été effectués par les deux équipes, sinon les paris seront annulés. Lors des matchs de cricket One-Day ou Twenty20, les résultats seront à partir du résultat officiel, incluant ceux décidés par la méthode Duckworth-Lewis.

Paris sur les matchs du County Championship : les paris seront annulés si le résultat final du match est un résultat nul et qu'aucune cote n'est proposée pour ce résultat. Dans le cas d'une égalité, les règles d'égalité s'appliquent. Les matchs abandonnés ou reportés sont annulés.

Paris sur les séries

Si une série est reportée pour quelque raison que ce soit avant que le nombre prévu de matchs ait été disputé, l'équipe menant au moment du report sera considérée comme vainqueur. Cette règle s'applique aux paris sur le meilleur marqueur ou le meilleur gardien de guichet (Wicket) des séries.

Si une série se termine par un match nul et qu'aucune cote n'est proposée, les règles d'égalité s'appliquent. Les paris sur le score correct de la série seront annulés si le nombre prévu de matchs n'est pas disputé. Les paris sur le meilleur batteur ou meilleur lanceur des séries intègrent la possibilité que les joueurs ne participent que partiellement ou pas du tout aux rencontres.

Meilleur joueur (Runs et Wickets)

Pariez sur le meilleur joueur dans la manche désignée. Le pari s'applique aux premiers tours de batte sauf indication contraire. Les paris sont valides quel que soit le nombre de séries disputées. Si deux ou plusieurs joueurs prennent le même nombre de Wickets, les règles d'égalité s'appliquent. Les paris placés sur n'importe quel joueur qui ne fait pas partie du 11 de départ sont annulés. Les joueurs qui commencent la partie mais qui ne lancent pas sont considérés comme n'ayant pris aucun Wicket. Les joueurs sélectionnés mais qui ne frappent pas de la partie seront considérés comme n'ayant pas marqué le moindre Run.

Paris impliquant un nombre spécifique de séries

Pariez sur l'équipe qui marquera le plus dans un nombre spécifique de séries (exemple : 6, 15 etc). Pour que les paris soient valides, le nombre prévu de séries doit avoir été joué à moins qu'un résultat gagnant ait déjà été promulgué ou si la longueur normale de la manche est inférieure au nombre spécifique de séries.

Le plus grand nombre de sorties

Pariez sur l'équipe qui marquera le plus grand nombre de fois suite à des sorties de la balle des limites du terrain, que la sortie rapporte 4 ou 6 points. Seuls les runs crédités au batteur actif sont pris en compte.

Meilleure première paire

L'équipe qui a marqué le plus de points (runs) avant la chute du premier guichet (wicket) sera considérée vainqueur. En cas d'égalité, les paris seront annulés. Dans un test match, sauf indication contraire, seuls les premiers tours de batte comptent.

Pair ou impair

Le nombre total de points des deux équipes est pris en compte pour ce pari.

CYCLISME

Tous les paris sont validés en fonction des résultats officiels au moment de la présentation du podium ou, dans le cas où il n'y a pas de présentation du podium, suivant le classement à l'arrivée de la course. Tous les changements, les disqualifications, ou les appels qui pourraient avoir lieu antérieurement n'auront donc aucun impact sur la validation des paris originelle.

Tous les paris restent valides quelques soient les modifications, changements, nouveaux départs, avant ou pendant la course, sous réserve qu'au moins 25% des caractéristiques originales des courses ou des étapes impactées restent identiques.

Tattersalls Rule 4 peut être appliquée. Les règles de Dead Heat peuvent être appliquées.

Paris sur la compétition / Paris sur l'étape / Vainqueurs maillots

Tous les paris comptent. La course doit être complètement terminée (comme décidé par les organisateurs) ou un résultat officiel doit être annoncé par les autorités officielles pour que les paris soient valides. Dans le cas contraire, ils seront annulés. Dans le cas où un (ou plusieurs) participant(s) sur le(s)quel(s) le pari est placé se retire(nt) de la course ou est (sont) exclu(s) de la course avant le départ ou durant la course, le pari est considéré comme perdu et ne sera pas remboursé.

Paris sur la course / Paris sur les étapes / Porteurs des maillots

Tous les paris comptent.

La course doit être terminée dans son intégralité (comme décidé par les organisateurs) ou un résultat officiel doit être annoncé par l'instance dirigeante organisatrice de l'événement, sinon les paris seront annulés.

Faces à face (Course/Étapes)

Pariez sur le coureur qui finira à la meilleure position selon le classement officiel à la fin de l'étape ou de la course spécifiée. Les deux coureurs doivent débiter l'étape ou la course. Si seul un coureur termine l'un des événements spécifiés, il sera désigné vainqueur. Si les deux coureurs abandonnent durant ne finissent pas la course, le coureur ayant pris le départ du plus grand nombre d'étapes sera désigné comme le vainqueur. Si les deux coureurs abandonnent durant l'étape, les paris seront annulés sans tenir compte de leur position au moment de l'abandon.

Paris sur les autres groupes de paris

Tous les coureurs doivent prendre le départ de l'événement spécifié ou les paris seront annulés. Les paris seront validés selon les mêmes règles que les règles des paris sur les courses ou des paris sur les étapes indiquées ci-dessus.

Sprint intermédiaire / Points pour le classement du meilleur grimpeur

Tous les paris comptent.

Tous les coureurs doivent prendre le départ de la course et passer les points intermédiaires pour que les paris restent valides.

Porteurs des maillots à l'issue de l'étape

Tous les coureurs listés doivent débiter la course pour que les paris restent valides.

ESCRIME

Tous les résultats seront promulgués en fonction du résultat déclaré par l'instance d'organisation officielle. L'ensemble de la compétition doit s'être déroulé ou un résultat officiel annoncé pour que les paris restent valides. En cas de changement de lieu, tous les paris restent valides.

Paris d'avant-match sur vainqueur / Podium (Place 1-3)

Pariez sur la victoire finale d'un ou une escrimeur(euse) ou d'une équipe durant la compétition. Les paris seront annulés dès lors que l'escrimeur(euse) ou l'équipe ne participe pas à la compétition. Les paris restent valides si le concurrent débute la compétition mais ne la termine pas.

FLECHETTES

Si au moins l'un des deux joueurs ne débute pas le match, les paris seront annulés. En cas de changement de lieu, les paris resteront valides. Les paris restent également valides si l'événement est reporté de plus de 36 heures, sauf dans le cas où celui-ci est définitivement annulé.

Dans le cas où un match débute mais n'arrive pas à son terme, le joueur accédant au tour suivant (ou le vainqueur du

tournoi) sera désigné comme vainqueur.

Tous les paris portant sur le vainqueur du tournoi sont valides, quoi qu'il arrive aux participants.

Vainqueur du match

Pariez sur le joueur qui remportera le match.

Résultat du match

Pariez sur le résultat du match incluant la possibilité de match nul.

Handicap / Nombre de manches / Score exact

Si le nombre déterminé de manches n'est pas atteint ou si ce nombre est modifié durant le match, tous les paris seront annulés.

FLOORBALL

Un match doit aller au moins jusqu'à 5 minutes avant son terme pour qu'il soit considéré comme valide. Dans le cas contraire, tous les paris seront annulés. Les prolongations et les séances de tirs au but ne sont pas prises en compte dans le résultat final du match.

FOOTBALL AMERICAIN

Les matchs doivent être joués en intégralité pour que les paris restent valides.

Tous les paris sur le match (à l'exception des paris « Mi-temps / Fin de match ») incluent les prolongations, sauf indication contraire.

Vainqueur de la compétition

Tous les paris incluent les play-offs sauf indication contraire. Les paris sur chaque division sont validés suivant les résultats officiels à la fin de la saison régulière. La saison complète doit être jouée pour que les paris restent valides.

Résultat avec Handicap

Pariez sur le vainqueur du match après calcul du handicap.

Marge du Vainqueur

Pariez sur la marge de points de l'équipe vainqueur du match.

Mi-temps/fin de match

Pariez sur le résultat à la mi-temps et à la fin du match. Les prolongations ne sont PAS prises en compte.

Résultat à la mi-temps

Pariez sur le résultat à la mi-temps.

Résultat à la mi-temps avec handicap

Pariez sur le résultat à la mi-temps après calcul du handicap.

Vainqueur de la 2ème mi-temps

Pariez sur le gagnant de la 2ème mi-temps. Prolongations incluses.

Vainqueur de la 2ème mi-temps avec handicap

Pariez sur le vainqueur de la 2ème mi-temps après calcul du handicap. Prolongations incluses.

Nombre de points 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total de points de la 2ème mi-temps. Prolongations incluses.

Premiers / prochains points marqués

Pariez sur la manière dont seront marqués les premiers / prochains points.

Pariez sur l'équipe qui inscrira les premiers / prochains points.

Première équipe à 10 points

Pariez sur l'équipe qui inscrira 10 points en premier. Les paris seront annulés si aucune des 2 équipes n'inscrit 10 points.

Paris sur les quart-temps

Les paris sur les quart-temps et les prolongations (« Résultat », « Nombre de points », « Vainqueur » et « Écart de points ») sont validés en fonction des résultats de chaque quart-temps et non pas en cumulant les scores de tous les quart-temps. Le quatrième quart-temps n'inclut pas les prolongations.

Si le résultat du quart-temps est un match nul et que ce choix n'est pas proposé au parieur dans le cadre du pari « Vainqueur du quart-temps », tous les paris seront annulés

Premier marqueur de touchdown

Pariez sur le joueur qui marquera le premier touchdown du match. Ce joueur doit faire partie de « l'Active Roster » (groupe de base de 53 joueurs d'une équipe de football américain). Pour tous les joueurs ne faisant pas partie de ce groupe, les paris seront annulés.

MVP

Pariez sur le joueur qui sera élu Most Valuable Player. Le pari sera validé en fonction du résultat officiel fourni par la NFL.

Paris sur un joueur

Pariez sur le meilleur joueur de sa catégorie. Ces paris n'incluent pas les statistiques des playoff.

Paris sur un joueur en match individuel

Le joueur doit avoir au moins participé à une tentative (« down ») lors du match pour que les paris restent valides. Si les joueurs ont le même nombre de points à la fin du match, les paris seront annulés.

FOOTBALL AUSTRALIEN

Dans le cas d'un changement de lieu du match, les paris restent valides si l'équipe à domicile reste désigné comme "l'équipe à domicile" et que le match ne se déroule pas sur le terrain de l'adversaire.

La période statutaire pour un match est 80 minutes.

Les résultats sont validés en fonction des résultats officiels indiqués par l'AFL

Vainqueur du Match

En cas de match nul, le match sera considéré comme annulé et les mises seront remboursées sauf si le match nul est proposé..

Résultat du match

Les paris seront validés à la fin du temps réglementaire. Le match nul est pris en compte.

Vainqueur du Grand Final

Les paris seront validés à la fin du Grand Final, incluant les Play-Offs.

Paris Pair / Impair

Pariez sur le fait que le nombre total de points sera pair ou impair. Lors de la validation des résultats, "0" sera considéré comme pair.

Résultat du Quart-temps

Pariez sur le résultat du quart-temps donné : domicile, extérieur ou nul. Le 4ème quart-temps ne prend pas en compte les prolongations.

FUTSAL

Tous les paris sont basés sur les résultats issus des 40 minutes du temps réglementaire (2x20 mn), incluant les arrêts de jeu, mais ni les éventuelles prolongations, ni les séances de tirs au but, sauf indication contraire, notamment dans le cas de paris sur la qualification d'une équipe pour le tour suivant d'une compétition.

Pari en direct

Qualification

Pariez sur l'équipe qui remportera le match et accèdera au prochain tour ou qui gagnera la compétition. Il peut s'agir d'un seul match ou de matchs aller et retour.

Résultat du match / Résultat à la mi-temps

Les paris sont annulés si le match est abandonné avant la mi-temps.

Prochaine équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui inscrira le prochain but de la rencontre. Les buts inscrits par un joueur contre son camp sont attribués à l'équipe qui bénéficie du but.

Plus / moins de buts (temps réglementaire / prolongations)

Pariez sur le nombre total de buts avec 2 choix.

Exemple :

- Plus de 1,5 : 2 buts ou plus seront inscrits dans le temps réglementaire / prolongations
- Moins de 1,5 : aucun but ou un seul but sera inscrit dans le temps réglementaire / prolongations

Résultat avec handicap

Pariez sur l'équipe qui gagnera après calcul du handicap.

Exemple : Équipe A -1 (3.00) | Nul (3.50) | Équipe B +1 (2.00)

Dans ce match, l'équipe A est favorite et débute la rencontre avec un handicap de 1 but. Elle doit donc gagner par plus d'un but d'écart pour être considérée comme vainqueur de ce pari.

Si vous misez sur l'équipe A et que le résultat final est 4-2, votre pari est gagnant car 4 - 1 (correspondant au handicap annoncé) est égal à 3 et 3 est plus grand que 2 (le nombre de buts inscrits par l'équipe B).

Si vous pariez sur une victoire de l'équipe A et que la différence de but est inférieure à 1 (match nul ou victoire de l'équipe B), votre pari est perdant.

Si vous pariez sur une victoire de l'équipe A et que l'équipe A gagne avec exactement un but d'écart (3-2 par exemple), votre pari est perdant car 3 - 1 est égal à 2. Dans ce cas, le match nul est la sélection gagnante de ce pari.

GOLF

Concernant les tournois affectés par les conditions météorologiques ou si le nombre de tours prévus est réduit pour une quelconque raison, les paris sur le vainqueur du tournoi seront validés suivant le résultat officiel, quel que soit le nombre de tours joués. Les paris placés après que le tournoi est définitivement interrompu seront annulés.

Un pari est valide dès le premier coup. Dans le cas où un joueur abandonne après avoir joué le premier coup, les paris sur la compétition, sur un groupe, ou sur 18 trous seront considérés perdants.

Le vainqueur sera le joueur terminant à la meilleure place à la fin du tournoi

Si les Play-offs déterminent le vainqueur du tournoi, les règles d'égalité s'appliquent pour le classement.

Dans les face à face entre 2 joueurs, si l'un des joueurs ne passe pas le cut, l'autre est considéré comme vainqueur. Si aucun des deux joueurs ne passe le cut, le joueur qui obtient le meilleur résultat à l'issue du cut sera considéré vainqueur. Si les 2 joueurs ne parviennent pas à terminer un tour, le vainqueur sera celui ayant obtenu le score le plus bas au tour précédent.

Si un joueur est disqualifié, soit avant de terminer 2 tours soit juste après le passage du cut, l'autre joueur est considéré comme vainqueur. Si les deux joueurs sont disqualifiés, le joueur obtenant la meilleure place dans le tournoi sera considéré comme le vainqueur. Si un joueur est disqualifié durant le 3ème ou 4ème tour et si son adversaire n'a pas passé le cut, le joueur disqualifié sera considéré comme vainqueur. En cas de non-partant, ce pari sera annulé.

Si un pari est proposé sur le match nul, tous les paris placés sur les vainqueurs seront considérés perdants. Quand un pari sur le match implique 3 joueurs, les conditions citées ci-dessus seront appliquées à l'exception du match nul où les règles d'égalité seront appliquées. En cas de non-participation de l'un des joueurs, les paris sont annulés.

Les groupes comportent 4 joueurs ou plus et le vainqueur est le joueur le mieux classé à la fin du tournoi. Tout joueur ne passant pas le cut sera considéré comme perdant. Si aucun joueur ne passe le cut, le joueur ayant le score le plus bas à l'issue du cut sera considéré vainqueur. Si un joueur est disqualifié, la validation du résultat sera effectuée sur la même base que lors des paris sur le match. Ces types de paris peuvent être soumis à la règle du Tattersalls Rule 4 (réduction des cotes des joueurs en cas de forfait d'un favori) détaillée précédemment. Les règles d'égalités sont appliquées excepté lorsque le vainqueur est déterminé par des play-offs.

Paris sur 18 trous

Le vainqueur sera le joueur ayant le score le plus bas à l'issue des 18 trous. Dans le cas d'une réorganisation des paris "meilleur des 2" ou "meilleur des 3", les paris seront validés en fonction des paires/groupes originaux. Dans le cas de plusieurs non-participants, les paris "meilleur des 2" et "meilleur des 3" seront annulés. Concernant le pari "meilleur des 2", une cote sera proposée sur le match nul. Les règles d'égalité sont appliquées pour les paris "meilleur des 3".

Mythique meilleur des 2

Pariez sur le résultat d'un match imaginaire entre 2 joueurs avec le plus petit score sur les 18 trous. L'égalité est généralement proposée sur les paris à 2 balles.

Mythique meilleur des 3

Pariez sur le résultat d'un match imaginaire entre 3 joueurs avec le plus petit score sur les 18 trous. Dead Heat s'applique en cas d'égalité.

Si un joueur est disqualifié, son adversaire sera déclaré vainqueur sauf si le tour suivant a déjà débuté, auquel cas les paris seront validés en fonction du score original. Si tous les joueurs sont disqualifiés, les paris sont annulés sauf si le tour suivant a déjà débuté, auquel cas les paris seront validés en fonction du score original.

Compétitions jouées en Match play

Si un match a débuté mais ne se termine pas quelle que soit la raison, les paris seront validés suivant les résultats officiels.

« The Race to Dubai » est un classement de gains basé sur les prix accumulés en tournoi lors de la tournée européenne et certains autres tournois sélectionnés tout au long de la saison. La « US Money list » est un classement de gains basé sur les prix accumulés en tournoi lors de la tournée américaine et quelques autres sélectionnés tout au long de la saison.

Paris sur les tournois

Trou en 1 par un joueur

Pariez sur le fait qu'un joueur marquera un trou en 1 coup durant le tournoi.

Leader au 1er tour

Pariez sur le joueur qui mènera après le 1er tour du tournoi.

Top 2

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 2 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Top 3

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 3 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Top 4

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 4 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Top 5

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 5 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Top 10

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 10 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Top 20

Pariez sur un joueur finissant dans le Top 20 du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur joueur du pays

Joueur (d'un pays spécifique) finissant à la plus haute place à la fin du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur joueur de la région

Joueur (d'une région spécifique comme par exemple le meilleur joueur européen, le meilleur joueur africain, le meilleur joueur scandinave,...) finissant à la plus haute place à la fin du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur joueur amateur

Pariez sur le joueur amateur finissant à la plus haute place à la fin du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur jeune

Pariez sur le joueur qui participe pour la première fois à l'événement finissant à la plus haute place à la fin du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Meilleur senior

Pariez sur le joueur senior finissant à la plus haute place à la fin du tournoi. Les règles d'égalité s'appliquent.

Nationalité du vainqueur

Pariez sur la nationalité du vainqueur de la compétition.

Faire le cut

Pariez sur le joueur qui passera le cut.

Rater le cut

Pariez sur le joueur qui manquera le cut.

Play off

Pariez sur s'il y aura ou non des play off pour décider du vainqueur.

Paris sur le prochain trou

Pariez sur le score d'un joueur individuel sur un trou spécifique.

HANDBALL

Tous les matchs doivent aller jusqu'à la 60ème minute pour que les paris restent valides, à l'exception des paris dont les résultats ont déjà été promulgués. Les paris seront annulés quand le résultat sportif laissera le résultat d'un type de pari correspondant indéterminé (exemple : un pari sera annulé sur le type de pari « 1ère équipe à marquer dans le jeu » s'il n'y a pas de buts inscrits dans le match.

Vainqueur du match

Les prolongations sont prises en compte.

Écart de buts

Pariez sur l'écart de points entre les 2 équipes à la fin du match.

Exemple : France par + d'un but (1.85) / France d'un but / Nul / Espagne (1.85)

Dans ce match, la France est favorite et doit l'emporter par au moins 2 buts pour que le premier choix soit gagnant.

1ère équipe à marquer en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui marquera le 1er but en 1ère / 2ème mi-temps

Dernière équipe à marquer dans le match

Pariez sur l'équipe qui marquera le dernier but du match.

1ère équipe à marquer 5 buts / 10 buts (1ère mi-temps / 2ème mi-temps)

Pariez sur l'équipe qui marquera 5 buts / 10 buts en premier en 1ère mi-temps / 2ème mi-temps. Si aucune des équipes n'est parvenue à inscrire 5 buts / 10 buts dans la 1ère mi-temps / 2ème mi-temps, les paris seront annulés.

1ère équipe à marquer 20 buts

Pariez sur l'équipe qui marquera 20 buts en premier. Si aucune des équipes n'est parvenue à inscrire 20 buts dans le match, les paris seront annulés.

Résultat de la 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le résultat de la 1ère / 2ème mi-temps

Écart de buts à la mi-temps

Pariez sur l'écart de points entre les 2 équipes à la mi-temps.

Total des buts Pair / Impair

Pariez si le nombre total de buts inscrits dans le match (les prolongations et la séance de tirs au but ne sont pas prises en compte) sera pair ou impair.

Total des buts Pair / Impair en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez si le total de buts en 1ère / 2ème mi-temps sera pair ou impair.

Dernière équipe à marquer en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur la première équipe qui marquera en 1ère / 2ème mi-temps

Total de buts

Pariez sur le nombre total de buts marqués dans le match.

Total de buts par équipe

Pariez sur le nombre total de buts marqués par l'une des équipes (domicile ou visiteur) dans le match (

Mi-temps la plus prolifique

Pariez sur la mi-temps dans laquelle sera inscrit le plus grand nombre de buts. L'égalité est un choix possible.

Prolongations

Pariez sur le fait que des prolongations seront nécessaires à la fin du temps réglementaire.

Prochain penalty inscrit

Pariez sur le prochain penalty inscrit. S'il n'y a plus de penalty (lancer aux 7 mètres) accordé, les paris seront annulés.

Pari spéciaux sur les joueurs

Le joueur doit prendre part au match pour que le pari soit valide.

HOCKEY SUR GAZON

Les prolongations ne comptent pas. Si un match débute mais n'est pas terminé, tous les paris seront annulés sauf ceux dont le résultat a déjà été promulgué.

HOCKEY SUR GLACE

Résultats officiels

Les prolongations et les séances de tirs au but ne sont pas prises en compte dans la validation des résultats, sauf indication contraire. Une rencontre est considérée comme jouée (et non pas interrompue ou abandonnée) dès lors que le temps de jeu officiel restant est inférieur ou égal à 5 minutes.

Tous les paris portant sur des matchs annulés, reportés ou abandonnés et n'ayant pas repris dans un délai de 36 heures à partir de l'heure du coup d'envoi original, seront considérés comme nuls et non avenus, à l'exception des paris dont l'issue est déjà connue.

Paris spéciaux sur les joueurs

Même si le joueur proposé dans le pari n'a pas débuté la rencontre, tous les paris restent valides dès lors qu'il est rentré durant la rencontre.

NATATION

En cas de changement de lieu, tous les paris restent valides.

Le podium sera considéré comme le résultat final sans tenir compte de tous les changements pouvant intervenir ultérieurement. Dans le cas où la cérémonie du podium n'a pas lieu, les résultats des paris sont validés en fonction de l'ordre d'arrivée à la fin de la course.

Vainqueur de la compétition

Les paris restent valables, que l'équipe ou l'athlète participe ou non à la compétition.

Paris sur les face à face

Les deux compétiteurs ou équipes doivent avoir commencé la compétition et au moins l'un des 2 doit s'être qualifié pour la finale pour que les paris restent valides.

NETBALL

Toutes les règles s'appliquent aussi bien aux paris d'avant-match qu'aux paris en direct .

Les paris sans résultat promulgué seront annulés.

Tous les paris sur la compétition comprennent les play-offs, sauf indication contraire. Les paris restent valides que l'équipe participe ou non à la compétition.

PESAPALLO

Seul le résultat après les 2 périodes de jeu est pris en compte. Les prolongations ne sont pas prises en compte sauf indication contraire. En cas de report, tous les paris seront annulés.

POLITIQUE

Les résultats officiels de l'élection sont utilisés pour tous les types de paris et arrondis à la décimale la plus proche si nécessaire. Dans le cas où au moins 2 participants obtiennent exactement le même résultat à l'issue de l'arrondi effectué ci-dessus, ils sont considéré comme étant à égalité sans tenir compte du nombre de votes exact. Les paris seront alors validés selon les règles appliquées aux face à face, aux paris à 3 choix et au vainqueur de compétition.

RINK HOCKEY

Si le lieu du match change, les paris restent valides à condition que l'équipe jouant à l'origine à domicile soit toujours considérée comme l'équipe jouant à domicile et également que le match ne soit pas déplacé sur le terrain de l'adversaire. Dans tous les autres cas, les paris seront annulés.

- Vainqueur du match
Tous les paris portent sur le temps réglementaire, sauf indication contraire.
- Types de paris à la mi-temps / 2ème mi-temps
Les paris ne s'appliquent qu'à la mi-temps concernée uniquement et ne prennent pas en compte les éventuels prolongations et tirs au but. Les paris sont annulés si le match est interrompu définitivement avant la fin de la mi-temps concernée.

RUGBY

RUGBY À VII

Sauf mention contraire, tous les paris sur les matchs de rugby à 7 s'appliquent aux 14 minutes de temps réglementaire (20 minutes pour les finales), incluant les minutes de temps additionnel, mais ni les prolongations, ni la séance de tirs au but.

Écart de points

Pariez sur l'écart de points entre les 2 équipes à la fin du match.

Nombre total de points

Pariez sur le nombre de points inscrits par les 2 équipes au total.

Qualification

Pariez sur l'équipe qui remportera le match et accèdera au prochain tour, prolongations et tirs-au-but compris.

Prochaine pénalité / transformation réussie

Pariez si la prochaine pénalité / transformation est réussie ou pas. Si celle-ci doit être retirée, c'est le dernier coup de pied qui sera pris en compte comme résultat officiel.

RUGBY A XIII

Sauf mention contraire, tous les paris sur les matchs de rugby à XIII s'appliquent aux 80 minutes de temps réglementaire, incluant les minutes de temps additionnel, mais ne s'appliquent pas aux prolongations ni à la séance de tirs au but.

Tous les paris seront validés à la fin du match ou de la saison sans tenir compte d'éventuelles enquêtes ultérieures, déductions de points ou autres décisions prises par l'organisme qui régit l'organisation de la compétition.

Sauf mention contraire, les essais de pénalité sont pris en compte.

Vainqueur de la compétition

Pariez sur l'équipe que remportera la compétition, play-offs compris sauf indication contraire. Les paris sur les compétitions sont validés après les play-offs et non pas après la saison régulière.

Pour les paris spécifiques sur le vainqueur de la saison régulière, les play-offs ne seront pas pris en compte.

Écart de points

Pariez sur l'écart de points entre les 2 équipes à la fin du match.

Nombre total de points

Pariez sur le nombre de points inscrits pendant la rencontre.

Nombre total de points pair/impair

Pariez si le nombre total de points inscrits pendant la rencontre sera pair ou impair. 'Zéro' est considéré comme pair.

Qualification

Pariez sur l'équipe qui remportera le match et accèdera au prochain tour, prolongations et tirs-au-but compris.

Prochaine équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui marquera le prochain point du match (pénalité, essai ou drop).

Prochaine équipe à marquer un essai

Pariez sur l'équipe qui marquera le prochain essai du match.

Nombre total de points en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total de points inscrits pendant cette mi-temps uniquement.

1er point en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui inscrira la première en 2ème mi-temps.

1er essai en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui inscrira le premier essai en 2ème mi-temps.

Nombre total d'essais

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits pendant la rencontre.

Nombre total d'essais inscrits par l'équipe à domicile / équipe visiteuse

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits par l'une de ces équipes uniquement.

Mi-temps la plus prolifique

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle seront inscrits le plus grand nombre de points, soit la 1ère mi-temps, la 2ème mi-temps ou un match nul (même nombre de points dans les 2 mi-temps).

Nombre total d'essais en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits pendant cette mi-temps uniquement.

Prochaine pénalité / transformation réussie

Pariez si la prochaine pénalité / transformation est réussie ou pas. Si celle-ci doit être retirée, c'est le dernier coup de pied qui sera pris en compte comme résultat officiel.

Poteaux touchés

Pariez sur le fait que les poteaux de buts seront touchés dans le jeu à la suite d'une pénalité, d'une transformation ou d'un drop. La balle doit toucher les poteaux ou la barre sans avoir touché le sol au préalable. Les résultats sont à la seule discrétion de Betclic.

RUGBY A XV

Sauf mention contraire, tous les paris sur les matchs de rugby à XV s'appliquent aux 80 minutes de temps réglementaire, incluant les minutes de temps additionnel, mais ne s'appliquent pas aux prolongations ni à la séance de tirs au but.

Sauf mention contraire, les règles suivantes s'appliquent à la fois aux paris d'avant-match qu'aux paris en direct.

Sauf mention contraire, les essais de pénalité sont pris en compte.

Vainqueur de la compétition

Pariez sur l'équipe qui remportera la compétition. Sauf mention contraire, les paris sur la compétition incluent les play-offs et seront donc validés à l'issue des play-offs, et non à la fin de la saison régulière.

Tous les paris sur la compétition seront valides même si un joueur ou une équipe ne prend pas part à la compétition.

Résultat 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le vainqueur de la mi-temps sélectionnée uniquement.

Mi-temps / Fin de match

Pariez sur la combinaison des résultats à la mi-temps et à la fin du temps réglementaire. Il existe 9 combinaisons possibles.

Qualification

Pariez sur l'équipe qui se qualifiera pour le prochain tour ou qui remportera la compétition. La qualification peut se jouer sur une rencontre, ou par le biais de matchs aller-retour.

Type de qualification / victoire

Pariez sur la façon dont le match sera gagné, soit à la fin du temps réglementaire, après prolongations ou après la séance de pénalité.

Écart de points

Pariez sur l'écart de points entre les 2 équipes à la fin du match.

Nombre total de points

Pariez sur le nombre de points inscrits pendant la rencontre.

Nombre total de points en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total de points inscrits pendant cette mi-temps uniquement.

Nombre total de points inscrits par l'équipe à domicile / équipe visiteuse

Pariez sur le nombre total de points inscrits par l'une de ces équipes uniquement.

Nombre total de points 1ère / 2ème mi-temps, équipe à domicile / visiteuse

Pariez sur le nombre total de points inscrits par l'équipe sélectionnée dans la mi-temps sélectionnée uniquement.

Nombre total d'essais

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits pendant la rencontre.

Nombre total d'essais en 1ère / 2ème mi-temps

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits pendant cette mi-temps uniquement.

Nombre total d'essais inscrits par l'équipe à domicile / équipe visiteuse

Pariez sur le nombre total d'essais inscrits par l'une de ces équipes uniquement.

Mi-temps la plus prolifique

Pariez sur la mi-temps pendant laquelle seront inscrits le plus grand nombre de points, soit la 1ère mi-temps, la 2ème mi-temps ou un match nul (même nombre de points dans les 2 mi-temps).

1ère / Prochaine équipe à marquer

Pariez sur l'équipe qui marquera le 1er / prochain point du match (pénalité, essai ou drop).

1ère / Prochaine équipe à marquer un essai

Pariez sur l'équipe qui marquera le 1er / prochain essai du match.

Double chance

Pariez sur deux des trois possibilités de résultat possible. Il y a 3 choix possibles :

Équipe1 ou Nul : l'équipe à domicile gagne ou il y a match nul.

Équipe2 ou Nul : l'équipe visiteuse gagne ou il y a match nul.

Équipe1 ou 2 : l'équipe à domicile ou l'équipe visiteuse gagne.

Type du premier point

Pariez sur le type des premiers points marqués durant le match (pénalité, essai ou drop). Les essais de pénalités sont considérés comme des essais normaux. Si aucun point n'est marqué durant la partie, les paris seront annulés.

1er point en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui inscrira la première en 2ème mi-temps.

1er essai en 2ème mi-temps

Pariez sur l'équipe qui inscrira le premier essai en 2ème mi-temps.

Prochaine pénalité / transformation réussie

Pariez si la prochaine pénalité / transformation est réussie ou pas. Si celle-ci doit être retirée, c'est le dernier coup de pied qui sera pris en compte comme résultat officiel.

Poteaux touchés

Pariez sur le fait que les poteaux de buts seront touchés dans le jeu à la suite d'une pénalité, d'une transformation ou d'un drop. La balle doit toucher les poteaux ou la barre sans avoir touché le sol au préalable. Les résultats sont à la seule discrétion de Betclic

Total points pair / impair à la mi-temps

Pariez sur le fait que le nombre total de points pour une période donnée sera pair ou impair. « 0 » est considéré comme un nombre pair.

Total points pair / impair

Pariez sur le fait que le nombre total de points dans le match sera pair ou impair. « 0 » est considéré comme un nombre pair.

Premier marqueur d'essai

Les paris placés seront annulés si le joueur ne participe pas à la rencontre ou si un essai a déjà été inscrit au moment où il entre en jeu. Si le premier essai du match s'avère être un essai de pénalité, les paris sont alors portés sur l'essai suivant. Si aucun autre essai n'est inscrit durant la rencontre, le choix gagnant du pari sera « Aucun essai ».

Tout sera mis en œuvre pour offrir l'opportunité de parier sur tous les joueurs. Malgré cela, si un joueur qui n'était pas

dans la liste des choix proposés venait à marquer le premier essai, il serait considéré comme le premier marqueur effectif.

Premier essai d'un arrière ou d'un avant ?

Pariez sur le fait que le premier essai du match sera inscrit par un arrière ou un avant. Un joueur est considéré comme « avant » s'il fait partie des 8 joueurs composant la mêlée (numérotés de 1 à 8, ou leur remplaçant poste pour poste). Un joueur est considéré comme « arrière » s'il fait partie des 7 joueurs composant la ligne arrière (numérotés de 9 à 15, ou leur remplaçant poste pour poste). Les essais de pénalité ne sont pas pris en compte et c'est dans ce cas l'essai suivant qui sera pris en compte pour valider le résultat de ce pari.

Dernier marqueur d'essai

Pariez sur le joueur qui inscrira le dernier essai du match. Les paris seront annulés si le joueur ne participe pas au match. Tous les joueurs participant au match seront pris en compte. Les essais de pénalité ne sont pas pris en compte et c'est dans ce cas l'essai précédent qui sera pris en compte pour valider le résultat de ce pari.

Marqueur d'essai

Ce pari s'applique aux joueurs qui marquent au moins un essai dans le match. Le joueur doit débiter la partie pour que le pari soit valide. Dans le cas contraire (remplaçants ou joueurs ne figurant pas sur la feuille de match), le pari sera annulé.

Meilleur marqueur d'essai

Pariez sur le joueur qui marquera le plus d'essais durant la compétition. Les essais marqués durant les prolongations sont pris en compte. Dans le cas où aucun essai n'est inscrit durant le tournoi, tous les paris seront annulés. Les règles d'égalité sont appliquées.

Meilleure nation marqueuse d'essai

Pariez sur la nation qui marquera le plus d'essais durant la compétition. Les essais marqués durant les prolongations et les essais de pénalité sont pris en compte. Dans le cas où aucun essai n'est inscrit durant le tournoi, tous les paris seront annulés. Les règles d'égalité sont appliquées.

SNOOKER & BILLARD

Les paris restent valides, même si l'événement est reporté de plus de 36 heures, sauf si le match est définitivement annulé.

En cas de changement de lieu, tous les paris restent valides.

Vainqueur et placé de l'épreuve

Le joueur doit prendre part au tournoi pour que les paris restent valables. Les paris impliquant des joueurs ne participant pas au tournoi seront annulés.

Écart de points / Score final / Nombre total de manches

Le nombre total de manches doit être terminé pour que les paris restent valides.

Résultat du match

Un match débute lors de la casse de la première manche par l'un des joueurs. Si le match ne débute pas, tous les paris seront annulés. Si un match est interrompu définitivement avant son terme, le joueur qui se qualifie pour le prochain tour de la compétition (ou qui gagne le tournoi) ou le joueur qui est officiellement déclaré vainqueur, sera considéré comme le vainqueur.

Pari sur les manches (vainqueur, écart de points, nombre total de points)

Dans le cas où une manche n'est pas terminée, tous les paris sur cette manche seront annulés. Dans le cas où une manche est rejouée, les paris seront maintenus sur la base du résultat de la manche après que celle-ci ait été rejouée.

Premier à 30 points dans la manche

La manche doit être terminée pour que les paris restent valides, à moins qu'un joueur n'ait déjà atteint les 30 points. Dans le cas d'une manche rejouée, seuls les paris basés sur les résultats non promulgués pour cette manche seront maintenus et leur résultat sera promulgué après que la manche ait été rejouée.

Nombre total de points par manche

Les résultats sont basés sur la combinaison totale des points des joueurs participant à chaque manche. Dans le cadre d'une manche rejouée, tous les paris seront maintenus sur la base du résultat de la manche après que celle-ci ait été rejouée.

Série la plus longue

Dans le cas d'un match nul ou si le match est annulé, les paris seront annulés.

Premier à 3 manches

Dans le cas où trois manches n'ont pas été terminées, tous les paris seront annulés. Dans le cas où un match n'a pas été terminé, mais où un joueur a remporté 3 manches, les paris seront maintenus.

Nombre total de manches

Dans le cas où un match n'a pas été terminé, tous les paris seront annulés. Les résultats seront basés sur le score officiel.

SPORTS D'HIVER

Les Sports d'hiver concernent les règles pour les sports suivants :

- Biathlon
- Bobsleigh
- Combiné nordique
- Curling
- Luge
- Patinage artistique
- Patinage de vitesse
- Saut à ski
- Skeleton
- Ski alpin
- Ski de fond
- Ski freestyle
- Snowboard

Les règles du hockey sur glace peuvent être consultées dans la section correspondante.

Paris sur la compétition

Les paris seront valides, qu'un athlète, une équipe ou un pays prenne part à la compétition ou non.

Les paris sont validés sur la base des résultats officiels de la FIS (Fédération Internationale de Ski), l'IBU (International Biathlon Union), le CIO (Comité International Olympique) et les fédérations de tutelle.

Pour chaque course, le résultat au moment de la remise des médailles sera considéré comme le résultat officiel, indépendamment de toutes les disqualifications et pénalités ultérieures possibles.

Dans le cas où une compétition se déroule dans un lieu différent, ou sur une distance différente, les paris restent valides dès lors que les résultats sont officiellement reconnus. Pour le saut à ski, une fois qualifié, un saut valide est suffisant à un compétiteur pour que son résultat soit pris en compte. Un tour complet est suffisant pour qu'un événement de saut à ski soit considéré comme valide.

Paris sur le match

Les 2 compétiteurs / équipes doivent commencer la compétition pour que les paris soient valides. Les médailles par équipe ne comptent que pour une seule médaille.

Report d'événements

Lorsqu'un événement est reporté, les paris restent valides jusqu'à la fin de celui-ci, jusqu'à son annulation officielle ou lorsque 7 jours se sont écoulés. Toutefois, dans le cadre des Championnats du Monde et des Jeux Olympiques, les paris seront maintenus jusqu'à ce que l'événement se déroule, même s'il est reprogrammé après 7 jours. Les paris seront annulés uniquement si l'événement est officiellement et définitivement annulé.

Règles de paris sur le combiné nordique :

Les 2 participants doivent débiter dans les deux sports de l'événement (saut à ski et ski de fond) et au moins l'un des deux doit obtenir un résultat (c'est à dire finir la compétition) pour que les paris soient valides.

Règles de paris sur les matchs de Curling :

Le match doit être complété ou annoncé officiellement perdu par l'équipe / le joueur perdant pour que les paris restent valides. L'équipe / le joueur progressant vers le prochain tour ou ceux présentés comme les vainqueurs des médailles / trophées seront considérés comme les vainqueurs.

Tous les matchs seront validés suivant le résultat officiel (en points) à la fin du match, prolongations comprises.

Règles des tournois :

Pour les paris portant sur un événement d'un tournoi sportif (ex. Championnats du Monde ou Jeux Olympiques),

lorsque l'événement est décalé à une date ultérieure prévue dans le cadre du tournoi, tous les paris restent valides. Si l'événement ne peut commencer dans le temps imparti au tournoi, les paris seront annulés.

Pari sur les manches (Score exact)

Les paris se réfèrent au score exact en nombre de manches. Dans le cadre de paris sur le score d'une manche, en cas de manche nulle et vierge, tous les paris seront annulés si aucune sélection correspondante n'est proposée (0-0)

Vainqueur de la manche

Ce pari se réfère aux vainqueurs d'une manche spécifique. Chaque manche doit respectivement être complétée en intégralité pour que les paris restent valides.

SPORTS MOTORISÉS

Les règles ci-dessous s'appliquent aux disciplines suivantes : Formule 1, Moto GP, Course d'endurance, Speedway, World Superbikes, NASCAR, Rallye et Indy Car. Elles sont valables pour les paris d'avant match et les paris en direct.

Les paris restent valides dans le cas où l'événement n'a pas lieu à la date programmée sauf si l'événement est définitivement annulé.

Les paris sur le vainqueur de la compétition restent valides, que les coureurs soient tous en course ou non, même si le coureur sélectionné s'est retiré de l'événement, peu importe le moment de son retrait. Pour les paris sur les titres constructeurs et pilotes à la fin de la saison, le classement officiel au moment du dernier podium de la saison sera considéré comme le résultat officiel. Toutes disqualifications et pénalités ultérieures possibles ne seront pas prises en compte. Tous les paris comptent que le participant prenne part ou non à la totalité de la compétition.

Concernant les paris sur la course, sauf si spécifié autrement dans les règles spécifiques du sport, ou pour un type de pari spécifique, les paris sont valides dès lors que le coureur est considéré comme avoir pris part à l'événement (voir les règles spécifiques de chaque sport motorisé). Tous les paris sont validés en fonction du résultat officiel au moment du podium, sauf indication contraire.

Les paris sur les qualifications seront validés en fonction du résultat officiel original, sans tenir compte de tout ajustement ou disqualification ultérieures.

Les changements de pilote ou d'équipe à le mi-saison n'affecteront pas la validation des paris.

Sera considéré comme le début d'une course le signal de départ du tour de chauffe.

Premier abandon

Les compétiteurs doivent débiter le tour de chauffe. Les résultats seront validés en fonction du numéro du tour durant lequel les compétiteurs abandonnent. Si plusieurs compétiteurs abandonnent durant le même tour, les règles de Dead Heat s'appliquent.

Leader au premier tour

Les paris portent sur le leader à l'issue du premier tour complet. Tout nouveau départ ne sera pas pris en compte, sauf si aucun tour complet n'a été parcouru suite au premier départ. Dans ce cas, les paris seront validés à l'issue du premier tour parcouru intégralement. Le tour de chauffe n'est pas pris en compte. Sera considéré leader le pilote qui franchira en premier la ligne de départ / arrivée du tour pris en compte. Si aucun tour complet n'est parcouru lors de la course, les paris seront annulés.

Pari sur les face à face – Règles générales

Les pilotes spécifiés doivent démarrer la session désignée pour que les paris restent valides. Si aucun des deux pilotes / constructeurs ne termine la course, le pilote / constructeur ayant le meilleur classement officiel sera considéré comme le choix gagnant. Si aucun des deux pilotes / constructeurs n'est officiellement classé, le pilote / constructeur qui a parcouru le plus de tours complets sera considéré comme le choix gagnant. Si aucun des deux pilotes / constructeurs n'est officiellement classé, et si les deux pilotes / constructeurs ont parcouru le même nombre de tours, les paris seront alors annulés.

Pour les essais et les séances de qualification, s'il existe plus d'une session, et sauf indication contraire, le pari s'applique à la session complète.

Pari sur le vainqueur de groupe

Les pilotes spécifiés doivent démarrer la session désignée pour que les paris restent valides. Si aucun des pilotes / constructeurs n'est officiellement classé, le pilote / constructeur qui a parcouru le plus grand nombre de tours est considéré comme le choix gagnant. Si aucun des pilotes / constructeurs n'est officiellement classé, et que deux pilotes / constructeurs, ou plus, ayant parcouru le plus grand nombre de tours abandonnent durant le même tour, alors les règles d'égalité s'appliquent.

Nationalité vainqueur

Les paris portent sur la nationalité du vainqueur d'après les informations officielles fournies par l'organisateur au moment de la validation du résultat du pari.

Numéro de la voiture vainqueur (pair / impair)

Les paris portent sur le numéro officiel de voiture attribuée au pilote vainqueur par l'organisateur au moment de la validation du résultat du pari.

Qui remontera le plus de places durant la course ?

Les paris portent sur le pilote qui remontera le plus de places entre sa position sur la grille de départ et son classement d'arrivée. Seuls les pilotes ayant terminé la course sont éligibles.

Hat-Trick Les paris portent sur le pilote qui remportera à la fois les qualifications et la course, et établira le meilleur tour en course.

Points sur la saison/victoires sur la saison/Face à face sur la saison

Au moins 90% de la saison doit avoir été terminée pour que les paris restent valides.

En complément des règles générales des sports motorisés, les règles spécifiques suivantes seront appliquées :

Formule 1

Un coureur ayant pris part à n'importe quelle partie de l'événement (essais, qualifications ou course), est considéré comme ayant participé à la course. Autrement les paris seront annulés.

Si une course démarre sous les ordres de la voiture de sécurité, cette intervention ne sera pas considérée comme une apparition de la voiture de sécurité dans le cadre du pari concerné.

Un pilote qui finit la course (un pilote classé) est un pilote qui parcourt au moins 90% du nombre de tours réalisés par le vainqueur (arrondi au nombre entier inférieur le plus proche), tel que défini par la FIA (Fédération Internationale de l'Automobile). Le vainqueur des séances d'essai 1, 2 et 3 est le pilote ayant réalisé les meilleurs temps au tour publiés par la FIA, indépendamment de toutes disqualifications ou pénalités de temps appliquées ultérieurement.

Tour du premier abandon

Si aucun abandon n'est déclaré, les paris seront annulés. Pour les paris sur les abandons, la FIA ne prend en compte que les tours parcourus intégralement. Par exemple, si un pilote abandonne durant son premier tour, le nombre de tours parcourus pris en compte sera 0.

Moto

Lorsqu'un pilote participe à au moins une partie des qualifications, il est considéré comme avoir pris part à l'événement.

NASCAR

Lorsqu'un pilote participe à au moins une partie des qualifications, il est considéré comme avoir pris part à l'événement.

Rallye

Les paris sur les pilotes n'ayant pas débuté la première étape seront annulés. Les paris concernant les pilotes ayant abandonné après le début de première étape seront considérés perdants.

Endurance

Les paris sur les pilotes n'ayant pas débuté la première étape / course seront annulés. Les paris concernant les pilotes ayant abandonné après le début de première étape / course seront considérés perdants.

SpeedwayRésultats officiels

Il doit y avoir au moins 12 manches dans un meeting pour que les paris restent valides. Pour les paris sur les écarts entre participants, toutes les manches doivent être terminées pour que les paris restent validés sauf pour les paris dont le résultat est déjà connu.

Si un match de ligue n'est pas joué à la date programmée, tous les paris seront annulés. Les matchs de Coupe du monde et de GP Speedway resteront valides sauf si l'événement est définitivement annulé ou s'il y a un changement de lieu.

Pari sur les face à face et sur les totaux

Un coureur doit commencer au moins 3 courses pour que les paris restent valides. Toutes les exclusions comptent comme une course. Les points de bonus NE COMPTENT PAS.

Pour les scores individuels, les courses tactiques comptent comme une course simple (les points ne sont pas doublés).

Grand Prix Speedway

Les résultats de la dernière manche (qui est normalement la manche 23) sont pris en compte en premier. Si un coureur seulement atteint la finale, les paris sur ce coureur sont considérés gagnants.

Si aucun des coureurs n'atteint la finale, le coureur ayant marqué le plus de points est déclaré vainqueur.

Si les 2 coureurs ont le même nombre de points, les paris sont annulés.

SQUASH

En cas de changement de lieu, tous les paris restent valides.

Les paris sur le Squash sont exclus de la règle des 36 heures concernant les abandons, reports ou annulations des matchs. Tous les paris resteront valides et seront promulgués en fonction des résultats officiels.

TENNIS DE TABLE

Les paris restent valides même si l'événement est reporté de plus de 36 heures, sauf si le match est définitivement annulé.

Toutes les règles s'appliquent aussi bien aux paris d'avant-match qu'aux paris en direct.

En cas de changement de lieu, tous les paris resteront valides.

Vainqueur du match

Un match est considéré comme débuté après que le premier point ait été joué. Dans le cas où un match ne débute pas, tous les paris seront annulés. Un match doit être entièrement joué pour que le pari soit validé.

Vainqueur de set

Le set doit être entièrement joué pour que le pari soit validé.

Vainqueur de la compétition

Le pari reste valide que le joueur participe ou non à la compétition.

TURF

Les paris sur des chevaux qui ne commencent pas officiellement la course seront remboursés, sauf indication contraire.

Les paris sur les autres chevaux de la course peuvent se voir une appliquer une déduction, si nécessaire. Pour plus de détails, merci de consulter les règles du Trot.

Seul le résultat officiel compte. Tout changement après que le résultat officiel ait été promulgué ne sera pas pris en compte dans la validation du pari.

TROT

Résultats officiels

Le vainqueur est déterminé à partir de la liste officielle des résultats. En cas d'égalité, les règles d'égalité s'appliquent.

Une mauvaise information communiquée sur un numéro de course, un numéro de partant, la méthode de départ ou la distance ne sera pas considérée comme cause d'annulation des paris placés.

Face à face et match à 3

Les paris sont annulés si au moins l'un des chevaux se retire avant le départ de la course ou si tous les chevaux sont disqualifiés ou désolidarisés (la désolidarisation s'applique au trot).

Pour qu'une compétition de driver soit valide, tous les participants doivent courir au moins une course.

Paris sur les gains en course

Dans les courses avec un maximum de 11 partants dans la liste de départ, les paris sont annulés si au moins l'un des chevaux se retire avant le départ de la course.

Dans les courses d'au moins 12 partants, les paris sont annulés si au moins 2 chevaux se retirent avant le début de la course.

Vainqueur

Dans le cas où un seul cheval se retire, les cotes sur les chevaux restants sont réduites en fonction du tableau suivant.

Une exception est faite sur les paris placés avant que la liste finale des participants soit annoncée pour lesquels aucune déduction n'est appliquée et où les paris placés sur les non-partants sont considérés perdants.

Veuillez noter que les déductions sont appliquées sur le gain net.

Pari gagnant	Pari placé
1,30 et moins 75%	1,06 et moins 55%
1,31 - 1,40 70%	1,07 - 1,14 45%
1,41 - 1,53 65%	1,15 - 1,25 40%

1,54 - 1,62 60 %	1,26 - 1,52 30%
1,63 - 1,80 55%	1,53 - 1,85 25%
1,81 - 1,95 50%	1,86 - 2,40 20%
1,96 - 2,20 45%	2,41 - 3,15 15%
2,21 - 2,50 40%	3,16 - 4,00 10%
2,51 - 2,75 35%	4,01 - 5,00 5%
2,76 - 3,25 30%	5,01 et plus 0%
3,26 - 4,00 25%	
4,01 - 5,00 20%	
5,01 - 6,50 15%	
6,51 - 10,00 10%	
10,01 - 15,00 5%	
15,01 et plus 0%	

Dans le cas où il y a plus d'un non-partant, la déduction n'excédera pas 75%. La déduction sera alors basée sur la somme des pourcentages ci-dessus.

VOILE

Si une épreuve a lieu mais n'est pas complétée, l'équipe désignée officiellement vainqueur sera considérée comme le vainqueur dans le cadre du pari concerné.

Les paris restent valides même si l'événement est reporté de plus de 36 heures, sauf dans le cas où l'épreuve est définitivement annulée.

VOLLEYBALL / BEACH VOLLEYBALL

Toutes les règles s'appliquent aux paris d'avant-match et en direct.

Le nombre officiel de points et de sets doit être effectué pour que les paris restent valides. Tous les résultats de paris sur les matchs seront validés après un maximum de 5 sets joués. Ni les " Sets en or" ni les sets supplémentaires ne sont comptabilisés.

Tous les paris sur le vainqueur de la compétition incluent les play-offs, sauf indication contraire.

WATER POLO

Toutes les règles s'appliquent aux paris d'avant-match et en direct.

Vainqueur de la compétition

Le pari reste valide que l'équipe participe ou non à la compétition.

Vainqueur du match

Tous les paris seront validés conformément au résultat officiel du match incluant les prolongations et les tirs au but.

Résultat du match / Nombre total de buts

Les prolongations et les tirs au but ne sont pas pris en compte.

Écart de buts

Pariez sur l'écart de buts entre les 2 équipes à l'issue du match.

Dans l'exemple d'un pari à 3 choix, si l'écart est fixé à 1 but, les 3 résultats possibles sont :

- Équipe A par + d'1 but : l'équipe à domicile inscrira au moins 2 buts de plus que l'équipe visiteuse
- Équipe A d'1 but : l'équipe à domicile inscrira exactement 1 but de plus que l'équipe visiteuse
- Nul / Équipe B : l'équipe à domicile inscrira le même nombre ou moins de buts que l'équipe visiteuse.

Si le choix gagnant n'est pas proposé, quel que soit le nombre de possibilités, les paris seront remboursés.

Paris sur les quart-temps (Résultat / Nombre total de buts)

Les paris sur les quart-temps et les prolongations sont validés en fonction des résultats de chaque quart-temps ou prolongation et non pas en cumulant les scores de tous les quart-temps. Le quatrième quart-temps n'inclut pas les prolongations. La période doit avoir été terminée pour que les paris sur celle-ci restent valides.

Nombre de buts pair / impair

Zéro est considéré comme un nombre pair.

PARIS OLYMPIQUES

Face à face

Les 2 concurrents doivent avoir commencé la compétition pour que les paris restent valides.

En cas de match nul, tous les paris seront annulés si la sélection du match nul n'est pas proposée.

Classement des médailles

Les résultats sur le nombre de médailles par pays ou par athlète seront promulgués à partir du tableau officiel des médailles communiqué par le Comité International Olympique à l'issue de chaque compétition. Tout changement ultérieur ne sera pas pris en considération.

Les médailles attribuées à une équipe ne comptent que pour une médaille.

Résultats

Tous les résultats seront promulgués à partir des résultats officiels communiqués par le Comité International Olympique pour chaque compétition. Tout changement ultérieur ne sera pas pris en considération.

Les résultats deviennent officiels au moment de la présentation du podium (attribution des médailles d'Or, d'Argent et de Bronze) sans tenir compte de tous les changements pouvant intervenir ultérieurement. Dans le cas où la cérémonie du podium n'a pas lieu, les résultats des paris sont validés en fonction de l'ordre d'arrivée officiel communiqué par le CIO à l'issue de la compétition.

Les compétiteurs / équipes doivent prendre part aux événements spécifiés pour que les paris restent valides.

Podium / Top 3

Tous les résultats seront promulgués à partir des résultats officiels sur l'ensemble des séries / de la compétition. Les paris sur les 3 premiers sont donc considérés comme gagnants. En cas de doute sur l'une des positions, les règles d'égalité s'appliqueront.

AUTRES SPORTS

Tout autre sport sans règles spécifiques listé ci-dessus incluant, par exemple, le tir à l'arc, le canoé/kayak, la plongée, les sports équestres, la gymnastique, le pentathlon moderne, le tir, la natation synchronisée, la natation, l'haltérophilie, la régate,... seront validés en fonction des règles suivantes.

Les joueurs, compétiteurs, équipes et/ou participants doivent prendre part aux événements spécifiés pour que les paris restent valides. Cela sera déterminé par le nom des participants à au moins une discipline / un tour (incluant les qualifications) et/ou passant la ligne de départ. Tous les paris placés sur des participants qui ne prennent pas part à l'événement seront annulés.

La présentation du podium déterminera le résultat utilisé pour la validation des paris. Toute disqualification et/ou appel ultérieurs n'affectera pas le résultat utilisé pour la validation des paris.

Si, pour une quelconque raison, l'événement n'est pas terminé, tous les paris seront annulés.

COLOSSUS

Tous les termes, conditions et règles concernant Colossus sont disponible sous l'onglet '[Règles](#)' de la page [Colossus](#). Il est de votre responsabilité de les lire et d'en accepter les termes avant de commencer à jouer à Colossus.

Cash Out

Description :

'Cash Out' est une fonctionnalité proposée sur les paris simples et combinés ; elle n'est cependant pas disponible lorsque vous placez un pari système. Elle vous autorise un plus grand contrôle et plus de flexibilité sur votre pari, vous permettant ainsi d'intervenir dessus avant que son résultat ne soit connu. Cash Out est disponible sur le site fr.betclic.be ainsi que ses versions mobiles sur téléphone et tablette.

Un « Cash Out total » signifie que le joueur va intervenir par anticipation sur la totalité de son pari, alors qu'un « Cash Out partiel » signifie que le joueur va intervenir par anticipation sur une partie seulement de son pari, le montant restant de sa mise participant au pari initial avec les mêmes chances de gain ou de perte qu'initialement.

En intervenant par anticipation sur votre pari avant la promulgation finale du résultat correspondant, vous pouvez ainsi soit garantir votre gain si votre pari est en mesure de se réaliser, soit minimiser votre perte potentielle si vous pensez que votre pari n'a plus que peu de chances d'être gagnant.

Règlement :

1. Ces règles du jeu doivent être lues et comprises comme faisant partie intégrantes de nos [Conditions Générales d'utilisation](#). L'utilisation de la fonctionnalité de Cash Out implique de votre part une acceptation totale des [Conditions générales d'utilisation](#), ainsi que les règles édictées ci-après.
2. Cash Out est disponible à la fois dans le cadre de paris simples et combinés sur une offre définie de sports, de compétitions et de types de pari, qu'ils soient proposés avant ou pendant la rencontre. Un logo Cash Out est affiché à côté de chaque type de pari permettant d'utiliser la fonctionnalité. Si Cash Out est disponible avant la rencontre et que celle-ci n'est pas disponible dans le cadre de notre offre en direct (« live »), alors la fonctionnalité ne sera plus accessible pour cette rencontre dès que celle-ci débute.
3. Vous avez la possibilité d'effectuer une transaction de Cash Out sur votre pari et de voir ainsi votre compte crédité du montant figurant sur le bouton de Cash Out au sein de la page dédiée. Le montant proposé est basé sur le différentiel – qui peut être soit à votre avantage soit à votre désavantage – entre la cote actuelle sur le pari concerné et la cote au moment du placement de votre pari. Si votre demande de Cash Out est validée, votre pari sera immédiatement considéré comme terminé, et ce quoiqu'il puisse se passer ultérieurement sur les rencontres concernées par ce pari. Le montant crédité correspond au montant indiqué sur le bouton de Cash Out et comprend la mise d'origine lors du placement de pari.
4. Cash Out partiel : si vous choisissez d'effectuer un Cash Out partiel, il vous suffit de cliquer sur le curseur à gauche du bouton de Cash Out, de sélectionner ensuite le montant pour lequel vous souhaitez effectuer la transaction et la part du pari correspondant à ce montant sera ainsi immédiatement considéré comme terminé. Le montant restant de votre mise sera ensuite traité de façon habituelle au moment de la promulgation du résultat final lié à votre pari. Vous pouvez effectuer un Cash Out partiel autant de fois que vous le désirez, dès lors que le montant de Cash Out proposé est supérieur ou égal à 1€.
5. Votre demande de Cash Out peut dans certains cas échouer si, par exemple, le type de pari a été suspendu ou que les cotes ont changé entre votre demande et sa validation par le système. La validation d'une demande de Cash Out n'est pas immédiate et demande un délai de confirmation . Dans le cas où votre transaction ne peut aboutir, un message explicatif s'affichera à l'écran afin d'en expliquer la raison. Une nouvelle offre de Cash Out devrait ensuite être disponible (sauf si le type de pari n'est définitivement plus accessible).
6. Il n'est pas possible de combiner une transaction de Cash Out avec toute autre offre promotionnelle. Ainsi tout pari ayant subi une transaction de Cash Out, qu'elle soit totale ou partielle, ne sera pas pris en compte dans le décompte des montants imposés par les Conditions Générales d'Utilisations de Betclic pour pouvoir débloquent votre bonus. Dans l'hypothèse où votre pari est perdant et que celui-ci est votre premier pari placé sur Betclic, le Bonus Remboursement de Bienvenue qui vous est attribué – dans les limites spécifiées dans notre section des [Conditions Générales d'utilisation](#) Betclic dédiées aux bonus – vous sera crédité en proportion du montant de votre mise restante à l'issue de vos transactions de Cash Out sur ce pari. Ainsi, si le Cash Out est total, qu'il ait été effectué en une ou plusieurs fois – votre pari ne sera pas éligible à une offre de remboursement en cas de pari perdant.
7. Si votre pari est éligible à l'offre Combi Pulse, le montant de gain bonifié afférent sera proportionnel au montant de votre mise restante après que vous ayez effectué une ou plusieurs transactions de Cash Out sur ce pari. Ainsi, si le Cash Out est total, qu'il ait été effectué en une ou plusieurs fois – votre pari ne sera pas éligible à une offre Multi+.
8. Betclic se réserve le droit d'annuler une transaction de Cash Out si celle-ci a été acceptée à la suite d'une erreur technique.

31. Règles des paris hippiques

L'offre de paris hippiques proposée sur Betclic est une offre de pari mutuel.

I. Définitions

Pari Mutuel : consiste à mettre en commun les enjeux de l'ensemble des parieurs qui se répartissent ensuite les enjeux encaissés, par course et par type de pari après déduction des prélèvements de l'opérateur.

Non-partant : Désigne un cheval qui devait participer à une course (il était inscrit comme partant dans le programme officiel) et qui se désiste dans les 48 heures précédant le départ de la course.

Rapport : Désigne le montant brut, incluant la mise initiale, payé après le résultat d'une course. Les rapports affichés sur le site sont pour une mise de 1 €. Les rapports sont arrondis à la première décimale inférieure. Les Rapports probables sont variables. Ils sont exprimés en multiples de la mise.

Gain : Désigne le Rapport moins la mise.

Résultat : Désigne le résultat officiel tel qu'indiqué sur Betclic

II. Prise de pari

Enregistrement des paris

L'enregistrement des paris pour chaque course se poursuit jusqu'au départ de la course. Aucun pari, même en cours d'exécution, ne pourra être enregistré après le départ de la course. Minimum et maximum d'enjeu Un minimum d'enjeu est fixé. Il est de 0,50 € pour tous les types de paris. D'autre part, pour certains types de paris un maximum d'enjeu autorisé par parieur est fixé :

- **Simple Gagnant/Simple Placé** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 300.
- **Couplé Gagnant/Couplé Placé/Couplé Ordre** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 40.
- **Trio** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 40.
- **Trio Ordre** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 20.
- **Duo4** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 40.
- **QuatRIO** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 40.
- **Quinté** : le coefficient multiplicateur de la combinaison doit être au maximum de 30.

Cas particuliers : Lorsque la société Betclic est informée par la société organisatrice d'incidents exceptionnels ayant porté atteinte au déroulement de l'épreuve, Betclic peut décider le remboursement de tous les types de paris engagés sur les résultats de cette épreuve. En cas de report de la course de plus d'une heure et/ou de modification substantielle des conditions de course, Betclic se réserve le droit d'annuler définitivement les paris sur cette course. Les dispositions propres aux non-partants sont détaillées pour chaque type de pari. En tout état de cause, la responsabilité de Betclic ne pourra être engagée suite à une course annulée ou reportée.

III. Paiement des rapports

Paiement des paris

Les paris sont exécutés en fonction du résultat de la course tel qu'il est confirmé par la société organisatrice. À partir de cette confirmation, le résultat de la course est définitif en ce qui concerne l'exécution des paris même si, par la suite certains chevaux venaient à être déclassés conformément aux dispositions applicables à la course concernée. Lorsque le rapport calculé est inférieur à 1,10 €, le paiement est fait sur la base du rapport de 1,10 € par unité de mise. Les gains des paris enregistrés sont automatiquement crédités sur le compte du parieur.

Cas particuliers : En cas de difficulté technique, le calcul des rapports peut exceptionnellement être retardé. La société Betclic ne saurait être tenue pour responsable des conséquences résultant de retards pour quelque cause que ce soit, dans le paiement ou le remboursement des paris, quelle que soit la nature de ces conséquences.

IV. Type de paris

IV.1 Paris à un cheval

Pari à un cheval « Gagnant »

Définition : Le pari « Simple Gagnant » est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré vainqueur de la course. Conditions d'affectation des paris Betclic est susceptible de proposer le pari « Simple Gagnant » pour toutes les courses, pourvu qu'au moins 2 chevaux prennent part à la course. Enjeux minimum La mise de base s'élève à un euro. L'enjeu minimum unitaire est fixé à 0,50 €.

Pari à un cheval « Placé »

Définition : Le pari « Simple Placé » est payable lorsque le cheval sélectionné est déclaré premier ou deuxième (lorsque la course comptait à l'ouverture des paris au moins quatre mais pas plus de sept partants) ou est déclaré premier, deuxième ou troisième (lorsque la course comptait à l'ouverture des paris au moins huit partants). Conditions d'affectation des paris Betclic est susceptible de proposer le pari « Simple Gagnant » pour toutes les courses, pourvu qu'au moins 2 chevaux prennent part à la course. Enjeux minimums La mise de base s'élève à un euro. L'enjeu minimum unitaire est fixé à 0,50 euro.

IV.2 Paris à deux chevaux

Pari à deux chevaux « Gagnant »

Définition : Le pari « Couplé Gagnant » est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés premier et deuxième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance. Conditions d'affectation des paris Betclic offre le pari « Couplé Gagnant » pour les courses avec au moins huit partants. Enjeux minimums La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros.

- Le pari "Couplé Gagnant" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base.
- Le pari "Couplé Gagnant" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Couplé Gagnant" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « Simple Gagnant, » au titre du cheval resté partant. En cas de gains, le rapport est celui du jeu « Simple Gagnant ». Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris « Couplé gagnant » sont remboursés.

Pari à deux chevaux « Placé »

Définition : Le pari « Couplé Placé » est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés étant dans les trois premières places de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance. Conditions d'affectation des paris Betclic offre le pari « Couplé Placé » pour les courses avec au moins huit partants. Enjeux minimums La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Couplé Placé" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base.
- Le pari "Couplé Placé" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Couplé Placé" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Si un des chevaux sélectionnés est non-partant dans un pari « Couplé Placé », Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « Simple Placé », au titre du cheval resté partant. En cas de gain le rapport est celui du jeu « Simple Placé ». Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris « Couplé Placé » sont remboursés. Si lors d'une course, seuls deux chevaux atteignent l'arrivée un seul rapport est payé au titre du « Couplé Placé ».

Pari à deux chevaux avec notion d'ordre

Définition : Le pari « Couplé Ordre » est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont, respectivement, déclarés premier et deuxième de la course. Conditions d'affectation des paris Betclic peut offrir le pari « Couplé Ordre » pour les courses avec au moins trois partants. Enjeux minimums La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Couplé Ordre" peut être enregistré à 0,50 euro, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "Couplé Ordre" peut être enregistré à 0,20 euro, 20% du montant de la mise de base.

- Le pari "Couplé Ordre" peut être enregistré à 0,10 euro, soit 10% du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Betclic reportera l'enjeu du pari « Couplé Ordre » à la masse du pari « Simple Gagnant » (au titre du cheval resté partant) si l'un des chevaux sélectionnés est non-partant. En cas de gains, le rapport est alors celui du jeu « Simple Gagnant ». Si lors d'une course, moins de deux chevaux atteignent l'arrivée tous les paris « Couplé Ordre » sont remboursés.

Paris Duo 4

Définition : Le pari « Duo4 » est payable lorsque les deux chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième ou quatrième, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

Conditions d'affectation des paris Pour certaines épreuves désignées sur le programme officiel, des paris dénommés "Duo 4" peuvent être organisées. Enjeux minimums La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Duo4" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "Duo4" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Duo4" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Si la combinaison sélectionnée comporte un non partant, le pari est remboursé. Si moins de deux chevaux composent l'arrivée, les paris "Duo4" sont remboursés.

IV.3 Paris à trois chevaux

Pari à trois chevaux

Définition : Le pari 'Trio' est payable lorsque les trois chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième et troisième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

Conditions d'affectation du pari : Betclic offre le pari 'Trio' dans toutes les courses comportant au moins 8 partants.

Enjeux minimums et maximums :

La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non partants, Betclic rétrogradera les combinaisons en Couplé Gagnant (1 non-partant sélectionné) ou en Simple Gagnant (2 non-partants sélectionnés). Si lors d'une course, moins de trois chevaux atteignent l'arrivée tous les paris "Trio" sont remboursés.

Pari à trois chevaux avec notion d'ordre

Définition : Le Pari « Trio Ordre » est payable lorsque les trois chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième et troisième de la course, dans l'ordre exact d'arrivée.

Conditions d'affectation du pari : Betclic offre le pari « Trio Ordre » dans certaines courses sélectionnées parmi les courses comportant au moins 5 partants.

Au cas où moins de 5 chevaux prennent effectivement le départ, Betclic se réserve le droit d'annuler et de rembourser l'ensemble des paris « Trio Ordre » engagés sur cette épreuve.

Enjeux minimums et maximums :

La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Trio" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non-partants, Betclic annulera et remboursera les combinaisons comportant des non-partants. Si lors d'une course, moins de trois chevaux atteignent l'arrivée tous les paris « Trio Ordre » sont remboursés.

IV.4 Paris à quatre chevaux

Définition : Le pari « QuatRIO » est payable lorsque les quatre chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième et quatrième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

Conditions d'affectation du pari : Betclic peut offrir le pari « QuatRIO » pour les courses avec au moins huit partants.

Enjeux minimums et maximums :

La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "QuatRIO" peut être enregistré à 0,50 euro/combinaison, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "QuatRIO" peut être enregistré à 0,20 euro/combinaison, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "QuatRIO" peut être enregistré à 0,10 euro/combinaison, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Betclic peut annuler le pari « QuatRIO » si la course compte au départ moins de huit chevaux. Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non partants, Betclic rétrogradera les combinaisons en Trio (1 non-partant sélectionné), en Couplé Gagnant (2 non-partants sélectionnés) ou en Simple Gagnant (3 non-partants sélectionnés). Si lors d'une course, moins de quatre chevaux atteignent l'arrivée tous les paris 'QuatRIO' sont remboursés.

IV.5 Paris à cinq chevaux

Définition : Le pari « Quinté » est payable lorsque les cinq chevaux sélectionnés sont déclarés premier, deuxième, troisième, quatrième et cinquième de la course, l'ordre exact d'arrivée n'ayant pas d'importance.

Conditions d'affectation du pari : Betclic peut offrir le pari « Quinté » sur la course du Quinté et deux autres courses quotidiennes.

Enjeux minimums et maximums :

La mise de base s'élève à 1 euro et l'enjeu minimum est fixé à 0,50 euro. Il est possible de jouer à 50% de la mise de base, montant de l'enjeu minimum et à 20% et 10% de la mise base, à condition que l'enjeu minimum de la combinaison soit de 0,50 euros :

- Le pari "Quinté" peut être enregistré à 0,50 euro, 50% du montant de la mise de base, soit le montant de l'enjeu minimum.
- Le pari "Quinté" peut être enregistré à 0,20 euro, 20% du montant de la mise de base.
- Le pari "Quinté" peut être enregistré à 0,10 euro, soit 10 % du montant de la mise de base.

Cas particuliers : Betclic peut annuler le pari 'Quinté' si la course compte au départ moins de huit chevaux. Si dans une course un ou plusieurs chevaux sélectionnés dans le pari sont déclarés non partants, Betclic rétrogradera les combinaisons :

- Si un des chevaux sélectionnés est non-partant, Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « QuatRIO », au titre des chevaux restés partants. En cas de gains, le rapport est celui du jeu « QuatRIO ».
- Si deux des chevaux sélectionnés sont non-partants, Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « Trio », au titre des chevaux restés partants. En cas de gains, le rapport est celui du jeu « Trio ».
- Si trois des chevaux sélectionnés sont non-partants, Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « Couplé Gagnant », au titre des chevaux restés partants.
- Si quatre des chevaux sélectionnés sont non-partants, Betclic reporte les enjeux à la masse du pari « Simple Gagnant », au titre des chevaux restés partants.
- Si lors d'une course, moins de cinq chevaux atteignent l'arrivée tous les paris « Quinté » sont remboursés.
- Si aucun parieur ne trouve la bonne combinaison du « Quinté », les mises sont reportées à titre de cagnotte sur le « Quinté » principal du lendemain.